

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBELIAN PRODUK BERORIENTASI OBYEK STUDI KASUS : PT. MURNI SOLUSINDO NUSANTARA

Tubagus Lukman Nul Hakim¹⁾, Dian Anubhakti²⁾

¹Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Budi Luhur

^{1,2}Jl. Raya Ciledug, Petukangan Utara, Kebayoran Lama, Jakarta Selatan 12260

E-mail : akhimleechongwe@gmail.com¹⁾, dian.anubhakti@budiluhur.ac.id²⁾

Abstrak

PT. Murni Solusindo Nusantara yang saat ini memerlukan system yang dapat membantu sistem Penjualan Barang. Saat ini aktivitas pekerjaannya masih menggunakan sistem yang sangat sederhana dan belum menggunakan fasilitas pengolahan data yang baik, maka menimbulkan masalah antara lain, tidak tersedianya data untuk menyimpan informasi pelanggan yang mengakibatkan kesulitan dalam mengetahui data-data pelanggan, penomoran pada data purchase order tidak tersedia sehingga pencarian data terhambat, penyimpanan dokumen terbatas sehingga banyak data yang hilang dan pembuatan laporan penjualan terhambat, tidak adanya laporan rekapitulasi, permintaan barang, pembayaran dan tagihan sehingga tidak mengetahui laporan-laporan secara lengkap, pencatatan data barang tidak teliti sehingga dokumen tidak terstruktur dengan baik. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, penulis menggunakan fishbone diagram untuk mengidentifikasi penyelesaian masalah dan pendekatan berorientasi objek untuk menganalisa sistem. Metode pengembangan sistem pada penelitian ini menggunakan pemodelan yaitu UML (Unified Modeling Language), sedangkan bahasa pemrograman menggunakan Microsoft Visual Basic.Net 2008, dan database MySQL. Dengan adanya sistem usulan ini, diharapkan pengolahan data yang ada pada PT. Murni Solusindo Nusantara menjadi lebih terstruktur dan baik.

Kata kunci: Sistem Informasi, Pembelian Produk, Analisa dan Perancangan Pembelian Produk, Metodologi Berbasis Objek.

1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada zaman milenial seperti ini perkembangan sangat maju pesat, dan persaingan sangatlah ketat. Dalam hal ini komputer menjadi salah satu teknologi yang sangat penting dan sangatlah membantu. Dengan adanya komputer yang secara terkomputerisasi maka aktivitas menjadi sangat terbantu yang dapat dibidang lebih efektif dan efisien. Dalam dunia komputer nampaknya tidak dapat dihindarkan lagi beberapa aktivitas yang dapat kita jumpai, Misalnya pada bidang perdagangan, perbankan dimana sistem informasi dan pengolahan data yang efektif dan efisien harus segera diwujudkan dengan komputerisasi. Hal ini tentunya akan meningkatkan pelayanan terhadap pelanggan dan menjadi kepuasan tersendiri bagi pelanggan.

PT Murni Solusindo Nusantara adalah sebuah perusahaan penyedia solusi di bidang IT dan peralatan perbankan. Hingga sampai saat ini PT Murni Solusindo Nusantara masih menggunakan sistem yang sangat sederhana yang mungkin masih sering terjadi beberapa kesalahan. Terdapat beberapa kesalahan yang sering terjadi dalam proses persiapan dokumen, proses pencatatan dokumen yang kurang terstruktur dengan baik dan pencatatan data barang tidak teliti sehingga dokumen tidak terstruktur

dengan baik. Jika terus menerus seperti ini akan membuat reputasi perusahaan menurun dan mengalami kerugian.

1.2. Masalah

Beberapa identifikasi masalah yang berkaitan dengan Sistem Informasi pembelian produk pada PT. Murni Solusindo Nusantara, adalah sebagai berikut :

- a) Tidak ada laporan rekapitulasi pembelian produk. karena tidak mempunyai detail rekapitulasi produk yang sering dibeli menyebabkan sulitnya mengetahui produk apa saja yang banyak dibeli.
- b) Data stock produk belum terdokumentasi dengan baik dan rapih, sehingga mengakibatkan banyak kesalahan pada pembelian.
- c) Belum tersedianya bukti penerimaan produk yang direkam oleh pihak Purchasing, menyebabkan kesalahpahaman pada saat penerimaan produk sebagai bukti.
- d) Tidak ada laporan penerimaan produk karena tidak mempunyai detail penerimaan produk secara detail menyebabkan sulitnya mengetahui list produk apa saja yang diterima.

- e) Tidak adanya laporan pembayaran sehingga menyulitkan untuk mengetahui produk apa saja yang sudah dibayarkan.
- f) Tidak ada laporan pembelian produk, karena tidak mempunyai data secara detail, sehingga menyulitkan produk apa saja yang dibeli.

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah yang di tulis ini bertujuan untuk membatasi dan memusatkan permasalahan yang dibahas, berikut ini adalah ruang lingkup masalah yang akan dibahas :

- a) Masalah yang dibahas :
 1. Transaksi Retur
 2. Transaksi pembelian produk
 3. Transaksi pemesanan produk
 4. Transaksi penerimaan produk
- b) Masalah yang tidak dibahas seperti :
 1. Transaksi Pembuatan Faktur Pajak Kepada Pelanggan
 2. Transaksi Pembuatan Form Invoice Kepada Pelanggan
 3. Transaksi Pembuatan Form Delivery Order Kepada Pelanggan
 4. Transaksi Pembuatan Form Sales Order Kepada Accounting.
 5. Laporan Penjualan Produk.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penulisan

a. Tujuan Penulisan

Beberapa Tujuan yang dilakukan untuk tercapainya sebuah sistem ini antara lain:

1. Membuat analisa dan perancangan sistem informasi pembelian dan pengecekan produk berbasis komputer, dengan harapan dapat dapat membantu perusahaan.
2. Memberikan kemudahan bagi pihak sumber daya manusia untuk meberikan informasi yang optimal dan akurat.
3. Mengurangi terjadinya ketidak akuratan dalam mengentry dan mencetak data data pembelian.

b. Manfaat Penulisan

Adapun manfaat dari penulisan adalah :

1. Untuk mengetahui dokumentasi yang terjadi dalam proses pembelian produk pada PT Murni Solusindo Nusantara.
2. Memudahkan dalam mengontrol data masuk maupun data keluaran dalam penyajian informasi tentang proses pembelian produk sehingga dapat dilakukan dengan cepat dan akurat.
3. Memperbarui proses penyimpanan data pembelian produk

4. Memberikan laporan-laporan secara tepat dan akurat.
5. Meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam hal pembelian produk.

2. METODE PENELITIAN

2.1. Teori-teori yang Dibahas

a. Konsep Dasar Sistem Informasi

Beberapa karakteristik system untuk bias dikatakan sebagai sistem Adapun karakteristik yang dimaksud adalah sebagai berikut: [1]

- 1) Komponen Sistem (*Components System*)
- 2) Batas Sistem (*Boundary System*)
- 3) Lingkungan Luar Sistem (*Environment System*)
- 4) Penghubung Sistem (*Interface System*)
- 5) Masukan Sistem (*Input System*)
- 6) Pengolahan Sistem (*Processing System*)
- 7) Keluaran Sistem (*Output System*)
- 8) Sasaran Sistem (*Objective*) dan tujuan (*Goals*). [1]

b. Konsep Dasar Berorientasi Obyek (*Object Oriented*)

Berorientasi obyek adalah suatu strategi pembangunan perangkat lunak yang mengorganisasikan perangkat lunak sebagai kumpulan obyek yang berisi data dan operasi yang diberlakukan kepadanya.

Metodelogi pengembangan sistem berorientasi obyek mempunyai 3 karakteristik utama, yaitu : [2]

1. Encapsulation

Encapsulation (pengkapsulan) merupakan dasar membatasi ruang yang ada dalam system, sehingga tidak keluar dari batasan-batasan system yang direncanakan

2. Inheritance

Inheritance (pewarisan) adalah teknik yang menyatakan bahwa anak dari obyek akan mewarisi data/atribut dan metode dari induknya langsung.

3. Polymorphism

Polymorphism (*polimorfisme*) yaitu konsep yang menyatakan bahwa hal yang sudah ada atau sama akan tetapi bebrbeda akan kinerja dari yang sebelumnya.

c. Definisi Pembelian

Ada beberapa hal dalam proses pembelian barang sehingga dapat terstruktur antara lain adalah : [3]

1. Permintaan pembelian
2. Pemilihan supplier

3. Penempatan pemesanan pembelian
4. Penerimaan Barang/Produk
5. Pencatatn transaksi pembelian

d. Definisi Stock

Persediaan merupakan sebuah aktivitas yang meliputi produk milik perusahaan dengan maksud dan tujuan agar bias di operjual/belikan dalam satu periode atau lebih. [4]

2.2. Studi Literature

Studi Literature dilakukan untuk membandingkan beberapa kasus yang terjadi pada sistem pembelian produk diantaranya sebagai berikut:

- a. Journal Murni Sadar Volume 7, No.1, April 2015, dengan judul “Perancangan system informasi pembelian dan penjualan pada Toko Prima Jaya Elektronik Pematangsiantar”. Dibuat oleh Novendra Adiputra Sinaga menjelaskan bahwa pada toko prima jaya elektronik dalam usahanya belum menggunakan sistem terkomputerisasi Untuk pengembangan sistem peneliti menggambarkan data flow diagram pada Toko Prima Jaya Elektronik untuk dijadikan bahan model dasar untuk tercapainya sebuah system yang nantinya akan dibuat menggunakan Microfost Visual Basic. Aplikasi database ini dibuat dengan menggunakan Visual Basic 2006 dan mySQL. [5]
- b. Journal Konferensi Nasional Sistem & Informatika, Volume 9, No. 10, 2015, dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Sistem Inventory Berbasis Desktop Menggunakan JSE.” Dibuat oleh Junaidi, Ridwan Arifin, Amanda Septiani. Hasil dari rancang bangun ini diharapkan akan menjadi sebuah sistem yang sengaja dibuat untuk memudahkan user dalam melakukan sebuah pekerjaan terkait dibidang ini dan juga untuk menghindari hal-hal yang bhisa terjadi seperti *Human error*, penyimpanan yang tidak terstruktur, hingga kesalahan yang dapat merugikan satu dengan yang lainnya . [6]

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Sejarah Singkat Perusahaan

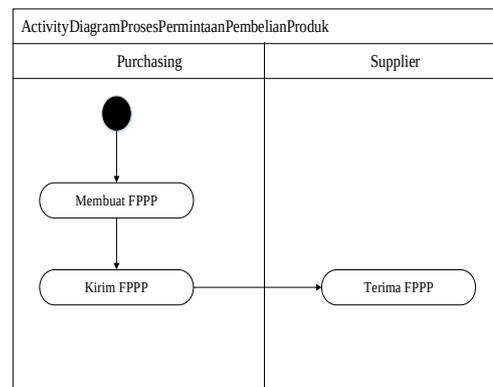
PT. Murni Solusindo Nusantara adalah Sebuah perusahaan jasa yang bergerak dalam Bidang IT perbankan. distributor resmi mesin pengolahan kas Glory di Indonesia. PT. Murni sudah banyak dikenal oleh beberapa perusahaan perbankan mulai dari bank BUMN hingga bank Swasta diindonesia,

beberapa produk yang dihadirkan berkaitan dengan proses yang ada didalam perbankan, antara lain seperti, Mesin Hitung uang (MHU), Cek/Giro Processing (MICR), Mesin Antrian (SMARTQUE), hingga beberapa produk seperti IT Komputer dan yang lainnya. Sehingga dapat dipercaya menjadi distributor No. 1 yang ada diindonesia.

3.2. Activity Diagram

Berikut adalah beberapa Activity diagram yang sedang berjalan saat ini, supaya dapat disimpulkan beberapa masalah yang terjadi pada saat ini seperti :

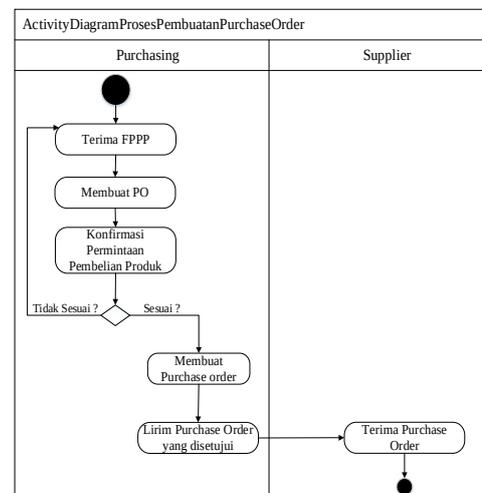
a. Activity Diagram Proses Pembuatan Form Permintaan Pembelian Produk.



Gambar 1. Activity Diagram Proses Pembuatan

Activity Diagram Proses Pembuatan Form Permintaan Pembelian Produk. menggambarkan proses permintaan pembelian yang sedang berjalan pada saat ini.

b. Activity Diagram Proses Pembuatan Purchase Order.

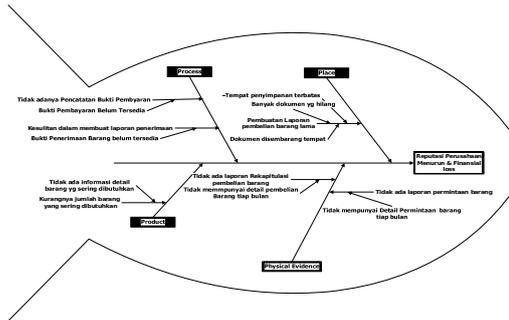


Gambar 2. Activity Diagram Proses Pembuatan

Activity Diagram Proses Pembuatan *Purchase Order*. diatas adalah proses yang sedang berjalan pada saat ini.

3.3. Analisa Masalah

Dalam menangani analisa masalah yang terjadi ditempat riset, penulis menggunakan Metode berupa *Fishbone Diagram* yang digambarkan sebagai berikut :

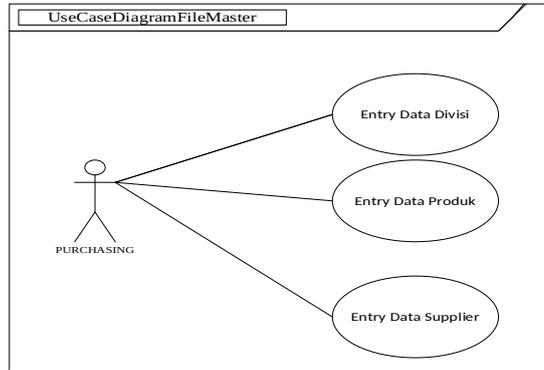


Tabel 1. Deskripsi Fishbone Diagram

No	Kriteria	Masalah	Solusi
1	Proses	<ul style="list-style-type: none"> Kesulitan dalam membuat Laporan Penerimaan Tidak adanya pencatatan Bukti Pembayaran 	<ul style="list-style-type: none"> Dibuatkan Modul Bukti Penerimaan Dibuatkan Bukti pembayaran
2	Place	<ul style="list-style-type: none"> Pembuatan Laporan Pembelian Produk Lama 	<ul style="list-style-type: none"> Penyimpanan arsip dokumen tersimpan di dalam database sesuai dengan jenis transaksi
3	Produk	<ul style="list-style-type: none"> Kurangnya Jumlah produk yang sering dibutuhkan 	<ul style="list-style-type: none"> Dibuatkan Laporan Rekapitulai produk yang sering dibeli
4	Pysical Evidenc e	<ul style="list-style-type: none"> Tidak ada laporan pembelian produk Tidak ada laporan penerimaan produk Tidak ada laporan pembayaran produk Tidak ada laporan rekapitulasi pembelian produk 	<ul style="list-style-type: none"> dibuatkan laporan pembelian produk dibuatkan laporan penerimaan produk dibuatkan laporan pembayaran produk dibuatkan laporan rekapitulasi pembelian produk

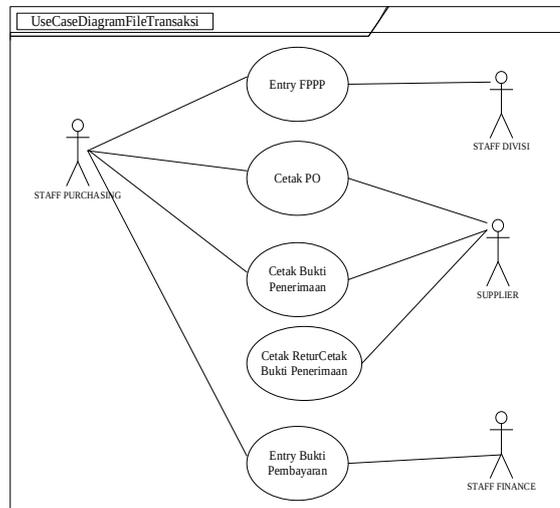
3.4. Pemodelan Sistem - Use Case Diagram

Dari hasil analisa system berjalan yang dilakukan maka sistem dapat didesain atau dikelompokkan menjadi 3 jenis, *Use Case Diagram* : 1. *Use Cased Mastere* 2. *Use Case Transaksi* 3. *Use Case Laporan*.



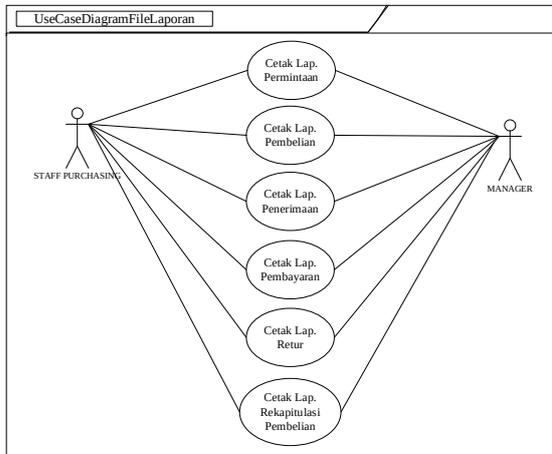
Gambar 4. Use Case Diagram Master Sistem Informasi

Dalam *use case diagram master* ini terdapat submenu *Entry Data Divisi*, *Entry Data Produk*, *Entry Data Supplier* yang dimana masing masing submenu mempunyai fungsi yang berbeda.



Gambar 5. Use Case Diagram Transaksi Sistem Informasi

Dalam *use case diagram transaksi* ini terdapat submenu *Entry FPPP*, *Cetak PO*, *Cetak Bukti Penerimaan Produk*, *Cetak Retur*, *Entry Bukti Pembayaran* yang masing masing submenu mempunyai fungsi yang berbeda.

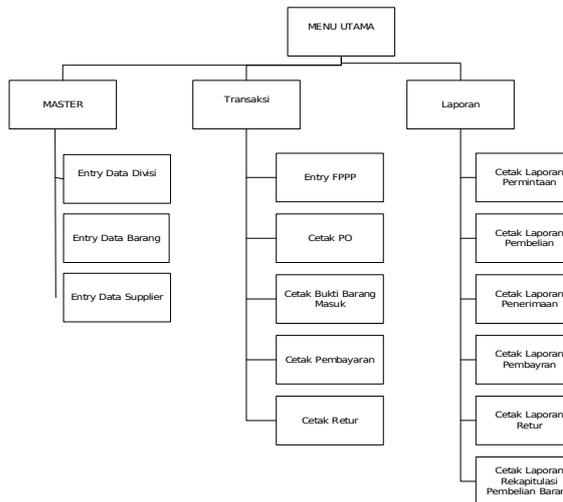


Gambar 6. Use Case Diagram Laporan Sistem Informasi

3.5. Perancangan Graphich User Interface

Dari hasil pemodelan sistem maka terdapat Menu transaksi yang terdiri dari : *Entry FPPP*, *Cetak PO*, *Cetak Bukti Penerimaan Produk*, *Cetak Retur*, *Entry Bukti Pembayaran*. Menu Laporan yang terdiri dari : *Cetak Laporan permit produk*, *Cetak laporan pembelian produk*, *Cetak Laporan Penerimaan produuk*, *Cetak Laporan Pembayaran*, *Cetak Laporan retur*, *Cetak Laporan rekapitulasi pembelian produk*.

a) Struktur Tampilan Menu



b) Rancangan layar File Master Sistem Informasi Pembelian Produk

Gambar 8. Rancangan Layar Form Entry Divisi

Gambar 9. Rancangan Layar Form Entry Data Produk

Gambar 10. Rancangan Layar Form Entry Data Supplier

Rancangan layar diatas adalah rancangan layar master yang digunakan untuk mendukung terjadinya proses transaksi.

c) Rancangan Layar Transaksi Sistem Informasi Pembelian Produk.

FormEntryFPPP

ENTRY PERMINTAAN PEMBELIAN PRODUK

Data Purchase Request

No. Permintaan <<AUTONUMBER>>
 Tanggal Permintaan <<X-8-X>>
 No. Registrasi <<X-20-X>>

Data Unit Kerja

ID Divisi <<Tampil>> Cari
 Nama Divisi <<Tampil-x>>
 Nama Karyawan <<Tampil-x>>

Data Produk

Kode Produk <<Tampil>> Cari
 Nama Produk <<Tampil-x>>
 Satuan <<Tampil-x>>
 Jenis Produk <<Tampil-x>>

Catatan <<50-x>>
 Jumlah Minta <<X-999-X>>
 Sisa Stock <<X-999-X>> Tambah

Kode Produk	Nama Produk	Satuan	Catatan	Qty
<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>
<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>
<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>

Gambar 11. Rancangan Layar Form Entry Permintaan Pembelian Produk

FormEntryPembayaran

ENTRY PEMBAYARAN

No Pembayaran <<AUTONUMBER>> Tanggal Pembayaran <<8-X>>

Jenis Transaksi <<10-X>>
 No Rekening <<15-X>>
 Nama Rekening <<30-X>>
 No Ref Invoice <<20-X>>
 Tanggal Ref Invoice <<8-X>>

No Penerimaan <<Tampil>> Cari
 Tanggal Penerimaan <<Tampil-x>>
 No ref Surat Jalan <<Tampil>>
 Jumlah Bayar <<999-X>>
 Terbilang <<Tampil>>

Gambar 14. Rancangan Layar Form Entry Pembayaran

FormEntryPurchaseOrder

CETAK PURCHASE ORDER

No PO <<AUTONUMBER>> Tanggal PO <<8-X>>

Data purchase Request

No. PR <<Tampil>> Cari
 Tanggal PR <<Tampil>>
 Project <<20-X>>
 Pembayaran <<10-X>>
 Garansi <<10-X>>
 Tanggal Pembayaran <<8-X>>

Data Supplier

Kode Supplier <<Tampil>> Cari
 Nama Supplier <<Tampil>>
 Alamat <<Tampil>>
 No Telp <<Tampil>>
 Email <<Tampil>>

Data Produk

Kode Produk <<Tampil>> Cari
 Nama Produk <<Tampil>>
 Merk <<Tampil>>

Jenis Produk <<Tampil>>
 Jumlah Beli <<Tampil>>
 Harga <<999-X>> Tambah

Kode Produk	Nama Produk	Qty	Merk	Harga Produk	Jumlah Harga
<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>
<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>
<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>

Gambar 12. Rancangan Layar Form Cetak Purchase Order

FormCetakReturProduk

CETAK RETUR PRODUK

No Retur <<AUTONUMBER>> Tanggal Retur <<8-X>>

Data Penerimaan

No Penerimaan <<Tampil>> Cari
 No Ref Surat Jalan <<Tampil>>
 Tanggal Penerimaan <<Tampil>>
 No PO <<Tampil>>

Data Produk

Kode Produk <<Tampil>> Cari
 Nama Produk <<Tampil>>
 Satuan <<Tampil>>
 Jumlah Retur <<999-X>>
 Keterangan <<50-X>> Tambah

Data Supplier

Kode Supplier <<Tampil>> Cari
 Nama Supplier <<Tampil>>
 Alamat <<Tampil>>
 No Telepon <<Tampil>>
 Email <<Tampil>>

Kode Produk	Nama Produk	Satuan	Jumlah Retur	Keterangan
<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>
<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>
<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>

Gambar 15. Rancangan Layar Form Cetak Retur Produk.

Rancangan layar diatas adalah rancangan layar transaksi yang digunakan untuk mendukung terjadinya proses Laporan.

d) Rancangan Layar Laporan Sistem Informasi Pembelian Produk

FormCetakPenerimaanProduk

CETAK PENERIMAAN PRODUK

Data Penerimaan

No Penerimaan <<AUTONUMBER>>
 Tanggal Penerimaan <<8-X>>
 No Ref Surat Jalan <<20>>
 Tanggal Ref Surat Jalan <<8-X>>

Data Purchase Order

No. PO <<Tampil>> Cari
 Tanggal PO <<Tampil>>

Kode Produk	Nama Produk	Jenis Produk	Satuan	Jumlah Terima
<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>
<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>
<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>	<<Tampil-x>>

Gambar 13. Rancangan Layar Form Cetak Penerimaan Produk

FormLaporanPermintaanProduk

CETAK LAPORAN PERMINTAAN

Tanggal Awal <<DD/MM/YYYY>> s/d <<DD/MM/YYYY>>

Gambar 16. Rancangan Layar Cetak Laporan Permintaan

FormLaporanPembelianProduk

CETAK LAPORAN PEMBELIAN PRODUK

Tanggal Awal s/d Tanggal Akhir

Gambar 17. Rancangan Layar Cetak Laporan Pembelian Produk

FormLaporanPenerimaan

CETAK LAPORAN PENERIMAAN

Tanggal Awal s/d Tanggal Akhir

Gambar 18. Rancangan Layar Cetak Laporan Penerimaan

FormLaporanPembayaran

CETAK LAPORAN PEMBAYARAN

Tanggal Awal s/d Tanggal Akhir

Gambar 19. Rancangan Layar Cetak Laporan Pembayaran

FormLaporanRetur

CETAK LAPORAN RETUR PRODUK

Tanggal Awal s/d Tanggal Akhir

Gambar 20. Rancangan Layar Cetak Laporan Retur

FormLaporanRekapitulasiPembelianProduk

CETAK LAPORAN REKAPITULASI PEMBELIAN PRODUK

Tanggal Awal s/d Tanggal Akhir

Gambar 21. Rancangan Layar Cetak Laporan Rekapitulasi Pembelian Produk

Rancangan layar diatas adalah rancangan layar Laporam yang digunakan untuk mendukung terjadinya proses hasil keluaran laporan.

e) Hasil Cetak Keluaran Sistem Informasi Pembelian Produk

PT. MURNI SOLUSINDO NUSANTARA

Alamat (address) : Rukan taman mulya Blok M no.41 - 43A Jakarta Barat 11620
 Telepon (phone) : (021) 584 1585
 Faks (fax) : (021) 587 4305

LAPORAN PERMINTAAN PRODUK
 Periode: dd-mm-yyyy s/d dd-mm-yyyy

No.	No. Permintaan	Tgl. Permintaan	Divisi	Nama Karyawan	Nama Produk	Jenis Produk	Jumlah Minta
99	x-6-x	dd-mm-yyyy	x-20-x	x-30-x	x-20-x	x-3-x	x-3-x

Jakarta, dd-mm-yyyy
 Mengetahui
 Manager

Menyerahkan
 Staff Purchasing

Gambar 22. Rancangan Keluaran Laporan Permintaan Produk

PT. MURNI SOLUSINDO NUSANTARA

Alamat (address) : Rukan taman mulya Blok M no.41 - 43A Jakarta Barat 11620
 Telepon (phone) : (021) 584 1585
 Faks (fax) : (021) 587 4305

LAPORAN PEMBELIAN PRODUK
 Periode: dd-mm-yyyy s/d dd-mm-yyyy

No.	No. PO	Tanggal PO	No. Permintaan	Tgl. Permintaan	Nama Produk	Jumlah Beli	Harga
99	x-6-x	dd-mm-yyyy	x-6-x	dd-mm-yyyy	x-30-x	x-3-x	99.999.999
Grand Total							999.999.999

Jakarta, dd-mm-yyyy
 Mengetahui
 Manager

Menyerahkan
 Staff Purchasing

Gambar 23. Rancangan Keluaran Laporan Pembelian Produk

PT. MURNI SOLUSINDO NUSANTARA

Alamat (address) : Rukan taman mulya Blok M no.41 - 43A Jakarta Barat 11620
 Telepon (phone) : (021) 584 1585
 Faks (fax) : (021) 587 4305

LAPORAN PENERIMAAN PRODUK
 Periode: dd-mm-yyyy s/d dd-mm-yyyy

No.	No. Penerimaan	Tanggal Penerimaan	No. PO	Nama Supplier	Nama Produk	Jumlah Terima
99	x-6-x	dd-mm-yyyy	x-6-x	x-30-x	x-30-x	x-3-x

Jakarta, dd-mm-yyyy
 Mengetahui
 Manager

Menyerahkan
 Staff Purchasing

Gambar 24. Rancangan Keluaran Laporan Penerimaan

PT. MURNI SOLUSINDO NUSANTARA
 Alamat (address) : Rukan taman meruya Blok M no.41 - 43A Jakarta Barat 11620
 Telpun (phone) : (021) 584 1580
 Faks (fax) : (021) 587 4355

LAPORAN PEMBAYARAN
 Periode : dd-mm-yyyy s/d dd-mm-yyyy

No.	No Pembayaran	Tgl Pembayaran	Tanggal Penerimaan	Nama Rekening	No. Invoice	Jumlah Pembayaran
99	x-6-x	dd-mm-yyyy	dd-mm-yyyy	x-30-x	x-20-x	999.999.999

Mengetahui
 Manager

Jakarta, dd-mm-yyyy
 Menyerahkan
 Staff Purchasing

Gambar 25. Rancangan Keluaran Laporan Pembayaran

PT. MURNI SOLUSINDO NUSANTARA
 Alamat (address) : Rukan taman meruya Blok M no.41 - 43A Jakarta Barat 11620
 Telpun (phone) : (021) 584 1580
 Faks (fax) : (021) 587 4355

LAPORAN RETUR
 Periode : dd-mm-yyyy s/d dd-mm-yyyy

No.	No. Retur	Tgl. Retur	Tgl. Tarima	Nama Produk	Jumlah Retur	Keterangan
99	x-6-x	dd-mm-yyyy	dd-mm-yyyy	x-30-x	x-3-x	x-50-x

Mengetahui
 Manager

Jakarta, dd-mm-yyyy
 Menyerahkan
 Staff Purchasing

Gambar 26. Rancangan Keluaran Laporan Retur

PT. MURNI SOLUSINDO NUSANTARA
 Alamat (address) : Rukan taman meruya Blok M no.41 - 43A Jakarta Barat 11620
 Telpun (phone) : (021) 584 1580
 Faks (fax) : (021) 587 4355

LAPORAN REKAPITULASI PEMBELIAN PRODUK
 Periode : dd-mm-yyyy s/d dd-mm-yyyy

dd-mm-yyyy	Total
x-30-x	x-3-x
999	999
Total	999

Mengetahui
 Manager

Jakarta, dd-mm-yyyy
 Menyerahkan
 Staff Purchasing

Gambar 27. Rancangan Keluaran Laporan Rekapitulasi Pembelian Produk.

4. KESIMPULAN

Sesuai dengan persoalan yang dihadapi terdapat beberapa Kesimpulan yang hadir dalam penulisan ataupun analisa yang sudah dilakukan dengan beberapa pendekatan, antara lain :

1. User dapat mengetahui data Produk secara detail karena sudah ada modul untuk mencatat informasi data produk secara detail melalui modul *entry* data produk.
2. Proses pencarian data *purchase order* dapat dilakukan dengan lebih mudah karena sudah tersedia penomoran *purchase order* melalui modul *entry purchase order*.
3. Proses pencarian data *Pembayaran* dapat dilakukan dengan lebih mudah karna sudah tersedia penomoran *Pembayaran* melalui modul *entry pembayaran*
4. Proses penomoran pada data produk sudah dibuatkan secara otomatis (autonumber) dan *detail*, sehingga dapat mengetahui dengan mudah data produk melalui modul *entry* data produk.
5. Manager dapat mengetahui laporan permintaan produk yang sering diminta karena sudah disediakan modul cetak laporan permintaan produk perperiode.
6. Manager dapat mengetahui laporan rekapitulasi produk mulai dari produk yang sering dibeli sampe produk yang jarang dibeli perperiode dengan modul cetak laporan rekapitulasi pembelian produk.

Dalam beberapa rancangan sistem yang sudah dibuat ini, diharapkan kedepanya agar dapat dipergunakan dengan baik bagi PT. Murni Solusindo Nusantara. Maka dari itu saran yang bisa penulis berikan untuk kemajuan organisasi ini adalah:

1. Mempersiapkan hardware dan software yang spesifikasinya dapat mendukung sistem dengan baik.
2. Menunjang Terbuatnya sistem agar Sistem yang sudah dibuat dapat bekerja dengan baik dan benar.
3. Sebelum menggunakan sistem terkomputerisasi ini diharapkan dilakukan pelatihan yang benar dalam penggunaanya, agar tidak terjadi kesalahan dalam penginputan atau *error* pada sistem nantinya.
4. Melakukan proteksi penyimpanan data sebagai data pribadi perusahaan agar tidak dapat diilegalkan oleh pihak-pihak yang tidak bertanggung jawab.
5. Melakukan Perawatan sistem secara berkala terhadap perangkat lunak dan perangkat

keras yang dilakukan oleh yang sudah ahli untuk mencegah terjadinya kerusakan pada perangkat

5. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Tata Sutabri. 2012. Analisis Sistem Informasi, Jogjakarta : Penerbit Andy.
- [2] Rossa A.S san M. Salahudin 2011. Buku Rekayasa Perangkat Lunak, Bandung : INFORMATIKA.
- [3] Mulyadi. 2007. *Sistem Perencanaan dan Pengendalian Manajemen*. Salemba. 4. Jakarta
- [4] Rangkuti, Freddy. 2004. *Manajemen Persediaan Aplikasi di Bidang Bisnis*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada
- [5] Novendra Adisaputra Sinaga, 1 April 2017. *“Perancangan Sistem Informasi Pembelian, Penjualan dan Persediaan Pada toko Prima Jaya Elektronik Pematangsiantar”*.
- [6] Junaidi, Ridwan Arifin, Amanda Septiani. 2015 *“Rancangan Bangun Aplikasi Sistem Inventory Berbasis Desktop”*.