

SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN HASIL MENGAJAR INSTRUKTUR PADA PT. I LIKE GYM INDONESIA

Denis Andrea Gumilar¹⁾, Joko Sutrisno²⁾

Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Budi Luhur

Jl. Raya Ciledug, Pertukangan Utara, Kebayoran Lama, Jakarta Selatan 12260

Email: denis.andrea20@gmail.com¹⁾, joko.sutrisno36@gmail.com²⁾

Abstrak

Sistem Informasi pembayaran hasil mengajar yang terjadi pada PT. I Like Gym Indonesia saat ini mengalami permasalahan dalam penyajian informasi terkait dengan masih menggunakan aplikasi Microsoft Excel mulai dari pencatatan data instruktur, pencatatan absensi, perhitungan gaji hingga proses pelaporan – pelaporan yang ada sehingga dalam pelaksanaannya masih membutuhkan waktu yang cukup lama dan rentan terjadinya kesalahan dalam proses pencatatan. Untuk mengatasi permasalahan yang ada, maka dibangunlah sebuah aplikasi khusus yang digunakan untuk mengelola dan mencatat berbagai proses yang terjadi dalam sistem penggajian pada PT. I Like Gym Indonesia. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic .Net dan database SQL Server.

Kata kunci: Pembayaran hasil mengajar, penggajian instruktur, pembayaran mengajar instruktur

1. PENDAHULUAN

Hasil mengajar guru (instruktur) adalah salah satu unsur yang sangat penting yang dapat mempengaruhi kinerja guru di suatu lingkup pendidikan, sebab gaji guru adalah alat untuk memenuhi berbagai kebutuhan guru sehingga dengan adanya gaji yang diberikan, para guru akan termotivasi untuk berkerja lebih giat.

Dalam hal ini, Komputer memegang peranan yang sangat penting sebagai alat bantu dalam pengolahan data. Penggunaan komputer yang dilengkapi dengan program aplikasi yang menunjang akan menghemat waktu, biaya, dan tenaga serta dapat melakukan pengolahan data yang lebih cepat, tepat, dan efektif. Se jauh ini PT. I Like Gym Indonesia masih belum terkomputerisasi yang memungkinkan terjadinya kesalahan dalam pengolahan data. Selain itu proses pencarian data dan pengambilan keputusan masih membutuhkan waktu yang cukup lama dengan cara memilah data hasil penggajian instruktur dengan cara manual sehingga kurang efektif dan efisien.

2. METODE PENELITIAN

2.1 Batasan Masalah

Penelitian dilakukan di PT. I Like Gym Indonesia, hanya membahas pembayaran hasil mengajar instruktur, tunjangan serta potongan, tetapi tidak membahas pinjaman instruktur.

2.2 Rumusan Masalah

Dalam pengolahan data pembayaran hasil mengajar instruktur dan laporan pembayaran hasil mengajar pada PT. I Like Gym Indonesia yang masih konvensional yaitu belum terkomputerisasi. Bagaimana membangun sistem informasi pembayaran hasil mengajar instruktur?

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Profile Organisasi

a. Visi

Menjadi pusat kebugaran aktifitas pendidikan anak-anak di Asia

b. Misi

- 1) Menyediakan berbagai kelas yang profesional, inovatif, dan melampaui harapan kelas dunia
- 2) Memberikan standar tinggi untuk pelayanan *member* sehingga setiap *member* dan orangtua mendapatkan kepuasan atas pelayanan yang sudah diberikan
- 3) Menginspirasi tenaga kerja dengan motivasi jiwa untuk melayani, tingkat integritas yang tinggi dan mencari kemajuan di PT. I Like Gym Indonesia

3.2 Sejarah Organisasi

PT. I Like Gym Indonesia merupakan *Gymnastic* yang diperuntukan untuk kalangan anak-anak (*kids*) maupun remaja (*teen*).

Awalnya Gym anak-anak ini didirikan oleh John Franklin dan Jenny Hartono pada tahun 2011. Dibantu oleh Cindy Wowor, selaku *Marketing Manager*. Tujuan mereka membangun tempat yang menyediakan fasilitas untuk melatih fisik anak-anak ini yakni, untuk mempermudah orangtua untuk memberikan serta mengumpulkan kegiatan favorit anak dalam melakukan kegiatan fisik. *Rockstar gym* memiliki beberapa cabang di Jakarta. Gerai pertama dibuka di Plaza Indonesia. Dan terdapat tujuh cabang lain, yang tersebar di Gandaria City, *Mall of Indonesia*, Kota Kasablanka, Bintaro *Exchange*, Cinere *Bellevue*, Pluit *Village*, Puri Indah.

3.3 Struktur Organisasi

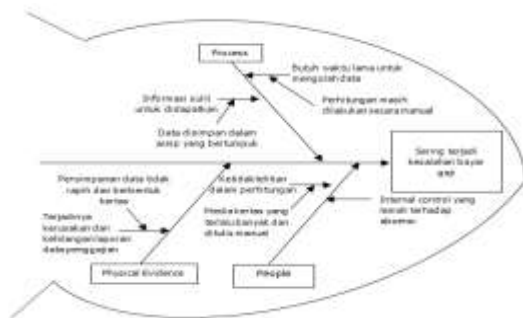
Struktur organisasi pada perusahaan berfungsi untuk memudahkan komunikasi, memperjelas wewenang serta tanggung jawab tiap bagian di dalam aktifitas suatu perusahaan. Dapat dilihat sebagai berikut:



Gambar 1. Struktur Organisasi PT. I Like Gym Indonesia

3.4 Analisa Sistem Berjalan

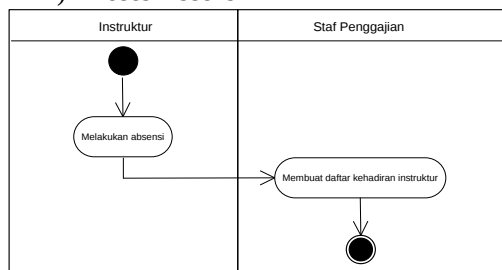
a. Analisa Masalah



Gambar 2. Fishbone

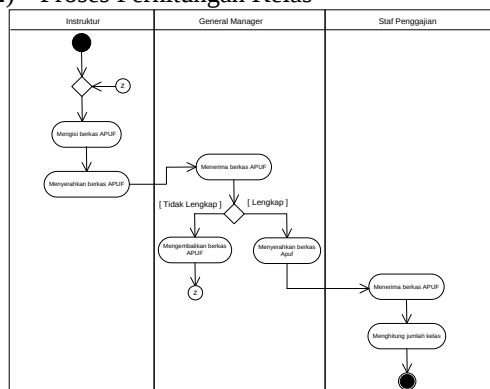
b. *Analisa Proses Bisnis*

1) Proses Absensi



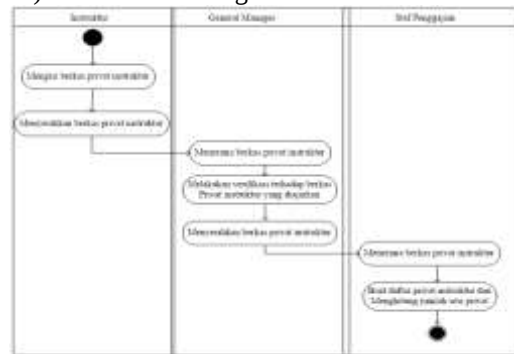
Gambar 3. Proses Absensi

2) Proses Perhitungan Kelas



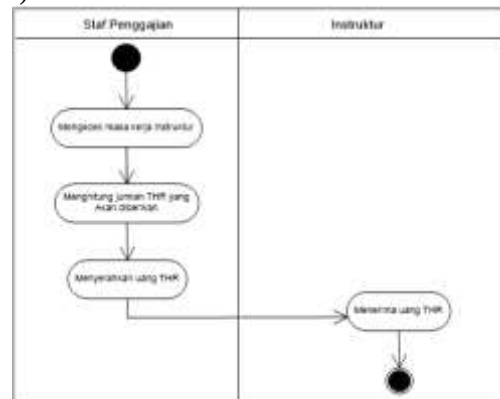
Gambar 4. Proses Perhitungan Kelas

3) Proses Perhitungan Kelas Privat



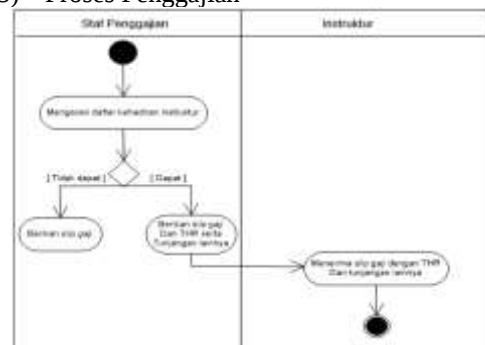
Gambar 5. Proses Perhitungan Kelas Privat

4) Proses Pemberian THR



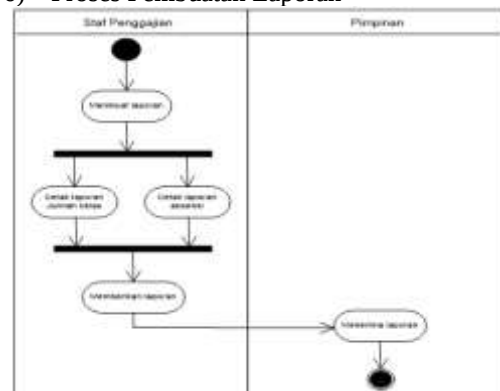
Gambar 6. Proses Pemberian THR

5) Proses Penggajian



Gambar 7. Proses Penqqajian

6) Proses Pembuatan Laporan



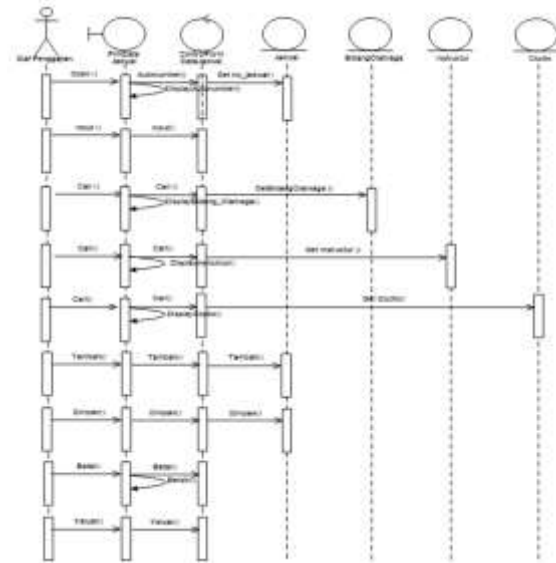
Gambar 8. Proses Pembuatan Laporan

2) Ranc. Layar Entri Data Jadwal



Gambar 15. Ranc. Layar Entri Data Jadwal

2) Sequence Diagram Entri Data Jadwal



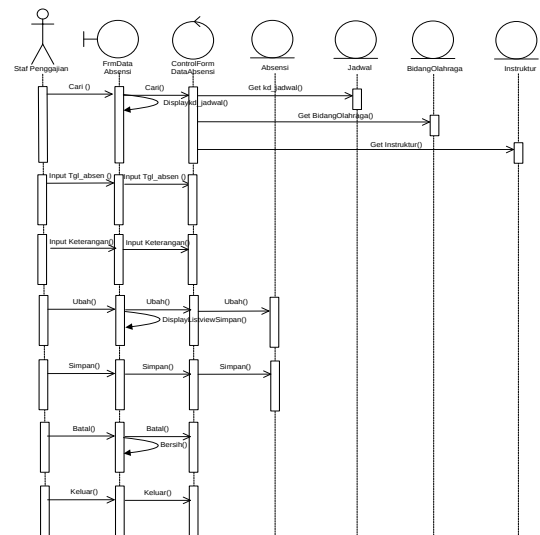
Gambar 18. Sequence Diag. Entri Data Jadwal

3) Ranc. Layar Cetak Laporan Absensi



Gambar 16. Ranc. Layar Cetak Laporan Absensi

3) Sequence Diagram Laporan Absensi

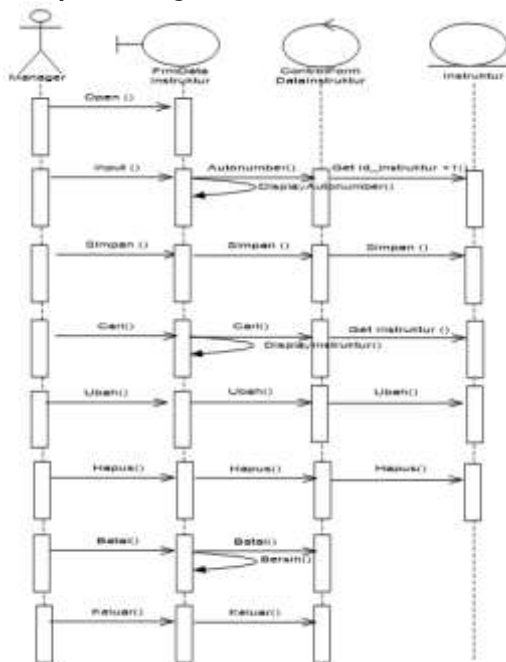


Gambar 19. Sequence Diag. Laporan Absensi Barang

3.8 Sequence Diagram

Sequence diagram pada sistem informasi pengajian pada PT. I Like Gym Indonesia:

1) Sequence Diagram Entri Data Instruktur



Gambar 17. Sequence Diag. Entri Data Instruktur

3.9 Class Diagram



Gambar 20. Class Diagram

4. KESIMPULAN

Setelah mempelajari permasalahan yang dihadapi maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

- a. dapat mempermudah dalam perhitungan pembayaran hasil mengajar dan meminimalisir kesalahan input di PT. I LIKE GYM.
- b. dapat menyimpan data baru atau data lama ke dalam *database* sehingga data tidak mudah rusak atau hilang.
- c. dapat mempermudah dan mempercepat waktu dalam pencatatan kehadiran (absensi) instruktur.
- d. dapat mempermudah dalam perhitungan jumlah kelas karena data tersimpan dalam *database* dan dapat dihitung secara otomatis dari data yang sudah ada.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Andoko, Supri, Reny, Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Comanditer Venoschaf (CV). Mobile Cell Pacitan, *Seruni FTI UNSA*, Volume 1 ISSN: 2302-1136 (Print) -2088-0154 (Online), 2012.
- [2] BPJS Ketenagakerjaan. Sejarah. Diambil dari: <http://www.bpjsketenagakerjaan.go.id/page/profil/Sejarah.html>. (17 Januari 2015).
- [3] Ramadhan, Adhitya, *Menghitung Besaran Iuran Jaminan Kesehatan Nasional*. Diambil dari: <http://health.kompas.com/read/2015/01/14/14000023/Menghitung.Besaran.Iuran.Jaminan.Kesehatan.Nasional>. (21 Februari 2015).
- [4] Noviyani, Mursyidah, Susiani, *sistem informasi penggajian pegawai Madrasah Aliyah Negeri Binjai, Tugas Akhir, (online)*, Universitas Sumatra Utara, 2010.
- [5] Rizal Qosidi, Supriyati, S.E., Rio Yunanto, S.Kom., Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penggajian (Studi Kasus Pada Biaya Tenaga Kerja) di PT.Gunungputri Arganusa Dengan Menggunakan Microsoft Visual basic 6.0 Dan SQL Server 2000 Berbasis Client Server (Studi Kasus: PT.gunungputri Arganusa). *Jurnal Komputerisasi Akuntansi*. 2010.
- [6] Witarto, *Memahami sistem Informasi*, Bandung: Informatika. 2014.
- [7] Rahmawati Pramana, Sefianita & Sudaryatno, *Analisis Dan Perancangan Sistem Penggajian Karyawan Tiketing Koperasi Karya Nuklida Batan, Jurnal DASI*, Vol. 13, ISSN 1411-3201. Bandung, 2012.
- [8] Agustina, Rina & Eka Purnama, Bambang & Sukadi, Sistem Informasi Penggajian Guru Pada SMK PGRI 1, Pacitan, *IJCSS-Indonesian Jurnal On Computer Science-Speed-FTI UNSA*, ISSN: 1979-9330 (Print) – 2088-0154 (Online) – 2088- 0162 (CDROM).