

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN PENJUALAN DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK

STUDI KASUS: TOKO GADIH MINANG

Novan Arifendi¹⁾, Agus Umar Hamdani²⁾

Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Budi Luhur
 Jl. Raya Ciledug, Petukangan Utara, Kebayoran Lama, Jakarta Selatan, 12260
 E-mail: novanarifendi11@gmail.com¹⁾, agus.umarhamdani@budiluhur.ac.id²⁾

Abstrak

Toko Gadih Minang merupakan usaha yang bergerak di bidang pembelian dan penjualan pakaian yang terletak di Jakarta. Pengolahan data pembelian dan penjualan yang dilakukan saat ini belum menerapkan sistem yang terkomputerisasi sehingga sering terjadi keterlambatan dalam penyampaian informasi yang dihasilkan seperti pembuatan laporan data barang yang dipesan dan terjual, serta sering terjadi kesalahan dalam perhitungan transaksi pembelian dan penjualan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka diperlukan sistem pembelian dan penjualan berbasis teknologi informasi yang sesuai untuk mendukungnya. Penulis menggunakan pendekatan Object-Oriented Analysis and Design (OOAD) untuk menganalisis dan merancang sistem informasi usulan. Implementasi sistem usulan menggunakan bahasa pemrograman VB.Net dengan database MySQL. Produk akhir yang diperoleh dari penelitian ini adalah aplikasi pembelian dan penjualan berbasis desktop yang diharapkan dapat membantu Toko Gadih Minang dalam mengatasi masalah-masalah yang sering terjadi.

Kata kunci: sistem informasi, pembelian dan penjualan, toko gadih minang, *object-oriented analysis and design*.

1. PENDAHULUAN

Perkembangan yang sangat cepat dibidang teknologi informasi memberikan pengaruh yang besar bagi aspek kehidupan umat manusia, khususnya dibidang perekonomian. Tuntutan akan kebutuhan informasi yang terus meningkat dan cepat. Kebutuhan informasi yang akurat, tepat waktu, dan relevan. Komputer juga berguna sebagai alat elektronik yang dapat menerima alat input data dan mengolah menjadi suatu informasi. Keikutsertaan sejumlah orang yang ahli dalam suatu organisasi merupakan komponen penting dalam menjalankan laju perusahaan. Hal ini belum cukup tanpa dukungan sarana dan prasarana yang handal yang menguasai teknologi informasi. Toko Gadih Minang yang merupakan salah satu usaha yang bergerak pada bidang penjualan pakaian anak sangat membutuhkan sistem informasi untuk mengelola transaksi pembelian dan penjualan yang semakin meningkat saat ini. Dengan adanya penggunaan sistem informasi yang berbasis teknologi informasi, diharapkan dapat membantu pihak manajemen dalam mengelola transaksi rutinitas dengan baik. Masalah yang harus dijawab dalam penelitian ini adalah “Bagaimana model sistem informasi pembelian dan penjualan yang sesuai dengan kebutuhan pada Toko Gadih Minang?”.

Menurut Mulyadi [1], pembelian adalah suatu usaha yang dilakukan untuk pengadaan barang yang diperlukan oleh perusahaan.

Menurut Mulyadi [2], penjualan adalah kegiatan yang dilakukan oleh penjual dalam menjual barang

atau jasa dengan harapan memperoleh laba dari adanya transaksi-transaksi tersebut dan penjualan dapat diartikan sebagai pengalihan atau pemindahan hak kepemilikan atas barang atau jasa dari pihak penjualan ke pembeli.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan metodologi *Applied Research*, dimana hasil dari penelitian ini dapat diimplementasi langsung pada instansi riset. Untuk menjelaskan tahapan dalam menyelesaikan masalah, maka diperlukan adanya kerangka kerja (*framework*) yang jelas. Adapun kerangka kerja penelitian ini dibahas pada gambar 1 berikut ini:



Gambar 1. Kerangka Kerja Penelitian

Dari gambar kerangkamkerja diatas, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

- a) Studi Literatur
Pencarian landasan teori yang didapat dari berbagai buku dan juga media lain untuk melengkapi konsep dan teori, sehingga mempunyai landasan yang bai, dan sesuai.
- b) Pengumpulan Data

Pada tahap ini, penulis melakukan pengumpulan data dari berbagai sumber yang terkait dengan topik yang dibahas.

c) Analisis Sistem

Pada tahap ini penulis melakukan analisis terhadap kelemahan dan kekurangan sistem berjalan menggunakan beberapa pendekatan seperti *fishbone diagram* dan *activity diagram*.

d) Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem ini menggunakan model *waterfall*. Untuk mengidentifikasi kebutuhan sistem usulan, penulis menggunakan *use case diagram* dan *class diagram*.

e) Pembuatan Laporan

Setelah semua tahap terselesaikan, maka tahap akhir yang penulis lakukan adalah membuat laporan penelitian.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

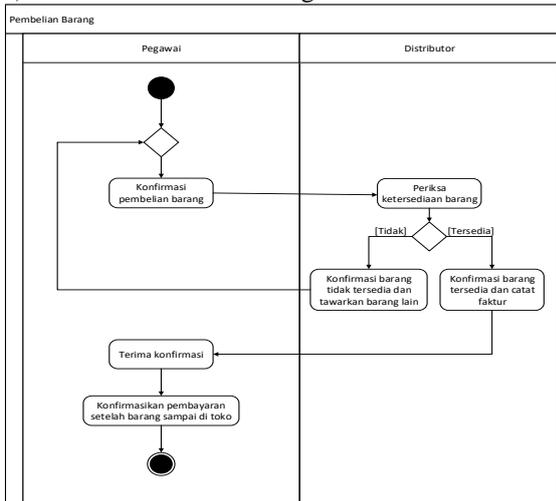
3.1 Ulasan Singkat Organisasi

Toko Gaduh Minang merupakan sebuah usaha yang bergerak dibidang penjualan pakaian anak-anak, Toko ini didirikan pada bulan Januari 2013, yang beralamat di Mall Thamrin City Lt. 1 Blok B1a No. 3, Jakarta Pusat. Toko ini dimiliki oleh Bapak Ridho Gunawan, dan sudah beroperasi selama 5 tahun ini bergerak dalam pembelian melalui distributor dan penjualan kepada pelanggan. Dilihat dari fungsinya toko ini bertujuan untuk menyediakan kebutuhan sandang.

3.2 Proses Bisnis Sistem Berjalan

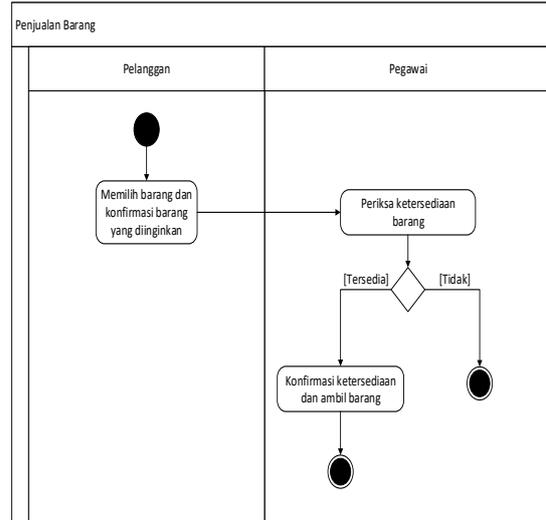
Proses bisnis sistem berjalan akan teruraikan dalam bentuk *Activity Diagram* seperti berikut:

a) Proses Pembelian Barang



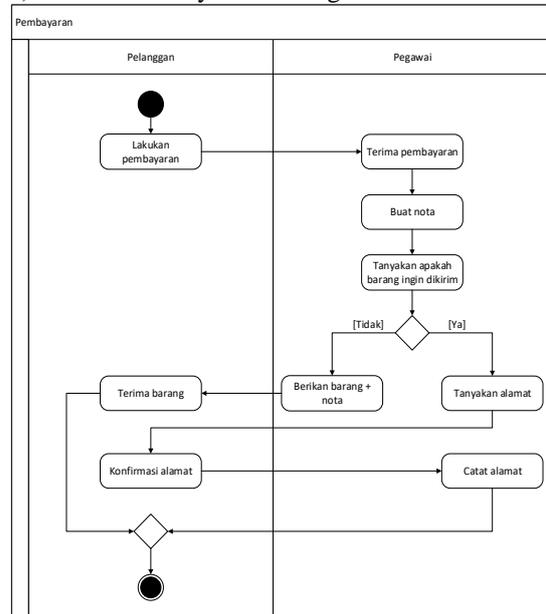
Gambar 2. Activity Diagram Proses Pembelian

b) Proses Penjualan Barang



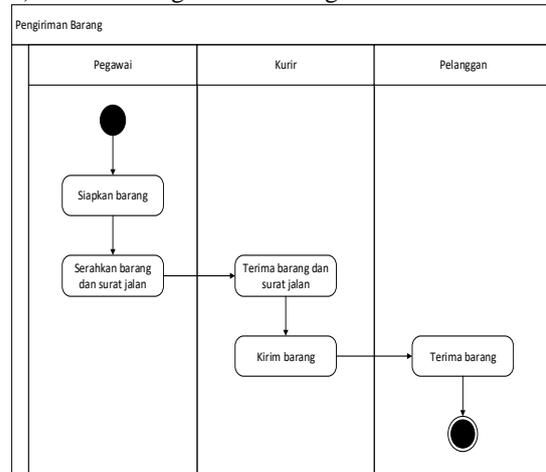
Gambar 3. Activity Diagram Proses Penjualan

c) Proses Pembayaran Barang



Gambar 4. Activity Diagram Proses Pembayaran

d) Proses Pengiriman Barang



Gambar 5. Activity Diagram Proses Pengiriman

e) Proses Pengembalian Barang



Gambar 17. Entry Data Barang

c. Rancangan Layar Transaksi

Berikut ini dijelaskan mengenai rancangan layar form transaksi :



Gambar 20. Cetak Faktur



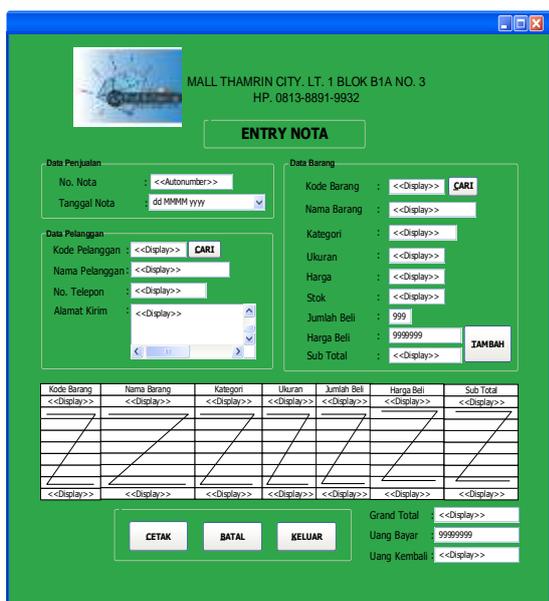
Gambar 18. Cetak Surat Pesanan



Gambar 21. Cetak Kwitansi

d. Rancangan Layar Laporan

Berikut ini dijelaskan mengenai rancangan layar form laporan:



Gambar 19. Cetak Nota



Gambar 22. Laporan Pemesanan



Gambar 23. Laporan Penjualan



Gambar 24. Laporan Rekapitulasi Barang Terlaris

e. Rancangan Keluaran

Berikut ini dijelaskan mengenai rancangan keluaran program dari sistem usulan:



Gambar 25. Rancangan Surat Pesanan



Gambar 26. Rancangan Keluaran Faktur



Gambar 28. Rancangan Keluaran Nota



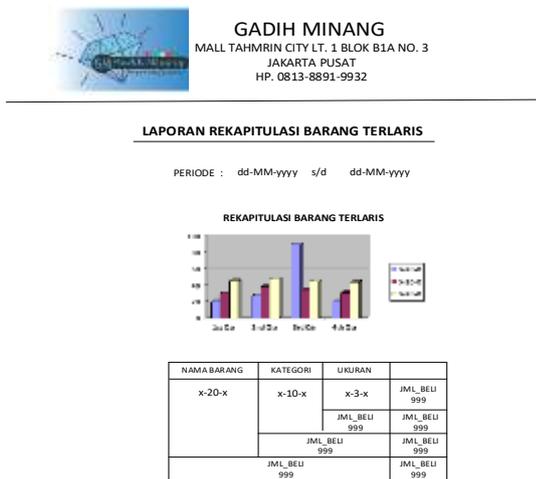
Gambar 29. Rancangan Keluaran Laporan Pemesanan



Gambar 30. Rancangan Keluaran Laporan Penjualan



Gambar 31. Rancangan Keluaran Laporan Pembayaran



Gambar 30. Rancangan Keluaran Rekapitulasi Barang Terlaris

4. KESIMPULAN

Hasil penelitian mengenai analisa dan desain sistem informasi pembelian dan penjualan pakaian pada Toko Gadih Minang, dapat diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

- Dengan adanya fitur cetak nota, maka dapat membantu membuat dokumen nota dengan cepat dan akurat.
- Dengan adanya fitur cetak laporan penjualan, maka dapat membantu dalam pembuatan laporan penjualan yang akurat.
- Tersedianya fitur laporan rekapitulasi barang terlaris dan dapat membantu pemilik toko untuk mengambil suatu keputusan secara tepat.
- Dengan adanya fitur cetak laporan pembelian dan cetak laporan pemesanan barang, maka dapat membantu pemilik toko untuk mengetahui pengeluaran dan barang yang dipesan tiap periodenya.

- Dengan adanya fitur stok barang, maka dapat membantu pegawai dalam pencarian dan mengelola persediaan stok barang.
- Tersedianya fitur cetak surat jalan dan laporan surat jalan secara komputerisasi yang dapat membantu pegawai atau pemilik toko.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Mulyadi, 2011. *Sistem Akuntansi Edisi Tiga*. Jakarta: Salemba Empat.
- [2] Mulyadi, 2008. *Sistem Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.