

MEMBANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA PT.MULTIDIMENSI TECHNOLOGY

Fekih Ardlian¹⁾, Ady Widjaja²⁾

¹Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Budi Luhur
^{1,2}Jl. Raya Ciledug, Petukangan Utara, Kebayoran Lama, Jakarta Selatan 12260
 E-mail : fk.ardlian@gmail.com¹⁾, ady.widjaja@budiluhur.ac.id²⁾

Abstrak

Seiring dengan kemajuan dan berkembangnya teknologi sekarang ini membantu perusahaan-perusahaan dalam menjalankan kegiatan sehari-hari. PT. Multidimensi Technology adalah sebuah perusahaan yang menjalankan usahanya dibidang penjualan peralatan komputer serta aksesoris yang berkaitan dengan komputer. Proses penjualan pada PT.Multidimensi Technology masih menggunakan Microsoft Excell mulai dari proses pembuatan Delivery Order, Kwitansi, Faktur serta laporan penjualan kepada pimpinan membuat bagian penjualan lama dalam memproses penjualan kepada pelanggan. Begitu juga dalam hal memeriksa kondisi stok barang yang berada digudang bagian penjualan kesulitan dalam memeriksa ketersediaan barang. Informasi mengenai stok barang tersebut merupakan hal yang sangat penting dalam usaha penjualan. Melihat permasalahan tersebut penulis mengusulkan dan membuat sebuah aplikasi penjualan pada PT. Multidimensi Technology. Aplikasi tersebut akan memproses semua kegiatan penjualan dan pelaporan-pelaporan kepada pimpinan.

Kata kunci: Informasi, Aplikasi, Penjualan.

1. PENDAHULUAN

Seiring dengan kemajuan dan berkembangnya teknologi sekarang ini membantu perusahaan-perusahaan dalam menjalankan kegiatan sehari-hari. PT. Multidimensi Technology adalah sebuah perusahaan yang menjalankan usahanya dibidang penjualan peralatan komputer serta aksesoris yang berkaitan dengan komputer. Proses penjualan pada PT.Multidimensi Technology masih menggunakan Microsoft Excell mulai dari proses pembuatan Delivery Order, Kwitansi, Faktur serta laporan penjualan kepada pimpinan membuat bagian penjualan lama dalam memproses penjualan kepada pelanggan. Begitu juga dalam hal memeriksa kondisi stok barang yang berada digudang bagian penjualan kesulitan dalam memeriksa ketersediaan barang. Informasi mengenai stok barang tersebut merupakan hal yang sangat penting dalam usaha penjualan. Melihat permasalahan tersebut penulis mengusulkan dan membuat sebuah aplikasi penjualan pada PT. Multidimensi Technology. Aplikasi tersebut akan memproses semua kegiatan penjualan dan pelaporan-pelaporan kepada pimpinan.

2. METODE PENELITIAN

Dalam hal pembuatan dan penyusunan rencana sistem Informasi penjualan tunai ini, digunakan beberapa cara atau metode untuk mendapatkan data yang diperlukan yaitu :

a. Wawancara (Interview)

Wawancara akan dilakukan dengan memberikan pertanyaan-pertanyaan secara lisan kepada bagian yang terkait pada sistem penjualan tunai.

b. Pengamatan (Observasi)

Pengamatan juga dilakukan dengan cara mengamati secara langsung kegiatan yang dilakukan oleh bagian yang terkait pada sistem penjualan tunai.

c. Penelitian Kepustakaan

Penelitian kepustakaan akan dilakukan dengan cara mempelajari berbagai pustaka yang berkaitan pada sistem informasi penjualan tunai terutama jurnal-jurnal dan buku-buku.

d. Desain Sistem

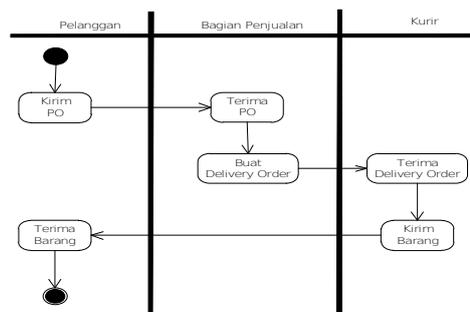
Dalam tahapan desain sistem akan terbagi menjadi dua tahapan yaitu pertama tahap analisa sistem dan yang kedua adalah perancangan sistem

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada Hasil dan pembahasan akan Membahas Sistem yang berjalan, yang terdiri atas prosedur dalam melaksanakan berbagai macam kegiatan pada penjualan dan dalam proses penyusunan laporan-laporan kepada pimpinan

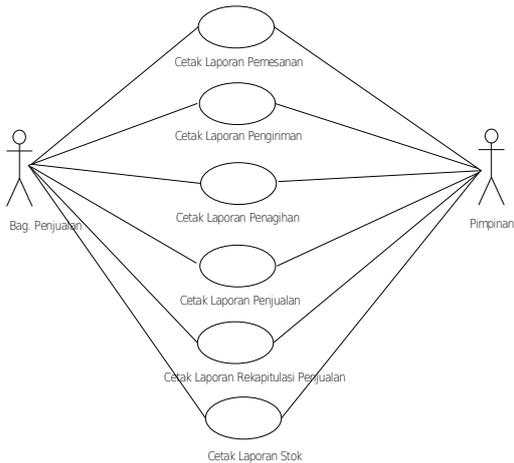
3.1. Activity Diagram

a. Proses Penerimaan Pesanan dan Pengiriman barang



Gambar 1. Activity Diagram proses Pemesanan dan pengiriman barang

Pelanggan akan mengirim Purchase Order, dan akan diterima oleh bagian penjualan, kemudian bagian penjualan akan membuat Deliver Order, dan menyerahkan Deliver Order tersebut kepada bagian

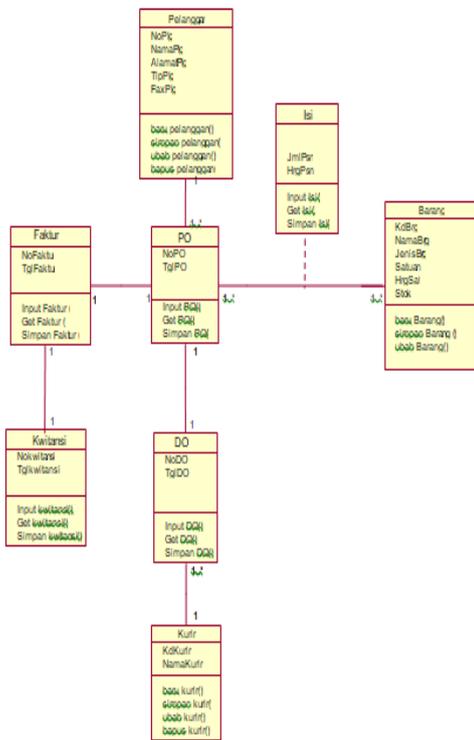


Gambar 6. Use Case Sistem Usulan Cetak Laporan

3.4. Rancangan Basis Data

Setelah menganalisa dan mendapatkan gambaran dari sebuah fungsionalitas sistem, maka langkah selanjutnya adalah merancang konsep sebuah basis data yang terorganisir.

- 1) Pemodelan data konseptual (*Class Diagram Entitas*)



Gambar 7. Pemodelan data konseptual

- 2) Spesifikasi Basis Data

Spesifikasi basis data sendiri merupakan uraian yang rinci dari tiap-tiap tabel. Berikut ini contoh sebagian dari Spesifikasi basis data:

- a) Nama Table : Pelanggan
Media Data : Hard Disk

Isi Data : Data Pelanggan
Organisasi : Index Sequential
Primary Key : NoPlg
Panjang Record : 101 Byte
Jumlah Record : 244 Record
Struktur :

Tabel 1 : Tabel Spesifikasi Basis data pelanggan

No	Nama File	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1	NoPlg	Varchar	6	-	Primary key
2	NamaPlg	Varchar	25	-	Nama Pelanggan
3	AlamatPlg	Varchar	50	-	Alamat Pelanggan
4	TipPlg	Varchar	10	-	Telepon Pelanggan
5	FaxPlg	Varchar	10	-	Fax Pelanggan

- b) Nama Tabel: PO

Media data : Hard Disk
Isi Data : DataPesanan Barang
Organisasi : Index Sequential
Primary Key : NoPO
Panjang Record : 24 Byte
Jumlah Record : 3960 Record
Struktur :

Tabel 2 : Tabel Spesifikasi Basisdata PO

No	Nama File	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1	NoPO	Varchar	6	-	Primary key
2	TglPO	Date/Time	8	-	Tanggal Purchase Order
3	NoPlg	Varchar	6	-	Nomor Pelanggan

- 3) Estimasi Kebutuhan Basis Data

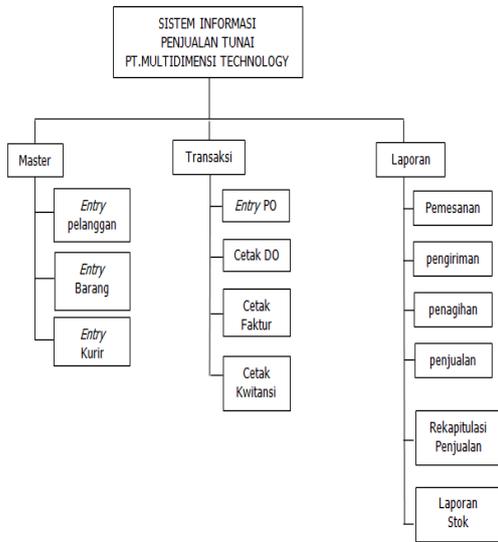
- (a) Estimasi Kebutuhan basis data 3 tahun kedepan

No	Nama File /Table	Panjang Record(P)	Jumlah Record(j)	Jumlah Dalam Byte(P x J)
1	Pelanggan	101	244	24,644
2	PO	15	3,960	59,400
3	Isi	20	11,880	237,600
4	Barang	71	222	15,762
5	Faktur	16	3,960	63,360
6	DO	20	3,960	79,200
7	Kurir	30	5	150
8	Kwitansi	17	3,960	67,320
	Total			547,436

- (b) Estimasi Kebutuhan Simpanan data dalam 3 tahun kedepan

No	Kebutuhan	Jumlah
1	Sistem Operasi menggunakan Microsoft Windows 7	19,676,774,591
2	Program Aplikasi Microsoft Visual Studio 2005	2,234,193,359
3	DBMS yang digunakan Mysql Server 5.xxx	45,293,660
4	Database	547,436
	Total	21,956,809,046

3.5. Struktur Tampilan



Gambar 8. Struktur Tampilan

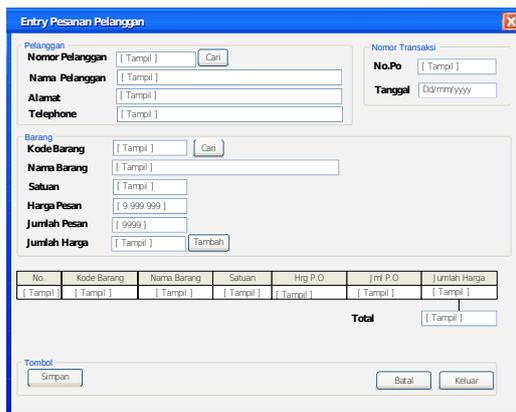
3.6. Rancangan layar (User Interface)

Berikut Contoh Sebagian Rancangan layar.



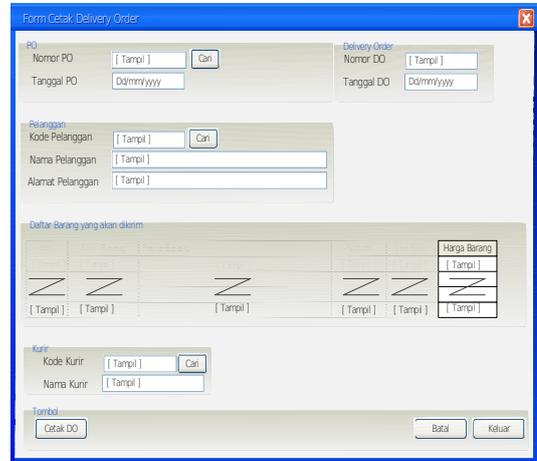
Gambar 9. Rancangan Layar File Utama

Pada gambar rancangan layar Menu Utama akan menampilkan keseluruhan proses yang terjadi pada penjualan barang, masing-masing fungsi akan dikelompokkan sesuai kebutuhan, jika file master dipilih maka akan muncul kebutuhan file master, seperti Pelanggan, barang dan Kurir



Gambar 10. Rancangan Layar Entry Pemesanan

Pada Entry Pemesanan Pelanggan berisi tentang data-data barang yang dipesan oleh pelanggan, tombol simpan berfungsi untuk menyimpan data ke tabel pemesanan, batal untuk membatalkan pesanan dan keluar untuk keluar dari form pemesanan



Gambar 11. Rancangan Layar Cetak Delivery Order

Pada Cetak Deliver Order berisi tentang data-data barang yang akan dikirim kepada pelanggan, tombol Cetak berfungsi untuk menyimpan data ke tabel Deliver Order dan akan langsung membuat Cetakan Deliver Order, tombol batal untuk membatalkan Deliver Order dan keluar untuk keluar dari form Cetak Deliver Order



Gambar 12. Rancangan Layar Cetak Kwitansi

Pada Cetak Kwitansi berisi tentang barang-barang yang akan dibuat bukti pembayaran mengenai nominal barang yang dibeli oleh pelanggan, tombol cetak berfungsi untuk menyimpan data sekaligus membuat cetakan Kwitansi, tombol batal untuk membatalkan Kwitansi dan Keluar untuk keluar dari Form Kwitansi



Gambar 13. Rancangan Layar Cetak Laporan Pemesanan

Pada gambar rancangan layar laporan Pemesanan, untuk menampilkan data laporan pilih periode tanggal mulai sampai dengan tanggal akhir, tekan tombol cetak akan tampil laporan tombol keluar untuk keluar dari Form

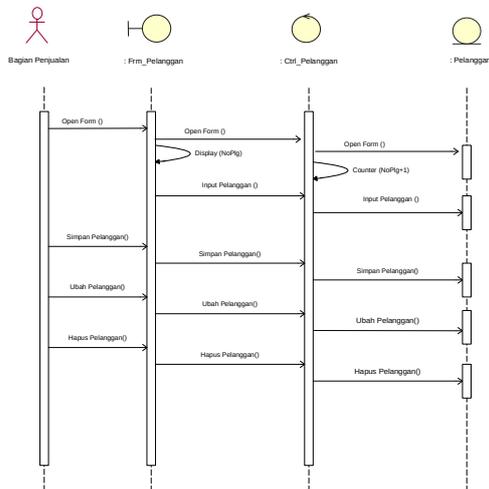


Gambar 14. Rancangan Layar Cetak Laporan Penjualan

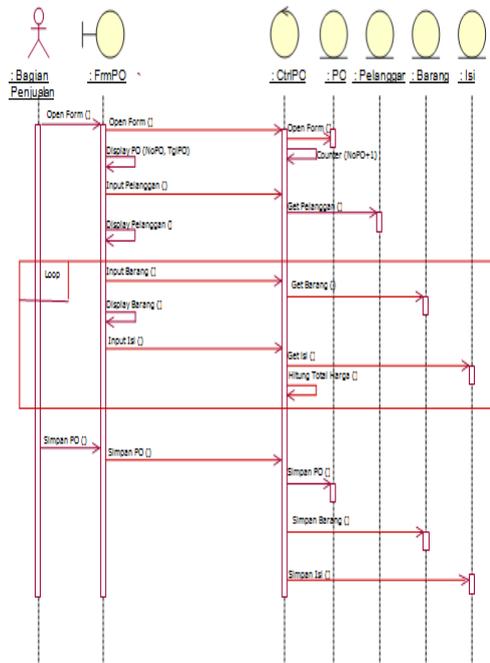
Pada gambar rancangan layar laporan Penjualan, untuk menampilkan data laporan pilih periode tanggal mulai sampai dengan tanggal akhir, tekan tombol cetak akan tampil laporan tombol keluar untuk keluar dari Form

3.7. Sequence Diagram

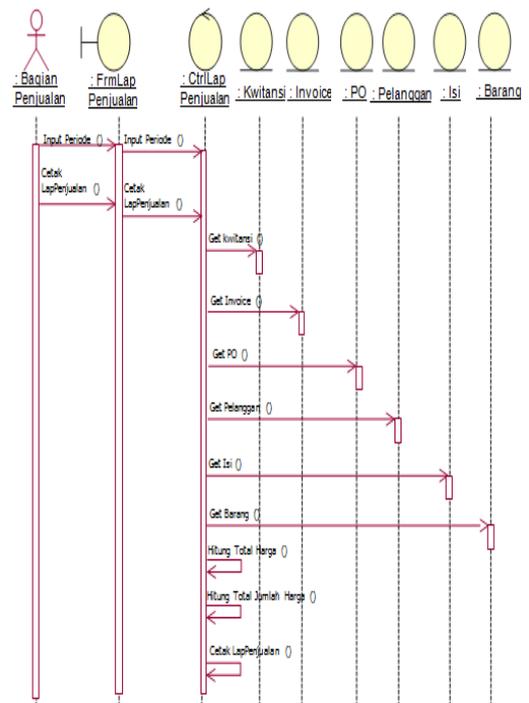
Berikut contoh sebagian Sequence Diagram



Gambar 15. sequence diagram entry pelanggan



Gambar 16. sequence diagram entry Pemesanan



Gambar 17. sequence diagram Cetak Laporan Penjualan

4. KESIMPULAN

Setelah mempelajari semua permasalahan yang ada dan juga solusi pemecahan masalah yang ditawarkan, maka dapat diambil kesimpulan seperti di bawah ini :

- a. Perlu adanya sebuah fitur untuk dapat mengupdate stock dan melihat stock atau ketersediaan barang yang ada di gudang
- b. Perlu adanya modul pembuatan Faktur yang dapat mengambil harga barang yang ada dibarang dan melakukan perhitungan yang secara otomatis antara harga barang dan jumlah barang dan menampilkan total keseluruhan penjualan
- c. Proses pembuatan laporan kepada pimpinan dibuat menggunakan sistem, sehingga laporan yang dikirim kepada pimpinan akurat.

Untuk melengkapi penelitian yang telah dilakukan maka penulis memberikan saran sebagai berikut :

- a. Melakukan Pemeliharaan serta backup pada data pada hardware dan software.
- b. Meningkatkan ketelitian pada saat penginputan data penjualan untuk menghindari kesalahan

5. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Mulyadi, 2009, *Sistem Akuntansi*, Jakarta, Salemba Empat
- [2] Sulistiyowati, Leny, 2010, *Panduan Praktis Memahami Analisis Laporan Keuangan*, Jakarta, PT Elex Media Komputindo
- [3] Tata Sutabri., 2012, *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi
- [4] Helmud Ellya, Melati Suci Mayasari, 2014, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI STUDI KASUS : TB. CAHAYA BARU PANGKALPINANG DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK", Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia", STMIK AMIKOM Yogyakarta
- [5] Anisah, Fitriyanti, 2013, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA CV.SUZUKI SERVICE CENTRE SUNGAILIAT", Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia", STMIK AMIKOM Yogyakarta