

# RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA BAG'S CORNER BERBASIS OBJECT ORIENTED

Noer Rachman Abdillah<sup>1)</sup>, Dian Anubhakti<sup>2)</sup>

Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Budi Luhur  
 Jl. Raya Ciledug, Petukangan Utara, Kebayoran Lama, Jakarta Selatan 12260  
 E-mail : [Noer.ra6666@gmail.com](mailto:Noer.ra6666@gmail.com)<sup>1)</sup>, [dian.anubhakti@budiluhur.ac.id](mailto:dian.anubhakti@budiluhur.ac.id)<sup>2)</sup>

## Abstrak

Toko Bag's Corner adalah salah satu usaha dagang yang bergerak dibidang penjualan alat-alat outdoor. Masalah yang sering dihadapi di toko tersebut adalah tidak adanya suatu sistem yang dapat mengedalikan penjualan barang yang masih manual. Tidak adanya laporan penjualan barang, tidak adanya laporan retur barang, tidak adanya laporan barang yang harus dipesan, tidak adanya laporan pengiriman, tidak adanya laporan barang terlaris, membuat pihak-pihak yang terkait menjadi sulit untuk mengetahui informasi dalam pengelolaan persediaan dan pembelian barang khususnya pemilik di took outdoor tersebut. Dengan adanya permasalahan tersebut, maka diperlukan suatu sistem yang terkomputerisasi sehingga dapat digunakan dalam pengambilan keputusan yang menunjang jalannya aktifitas dan pembuatan laporan. Berdasarkan hal tersebut, penulis memilih judul "**Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pada Bag's Corner Berbasis Object Oriented**" dan diimplementasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic.NET 2008 dan menggunakan database MySQL-Front. Dengan sistem yang sudah terkomputerisasi diharapkan dapat membantu kegiatan pengolahan dan pengontrolan data transaksi. Sistem terkomputerisasi dapat menghasilkan data lebih akurat, relevan dan tepat waktu yang dibutuhkan manajemen, dengan adanya sistem komputerisasi diharapkan dapat mempermudah dan mempercepat proses penjualan barang didalam Toko Outdoor Bag's Corner.

**Kata kunci :** sistem informasi penjualan, metodologi berorientasi obyek

## 1. PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Pada era globalisasi ini perkembangan teknologi semakin pesat dan persaingan teknologi komputerisasi dalam membantu pengolahan data secara cepat dan akurat guna menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Disadari maupun tidak di sadari dengan adanya teknologi komputer memberikan berbagai keuntungan atau manfaat yang sangat banyak bagi dunia bisnis, karena dengan adanya sistem komputerisasi akan mempermudah pekerjaan di instansi berikut. BAG'S CORNER adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan Perlengkapan mendaki Gunung seperti: Jaket, baju, celana, sandal, Sepatu dan Lain-lain. Perusahaan ini berdiri pada tahun 2002 hingga sekarang, yang bertempat di JL.H. MENCONG Raya No. 78 A CILEDUG TANGERANG.

Sebagai salah satu perusahaan dagang, BAG'S CORNER membutuhkan suatu sistem yang baik untuk mendukung kelancaran dan pengambilan keputusan yang baik, karena setelah meneliti dan melakukan interview ke pemilik usaha tersebut, pemilik mengaku sering terjadi kesalahan saat pembuatan laporan dikarenakan banyak data yang hilang, keakuratan data yang kurang terjamin di karenakan salah pencatatan dan perhitungan, serta memakan waktu untuk mengumpulkan data tersebut.

Dengan adanya kebutuhan informasi yang makin lama semakin meningkat, maka diperlukannya suatu sistem informasi yang baik dan cepat dengan cara yang sudah terkomputerisasi.

### 1.2. Masalah

Permasalahan yang dihadapi dalam sistem penjualan pada Bag's Corner antara lain sebagai berikut:

- a. Kurangnya informasi data penjualan barang dikarenakan tidak terdokumen dengan rapih.
- b. Kurangnya informasi untuk mengetahui jumlah dan jenis barang yang sering terjual.
- c. Tidak diketahuinya informasi pelanggan yang memesan barang, sehingga tidak ada laporan pemesanan.
- d. Tidak ada pencatatan pengiriman barang, sehingga tidak ada laporan pengiriman barang.
- e. informasi untuk mengetahui retur barang yang sangat sulit karena tidak adanya bukti retur penjualan barang.

### 1.3 Tujuan Dan Manfaat Penulisan

#### a. Tujuan Penulisan

Penulisan penelitian ini diharapkan dapat memperbaiki sistem yang ada dengan harapan agar pengolahan data dan data penyajian informasi yang selama ini masih menggunakan media penyimpanan berupa buku, dapat dipermudah dan dipercepat kinerjanya dengan memberikan *alternative* pemecahan berupa rancangan sistem yang terkomputerisasi.

Sistem yang terkomputerisasi ini juga diharapkan dapat mendukung tercapainya tujuan sebagai berikut:

- 1) Mempermudah staff penjualan dalam mengetahui data barang yang di retur oleh pelanggan.
- 2) Membuatkan laporan rekapitulasi barang terlaris untuk mengetahui barang mana saja yang paling sering dibeli.
- 3) Mempercepat dalam penyajian data yang akurat serta *Up-to-Date*.

#### b. Manfaat Penulisan

Penulisan Karya ilmiah ini diharapkan memiliki Manfaat antara lain :

- 1) Membantu mempermudah dalam pembuatan laporan pengiriman untuk mengetahui informasi pesanan apa saja yang sudah dikirim.
- 2) Memudahkan pembuatan laporan penjualan untuk mengetahui pendapatan yang didapat dari pembayaran.
- 3) Membantu dalam pembuatan laporan pemesanan untuk mempermudah pimpinan mengetahui jenis barang apa saja yang dipesan dalam jumlah banyak.
- 4) Membantu mempermudah dalam pembuatan laporan retur barang untuk mengetahui data barang yang diretur akibat kondisi barang yang minus.
- 5) Memudahkan pembuatan laporan rekapitulasi barang terlaris untuk mengetahui barang yang paling banyak di beli oleh pelanggan BAG'S CORNER.

## 2. STUDI PUSTAKA

### a. Konsep Dasar Sistem

Sistem secara sederhana dapat didefinisikan sebagai kelompok elemen yang saling berhubungan atau berinteraksi hingga membentuk satu persatuan. Konsep umum sistem adalah sekelompok komponen yang saling berhubungan, bekerjasama untuk mencapai tujuan bersama dengan menerima input serta menghasilkan output dalam proses transformasi yang teratur [1].

### b. Karakteristik Sistem

Sistem mempunyai karakteristik sebagai berikut: [2]

- 1) Komponen Sistem (*Component*)
- 2) Batasan Sistem (*Boundary*)
- 3) Lingkungan Luar Sistem (*Environment*)
- 4) Penghubung (*Interface*)
- 5) Masukan Sistem (*Input*)
- 6) Keluaran Sistem (*Output*)
- 7) Pengolahan Sistem (*Process*)
- 8) Sasaran Sistem (*Objectives* atau *Goal*)

### c. Analisis Berorientasi Obyek (*Object – Oriented Analysis*)

Salah satu perencanaan pembangunan *software* yang mengumpulkan *software* sebagai kumpulan obyek yang berisi data dan operasi yang diberlakukan kepadanya. [3]

Metodologi pengembangan sistem berorientasi obyek menggunakan 3 karakteristik utama, yaitu:

- i. Polymorphism
- ii. Encapsulation
- iii. Inheritance

### d. Teori Pendukung Pengertian Penjualan

Penjualan adalah suatu proses pertukaran barang atau jasa antara penjual dan pembeli. [4]

Dengan kata lain penjualan dapat diartikan sebagai transaksi yang dilakukan oleh dua belah pihak atau lebih dengan menggunakan suatu alat pembayaran yang sah dan diakui, penjualan merupakan sumber pendapatan bagi perusahaan.

## 3. METODOLOGI PENELITIAN

### a. Identifikasi

- i. Tahapan awal yang dilakukan untuk mengumpulkan data yang terdapat pada BAG'S CORNER. adalah dengan mewawancarai pihak-pihak terkait, observasi langsung pada BAG'S CORNER., pengumpulan dokumen-dokumen yang terkait, serta studi kepustakaan.
- ii. Pada tahap analisis dilakukan setelah penulis mendapatkan semua data-data yang diperlukan terkait dengan analisa yang akan dilakukan untuk mengetahui kebutuhan dari Stakeholder terkait.
- iii. Tahapan analisa masalah, tahapan ini dilakukan untuk mendapatkan informasi mengenai permasalahan penjualan yang terdapat pada BAG'S CORNER. berdasarkan proses bisnis yang sedang berjalan saat ini.
- iv. Analisa proses bisnis mengenai proses bisnis yang dijalankan oleh BAG'S CORNER. dilakukan dengan penggambaran Activity Diagram.
- v. Melakukan analisa dokumen guna memperoleh kebutuhan fungsional maupun nonfungsional, yang belum terdapat pada sistem berjalan saat ini. Hasil identifikasi dari kebutuhan akan digambarkan dengan Use Case Diagram.
- vi. Berdasarkan hasil analisa yang didapatkan, penulis dapat membuat desain rancangan sistem berupa rancangan masukan dan rancangan keluaran.
- vii. Setelah tahap desain konseptual, rancangan layar, dan form report kemudian penulis dapat melanjutkan untuk menerjemahkan desain kedalam Bahasa pemrograman yang dapat dimengerti oleh komputer, penelitian ini menggunakan pemrograman Microsoft

Visual Basic 2008 dan MySQL sebagai database.

- viii. Pada tahapan laporan hasil penelitian ini dilakukan pembuatan laporan yang disusun berdasarkan berdasarkan hasil penelitian sehingga menjadi laporan penelitian yang dapat memberikan gambaran secara utuh tentang sistem yang dibangun dan merancang sistem usulan berupa sistem informasi penjualan.

**b. Metode Pengumpulan Data**

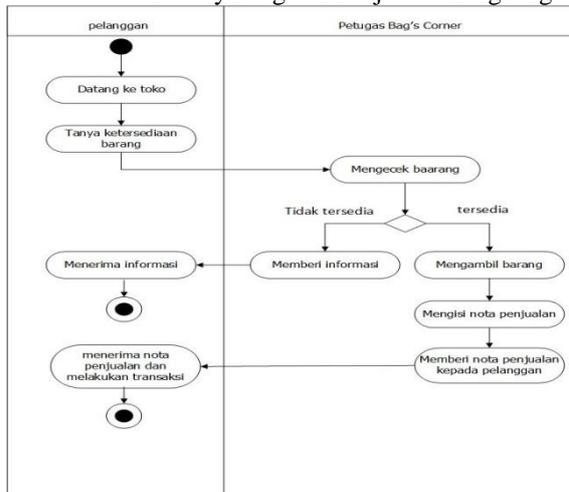
Merupakan kegiatan mengidentifikasi masalah-masalah yang terjadi kemudian menyelesaikannya melalui suatu pengembangan sistem, tahap ini dilakukan dengan cara:

- i. Wawancara
- ii. Observasi
- iii. Teknik Dokumentasi
- iv. Kuisisioner
- v. Studi Literatur

**4. PEMBAHASAN**

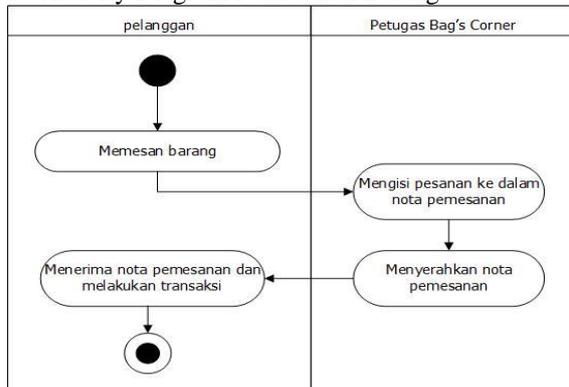
**a. Proses Bisnis Sistem Berjalan**

**i. Activity Diagram Penjualan Langsung**



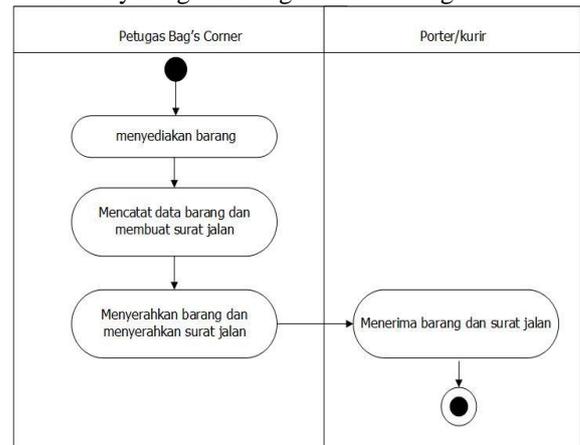
Gambar 1: Activity Diagram Penjualan Langsung

**b. Activity Diagram Pemesanan Barang**



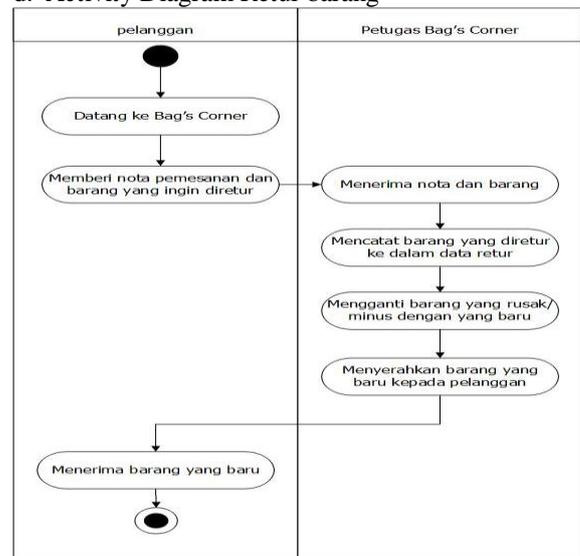
Gambar 2: Activity Diagram Pemesanan barang

**c. Activity Diagram Pengiriman baarang**



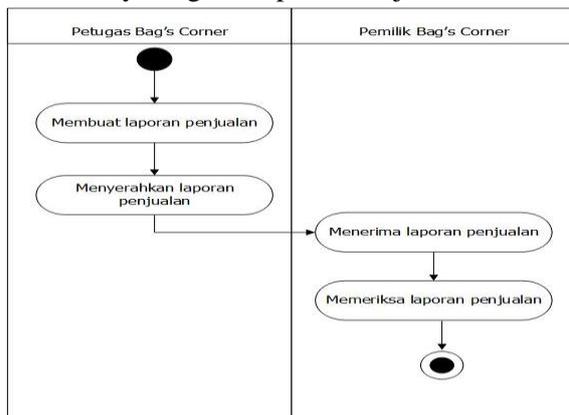
Gambar 3: Activity Diagram Pengiriman barang

**d. Activity Diagram Retur barang**



Gambar 5: Activity Diagram Retur Barang

d. Activity Diagram laporan Penjualan



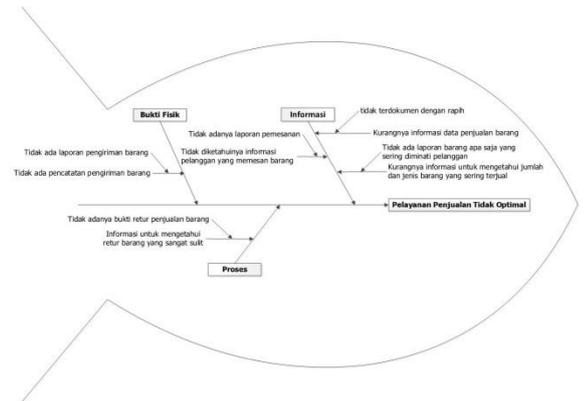
Gambar 5: Activity Diagram Laporan Penjualan

1.1. Analisa Sistem Usulan

a. Identifikasi Kebutuhan

1. Kebutuhan : Data Pelanggan  
 Masalah : Tidak ada pencatatan data pelanggan yang melakukan transaksi.  
 Usulan : dibuatkan *Form Entry Data Pelanggan* untuk mengetahui identitas pelanggan.
2. Kebutuhan : Nota Pemesanan  
 Masalah : Tidak ada pencatatan surat pesanan  
 Usulan : Dibuatkan *Form Entry Nota Pesanan* dalam bentuk berkas komputer yang dapat menyimpan data secara cepat dan akurat.
3. Kebutuhan : Cetak Retur  
 Masalah : Pembuatan retur masih dilakukan secara tertulis sehingga terkadang sering terjadi kesalahan dalam penulisan dan perhitungan.  
 Usulan : Disediakan *Form Cetak Retur* dalam bentuk berkas komputer yang dapat menyajikan data secara cepat dan akurat.

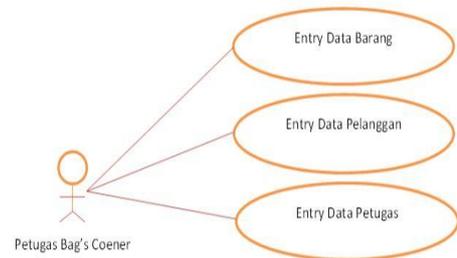
1.2. Fishbone Diagram



Gambar 6: Fishbone Diagram

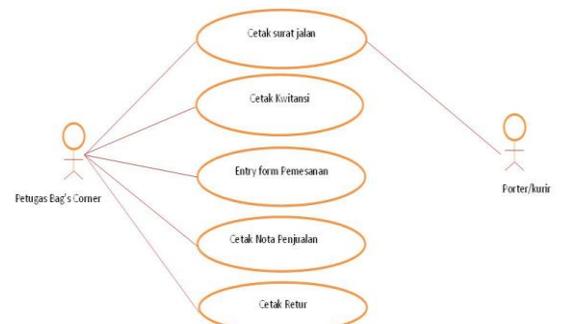
1.3. Use Case Diagram

a. Use Case Master



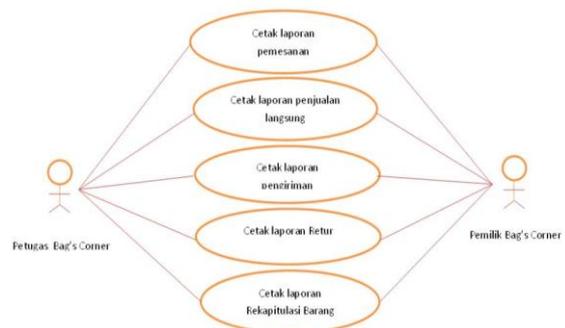
Gambar 7: Use Case Diagram Master

b. Use Case Transaksi



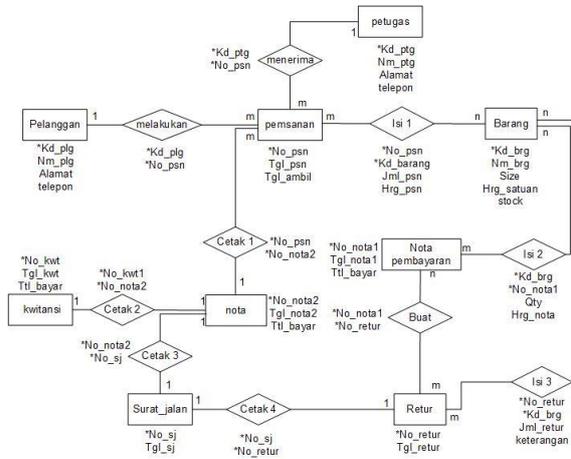
Gambar 8: Use Case Diagram Transaksi

c. Use Case Laporan



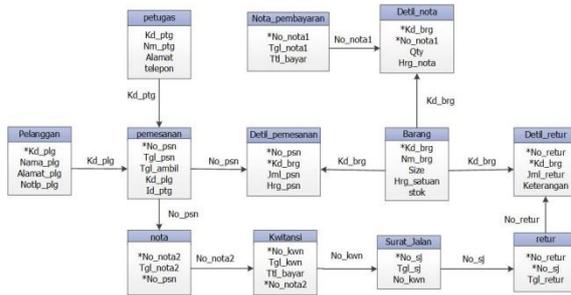
Gambar 9: Use Case Diagram Laporan

1.4. Model Data  
a. ER-Diagram



Gambar 10: Entity Relationship Diagram

b. Logical Record Structured



Gambar 11: Logical Record Structured (LRS)

c. Spesifikasi Basis Data

Nama File : suratpesanan  
 Media : Harddisk  
 Isi : Data SuratPesanan  
 Organisasi : Index Sequential  
 Primary Key : no\_spn  
 Panjang Record : 57 byte  
 Jumlah Record : 10.800 record  
 Struktur :

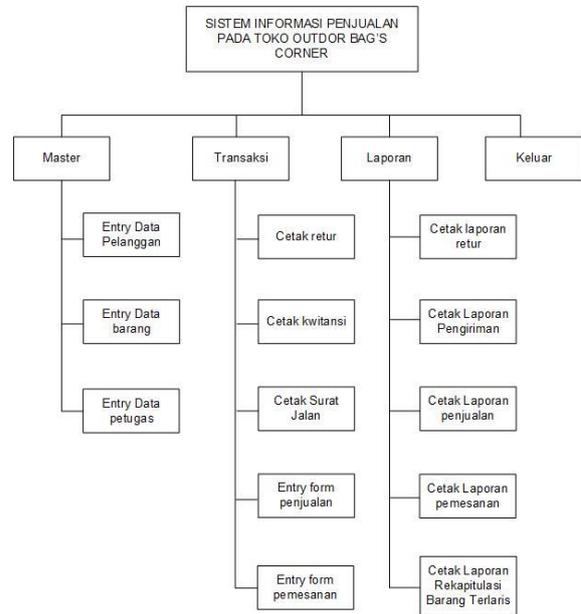
Tabel 1: Struktur Tabel suratpesanan

NO	Nama Field	Jenis	Lebar	Keterangan
1	no_spn	Varchar	7	Berisi 7 digit Nomor Surat Pesanan {SPN9999}
2	tgl_spn	Date	10	Berisi Tanggal Surat Pesanan {dd/MM/yyyy}

3	almt_kirim	Varchar	255	Alamat Pelanggan terdiri dari huruf A-Z
4	uang_muka	Double	8	Berisi 8 digit Uang Muka {99999999}
5	Total	Double	8	Berisi 8 digit Total Harga Pesanan {99999999}
6	kd_plg	Varchar	7	Berisi 7 digit Nomor Kode Pelanggan {PLG9999}

1.5. Rancangan Dialog Layar

a. Struktur Menu



Gambar 12: Struktur Menu

1. Rancangan Layar Menu Utama



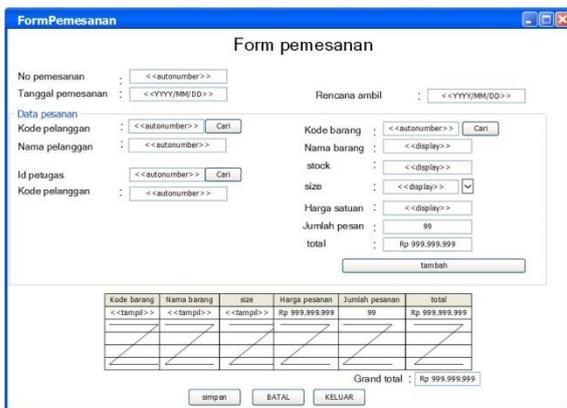
Gambar 13: Rancangan Layar Menu Utama

2. Rancangan Layar Entry Data Pelanggan



Gambar 14: Rancangan Layar Entry Pelanggan

3. Rancangan Layar Entry Form Pemesanan

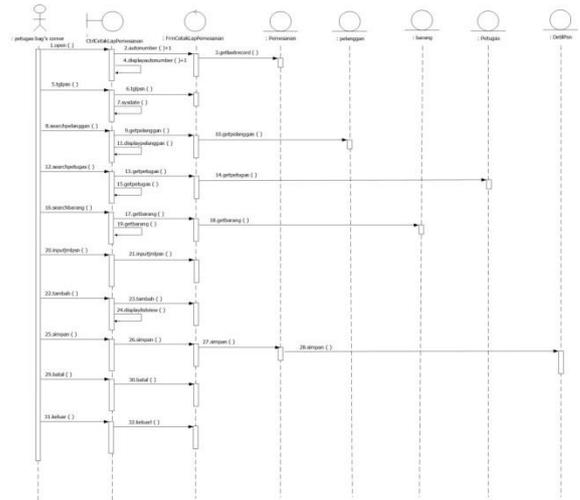


Gambar 15: Rancangan Form Surat Pemesanan

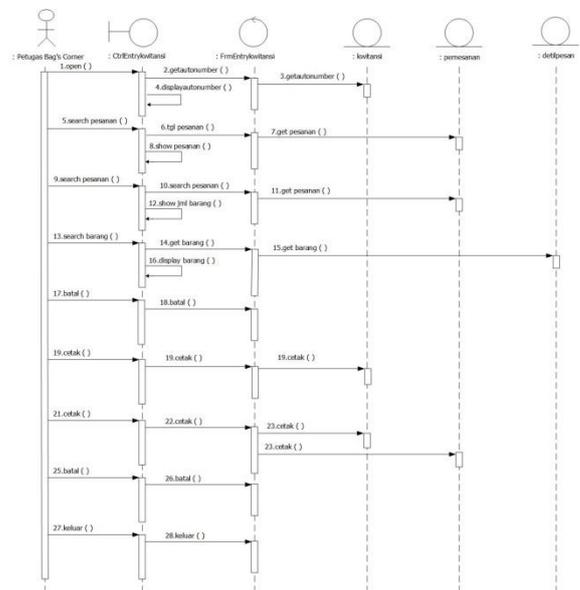
4. Rancangan Layar Cetak Laporan Penjualan



Gambar 16: Rancangan Form Cetak Laporan Penjualan

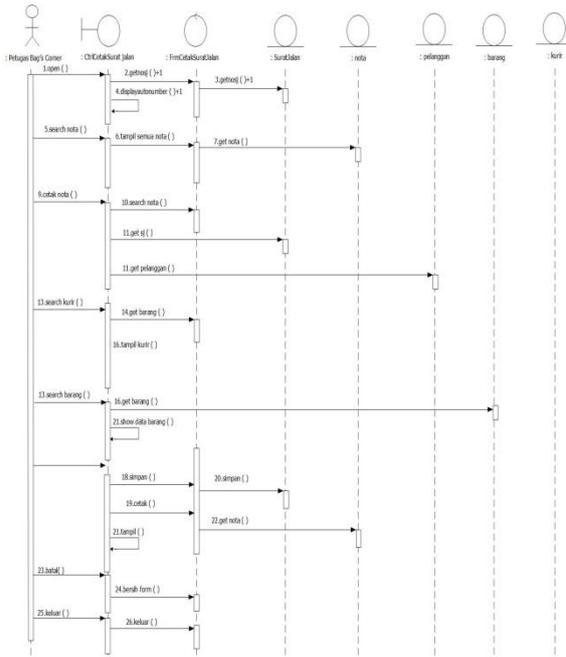


Gambar 17: Sequence Diagram Pemesanan Barang



Gambar 18: Sequence Diagram Cetak Kwitansi

1.6. Sequence Diagram



Gambar 19: Sequence Diagram Cetak Suratjalan

**5. PENUTUP**

**a. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian penulis selama melakukan riset pada Bag's Corner, maka penulis dapat mengambil kesimpulan:

- a. Dengan adanya sistem penjualan pada toko outdoor dapat memudahkan administrasi dalam membuat dan mencetak laporan penjualan pada Bag's Corner
- b. Dengan adanya sistem penjualan pada toko outdoor dapat memudahkan administrasi dalam membuat dan mencetak laporan pengiriman pada Bag's Corner
- c. Dengan adanya sistem penjualan pada toko outdoor dapat memudahkan administrasi dalam membuat dan mencetak laporan pemesanan pada Bag's Corner

d. Dengan adanya sistem penjualan pada toko outdoor dapat memudahkan administrasi dalam membuat dan mencetak laporan retur pada Bag's Corner

Dengan adanya sistem penjualan pada toko outdoor dapat memudahkan administrasi dalam membuat dan mencetak laporan rekapitulasi barang terlaris pada Bag's Corner

**b. Saran**

Dari kesimpulan yang penulis utarakan ada beberapa saran atau pertimbangan yang perlu diperhatikan dalam perancangan sistem ini, diantaranya :

- a. *Back up* data perlu dilakukan secara *periodic* untuk mewaspadai hal-hal yang tidak diinginkan juga untuk mengetahui historical data.
- b. Pelatihan *user* sangat dianjurkan agar *user* mengerti cara kerja sistem dan sistem dapat digunakan secara maksimal.
- c. Pemelihara sistem atau *maintenance* secara berkala perlu dilakukan agar tercapai karakteristik system, yaitu cepat, akurat, tepat waktu, dapat dipercaya dan relevan.

**6. DAFTAR PUSTAKA**

[1] A.S Rosa dan M. Shalahuddin. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Obyek*. Bandung : Informatika, 2011.  
 [2] Mulyanto, Agus. *Sistem Informasi Konsep & Aplikasi*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar, 2009.  
 [3] Mulyadi. *Sistem Akuntansi*. Jakarta : Salemba Empat, 2008.  
 [4] Mustakini, Jogiyanto Hartono. *Sistem Informasi Teknologi*. Yogyakarta: Andi Offset, 2009.  
 [5] Puspitawati, Dewi. *Sistem Informasi Akuntansi* . Yogyakarta : Graha Ilmu, 2010.  
 [6] Sutabri, Tata. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi Offset, 2012.