

MEMBANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PENDAFTARAN PADA INTY GYM TANGERANG BERBASIS OBJECT ORIENTED

Rizki Rusaldi¹⁾, Agus Umar Hamdani²⁾

¹Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Budi Luhur

^{1,2}Jl. Raya Ciledug, Petukangan Utara, Kebayoran Lama, Jakarta Selatan 12260

E-mail : rusaldir@gmail.com¹⁾, agus.umarhamdani@budiluhur.ac.id²⁾

Abstrak

Inty Gym merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang pelayanan jasa kebugaran yang ada saat ini. Inty Gym didirikan pada tanggal 21 Oktober 2010 yang beralamat di Jalan Raden Saleh No.28E, Karang Tengah, Ciledug, Tangerang. Pada tempat kebugaran ini penulis melakukan analisa sistem administrasi pendaftaran yang berjalan. Penulis menemukan masalah yang sering kali diantaranya : proses penyimpanan dokumen laporan harian tidak terstruktur, lama dalam menghitung data pembayaran, kesulitan mengetahui info tentang jadwal latihan setiap member, kesulitan mengetahui info tentang instruktur, kesulitan mengetahui member yang sudah mencapai batas akhir menjadi member, salah catat dan salah hitung dalam proses pembayaran. Hal tersebut mendorong Inty Gym untuk mengembangkan sistem administrasi pendaftaran. Maka dari itu, penulis melakukan penelitian guna membantu permasalahan yang terjadi di Inty Gym tersebut dengan mengembangkan sistem informasi usulan. Dalam mengembangkan sistem informasi usulan tersebut, penulis menggunakan metodologi Object-Oriented Analysis and Design (OOAD) untuk menganalisis dan merancang sistem usulan. Implementasi sistem usulan menggunakan bahasa pemrograman Visual .Net 2008 dan database MySQL. Metodologi yang digunakan untuk mengumpulkan data dilakukan dengan cara wawancara, pengamatan langsung (observasi), analisis dokumen dan studi kepustakaan. Hasil akhir dari penelitian ini berupa aplikasi desktop yang menangani administrasi pendaftaran member dan non-member pada Inty Gym. Penulis berharap dengan adanya sistem informasi administrasi pendaftaran member dan non-member yang terkomputerisasi dapat membantu Inty Gym Tangerang dalam mengatasi masalah-masalah yang terjadi.

Kata kunci: Sistem Informasi, Administrasi Pendaftaran, Inty Gym, *Object-Oriented Analysis and Design*.

1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan Teknologi informasi pada saat ini sudah sedemikian cepat dan menambah ke berbagai sisi kehidupan manusia. Teknologi informasi merupakan teknologi yang digunakan untuk menciptakan, menyimpan, mengubah, dan untuk menggunakan informasi tersebut dalam segala bentuknya. Perkembangan teknologi informasi tersebut didukung oleh tersedianya perangkat keras maupun perangkat lunak yang semakin hari semakin hebat kemampuannya. Kebutuhan yang sangat besar dalam penyajian informasi adalah kebutuhan akan sistem informasi yang sering dipakai oleh masyarakat umum, perusahaan, dan instansi-instansi Negara. Inty Gym ini merupakan salah satu pusat kebugaran yang menyediakan berbagai fasilitas seperti kelas *Gym*, *Aerobic* dan *Muay Thai*. Akan tetapi proses kegiatan bisnisnya masih menggunakan sistem berjalan dalam sistem pendaftaran, dan saat ini proses pengolahan data pelayanan belum menggunakan sistem yang terkomputerisasi. Kendala yang sering terjadi pada sistem berjalan adalah kesulitan dalam pemrosesan data, pencarian data, sering kali terjadi *Human Error*, serta tidak efisien ketika staf administrasi ingin melakukan

pengecekan data dalam jumlah banyak, hal ini memakan waktu yang lama dan memungkinkan kesalahan dalam pemrosesan akan lebih besar dan pada akhirnya akan merugikan perusahaan. Sistem berjalan seperti ini dianggap kurang cepat, akurat, dan efisien. Oleh karena itu, sangatlah penting bagi perusahaan ini untuk merancang sebuah sistem yang terkomputerisasi, yang tentunya dapat membantu untuk berbagai aktifitas dalam bertransaksi.

Permasalahan yang sering dihadapi oleh Inty Gym adalah sebagai berikut :

1. Proses penyimpanan dokumen laporan harian tidak tertata dengan baik mengakibatkan proses pencarian menjadi lama.
2. Terjadinya kesalahan dalam menghitung data pembayaran karena banyaknya dokumen sehingga sulit mengetahui jumlah pendapatan.
3. Kesulitan mengetahui info tentang jadwal mengajar instruktur akibatnya jadwal mengajar instruktur menjadi tidak diketahui.
4. Kesulitan mengetahui info tentang instruktur sehingga informasi data instruktur tidak diketahui.

5. Kesulitan mengetahui member yang sudah mencapai batas akhir menjadi member sehingga sulit mengetahui member yang masih aktif dan tidak aktif.
6. Kontrol terhadap aturan bisnis kurang karena SOP tidak ada akibatnya member masih diperbolehkan main.
7. Salah catat dan salah hitung dalam proses pembayaran karena admin kurang teliti sehingga informasi data pembayaran menjadi tidak valid.
8. Dokumen laporan harian mempunyai fungsi ganda sehingga informasi tentang laporan harian menjadi tidak jelas.

Berdasarkan permasalahan yang dihadapi bagian administrasi, maka rumusan masalah yang harus dijawab adalah “bagaimana model sistem informasi pendaftaran member dan non-member pada Inty Gym guna membantu pihak manajemen dalam menjawab permasalahan yang terjadi saat ini?”.

Menurut Soewarno Handyaningrat [1], mengatakan “Administrasi secara sempit berasal dari kata *Administratie* (bahasa Belanda) yaitu meliputi kegiatan catat-mencatat, surat-menyurat, pembukuan, mengetik, agenda dan sebagainya yang bersifat teknis ketatausahaan”. Dari definisi tersebut dapat disimpulkan administrasi dalam arti sempit merupakan kegiatan ketatausahaan yang meliputi kegiatan catat-mencatat, surat-menyurat, pembukuan dan pengarsipan surat serta hal-hal lainnya yang dimaksudkan untuk menyediakan informasi.

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia, pendaftaran adalah proses, cara, perbuatan mendaftar (mendaftarkan); pencatatan nama, alamat, dan sebagainya ke dalam daftar [2].

2. METODE PENELITIAN

2.1. Obyek Penelitian

Penelitian ini dilakukan di INTY GYM yang terletak di Jl. Raden Saleh No. 28 E, Karang Tengah, Ciledug, Tangerang pada staf administrasi.

2.2. Metode Pengumpulan Data

Berikut adalah tahapan-tahapan dalam pelaksanaan kegiatan penelitian sebagai berikut:

a. Observasi

Penulis melakukan pengamatan langsung terhadap proses bisnis yang sedang berjalan pada Inty Gym.

b. Wawancara

Proses pengumpulan data dengan cara bertatap muka langsung dan mengajukan pertanyaan mengenai proses bisnis yang sedang berjalan kepada staf administrasi Inty Gym.

c. Analisa Dokumen

Pengumpulan data dalam penelitian dengan mencari informasi berdasarkan dokumen berjalan yang terkait agar diperoleh informasi yang sesuai dengan kebutuhan sistem yang akan dibuat.

d. Studi Kepustakaan

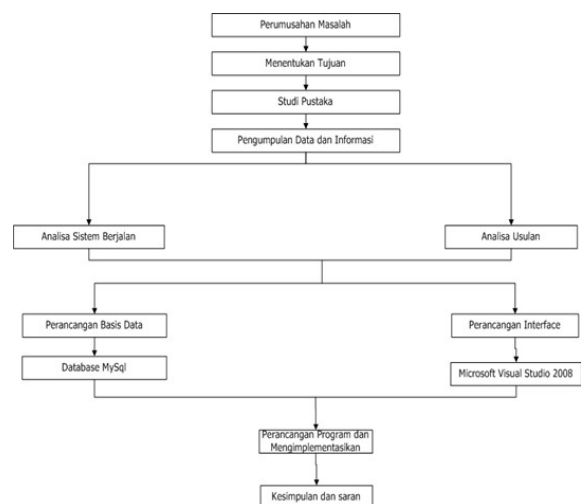
Penelitian ini melakukan studi kepustakaan dari berbagai buku serta referensi lain sesuai dengan permasalahan yang diamati. Selain itu juga mencari informasi tambahan melalui internet.

2.3. Informan

Penulis mendapatkan informasi dari informan yang terkait dalam proses bisnis yang terjadi di Inty Gym yaitu staf administrasi. Staf administrasi telah membantu penulis dalam mendapatkan informasi selama penulis melakukan riset.

2.4. Langkah-langkah Penelitian

Berikut ini adalah penjelasan mengenai langkah-langkah penelitian yang penulis gambarkan dalam diagram berikut ini :



Gambar 1. Langkah-langkah Penelitian

Berikut adalah penjelasan mengenai langkah-langkah penelitian diatas :

1) Perumusan Masalah

Merumuskan masalah merupakan penjabaran mengenai identifikasi masalah dan pembatasan masalah. Perumusan masalah merupakan suatu pertanyaan yang akan dicari jawabannya melalui pengumpulan data-data.

2) Penentuan Tujuan

Penentuan tujuan merupakan pembentukan tujuan yang ingin dicapai dari masalah yang ada dengan membuat sistem terkomputerisasi.

3) Studi Pustaka

Studi pustaka yaitu melakukan pencarian penjabaran mengenai topik yang akan dibahas dengan mencari di beberapa buku, internet, atau

studi literatur dari jurnal atau prosiding yang sudah dipublikasikan.

4) Pengumpulan Data dan Informasi

Pengumpulan Data dan Informasi yaitu observasi dengan melakukan pengamatan langsung terhadap proses bisnis yang berjalan di INTY GYM, lalu dengan cara wawancara yaitu bertatap muka langsung dengan mengajukan beberapa pertanyaan kepada staf administrasi INTY GYM selanjutnya dengan menganalisa dokumen berjalan dan disesuaikan dengan sistem yang akan dibuat.

5) Analisa Sistem

A. Analisa Sistem Berjalan

Memahami alur proses bisnis yang berjalan di INTY GYM dan digambarkan alurnya dalam bentuk *Activity Diagram*.

B. Analisa Sistem Usulan

Dengan sudah memahami alur sistem berjalan maka sistem usulan dapat dimodelkan dengan *Use Case Diagram* dan Deskripsi *Use Case*.

6) Desain Sistem

a) Perancangan Basis Data

Merancang basis data yang akan diimplementasikan oleh sistem. Perancangan Basis Data dapat dilakukan dengan menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Logical Record Structure* (LRS), Normalisasi, *Sequence Diagram*, *Class Diagram*. Database yang digunakan dengan MySQL

b) Perancangan Interface

Perancangan Interface ini dibuat untuk memperlihatkan rancangan yang akan dibuat dalam program, Program yang akan dibuat dengan bahasa pemrograman *Microsoft visual studio 2008*

7) Perancangan Program dan Implementasi

Pembuatan sistem penjualan dan pembelian ini diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman *Microsoft Visual Basic.Net 2008* dan database *MySQL*.

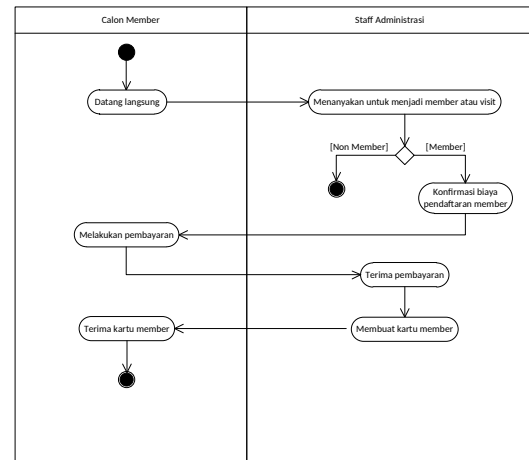
8) Kesimpulan dan Saran

Menyimpulkan hasil analisa sistem dan desain sistem serta memberikan saran untuk instansi.

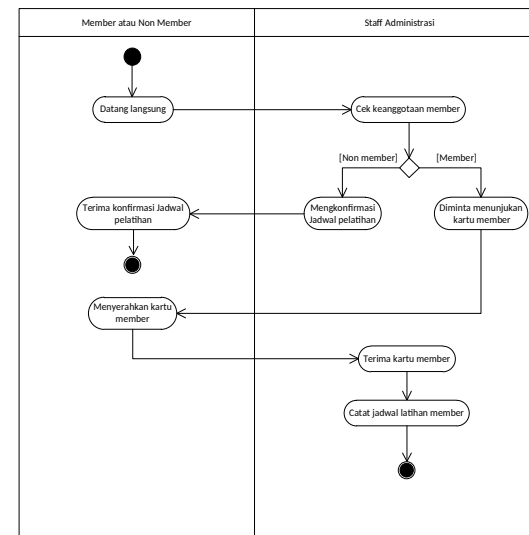
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan

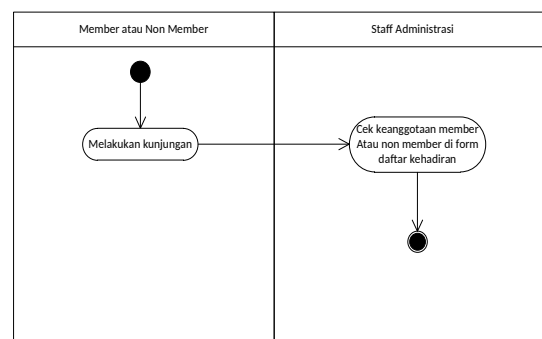
a. Activity Diagram pendaftaran member

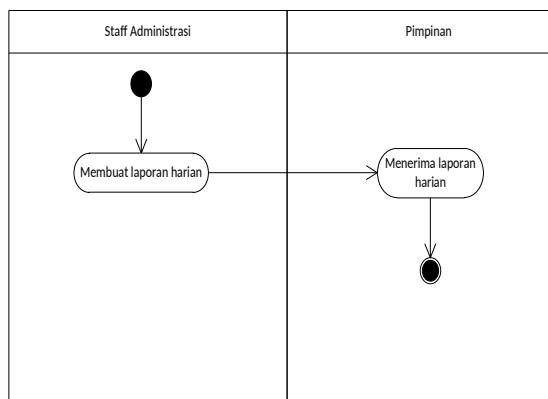
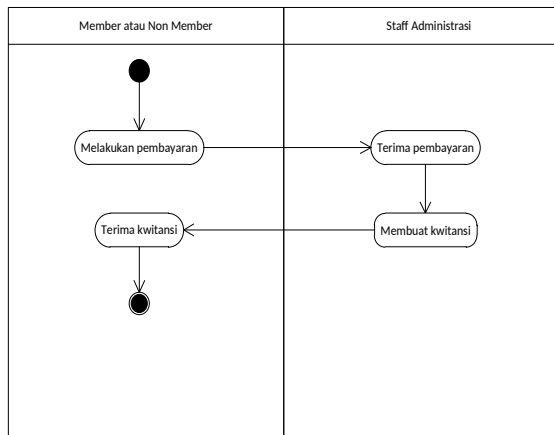


Gambar 2. Activity Diagram Proses Pendaftaran Member



Gambar 3. Activity Diagram Proses Pendaftaran

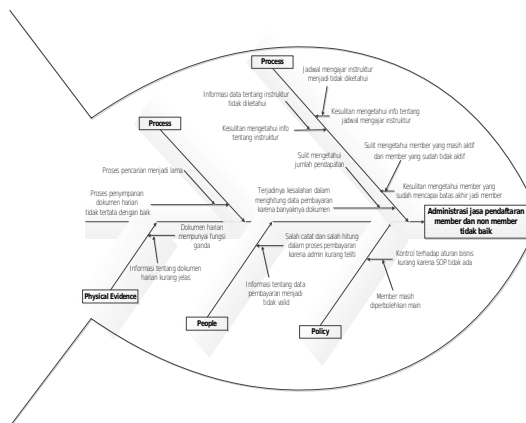




3.2. Analisa Sistem Usulan

a) Analisa Masalah

Penulis menganalisa masalah di instansi menggunakan microsoft visio 2010. *Fishbone Diagram* dijelaskan sebagai berikut :

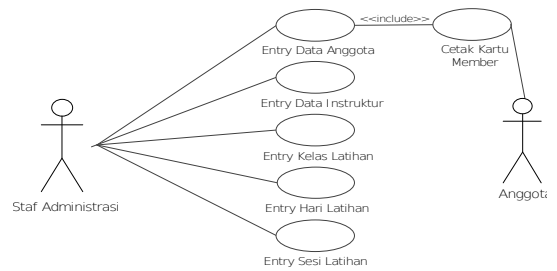


Gambar 7. Fishbone Diagram

b) Analisa Sistem Usulan

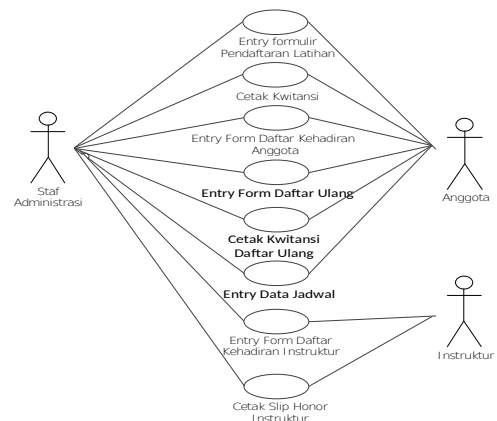
Rancangan sistem usulan digambarkan menggunakan Use Case Diagram. Adapun *Use Case Diagram* terdiri dari :

1) Use Case Diagram Master



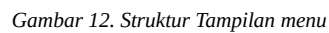
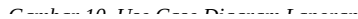
Gambar 8. Use Case Diagram Master

2) Use Case Diagram Transaksi



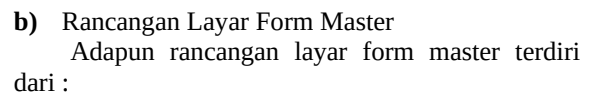
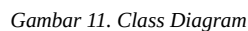
Gambar 9. Use Case Diagram Transaksi

3) Use Case Diagram Laporan



Untuk memodelkan data penulis menggunakan alat bantu *Class Diagram* seperti berikut ini :

2) Rancangan Layar
Adapun rancangan layar terdiri dari :
Rancangan Menu Utama



Adapun rancangan layar untuk sistem usulan dijelaskan sebagai berikut :

- Cambar 14 Menu Master

- c) Rancangan Layar Form Transaksi
Adapun rancangan layar form master terdiri dari :

3.5. Rancangan Keluaran Program

Adapun rancangan keluaran program dijelaskan sebagai berikut :

Kode Instruktur	Nama Instruktur	Bobot Honor	Total Honor	Total Pendapatan
X-30-X	X-30-X	X-10-X	999.999	999.999

Gambar 21. Rancangan Keluaran Laporan

- d) Rancangan Layar Form Laporan



Kode Anggota	Nama Anggota	No Telepon	Diskon	Ket Anggota
X-5-X	X-30-X	X-13-X	999	X-30-X

Gambar 22. Rancangan Keluaran Laporan

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian penulis selama melakukan pengamatan pada Inty Gym, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

- a. Dengan adanya fitur pencarian data pada sistem pelayanan fitness ini, maka dapat mempermudah dalam melakukan proses pencarian data keanggotaan dengan cepat.
- b. Dengan adanya fitur menghitung secara otomatis pada sistem informasi pelayanan fitness ini, maka dapat mempermudah proses perhitungan nominal dengan benar.
- c. Dengan adanya bukti transaksi berupa kwitansi dapat menjadikan bukti pembayaran dalam melakukan transaksi.
- d. Bukti output yang dihasilkan berupa laporan per periodenya dari hasil pengolahan transaksi yang dapat mempermudah dalam melakukan proses pengecekan pendapatan transaksi, pendaftaran member, daftar ulang member hingga membuat laporan cetakan honor masing-masing instruktur.

5. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Handayaniingrat, Soewarno, 1988, *Pengantar Studi Ilmu Administrasi dan Manajemen*, CV. Hajimas Agung, Jakarta.
- [2] <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/pendaftaran>