

APLIKASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG GUNA MENINGKATKAN EFISIENSI PEMBIAYAAN STUDI KASUS: PT XYZ

Rico Aditya Putra¹⁾, Agus Umar Hamdani²⁾

Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Budi Luhur
Jl. Raya Ciledug, Petukangan Utara, Kebayoran Lama, Jakarta Selatan 12260
Email : rico.adit27@gmail.com¹⁾, agus.umarhamdani@budiluhur.ac.id²⁾

Abstrak

PT. XYZ merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penyedia solusi IT dan peralatan perbankan dalam proses penjualan barang masih dilakukan melalui pencatatan-pencatatan pada media kertas sehingga masih mempunyai banyak kendala dan memakan banyak waktu dalam proses penjualan barang. Adapun permasalahan yang dialami antara lain: kesulitan mengetahui informasi tentang pelanggan, Kesulitan dalam mencari data pemesanan barang (purchase order), sulitnya mengetahui tanggal jatuh tempo pada sales order untuk proses tagihan, kesulitan mengetahui informasi permintaan barang, kesulitan mengetahui informasi pembayaran dan kesulitan mengetahui informasi barang yang sering dijual. Pengolahan data transaksi yang kurang memadai memiliki dampak pada tidak lancarnya aktivitas perusahaan, yaitu waktu pengerjaan dan biaya operasional yang dirasakan kurang efisien. Oleh karena itu, penulis melakukan penelitian guna memberikan alternatif solusi alternatif untuk menyelesaikan permasalahan yang terjadi menggunakan teknologi informasi yang berupa sistem informasi penjualan barang pada PT. XYZ. Untuk menganalisa dan merancang sistem usulan, penulis menggunakan Object-Oriented Analysis and Design (OOAD), implementasi sistem usulan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic Net 2008 dengan database MySQL. Hasil akhir yang dicapai adalah produk sistem informasi penjualan barang berbasis desktop yang dapat membantu pengolahan data penjualan barang, meningkatkan efisiensi waktu dan biaya operasional, serta membantu meningkatkan pendapatan perusahaan.

Kata kunci: sistem informasi penjualan, penjualan barang, efisiensi pembiayaan

1. PENDAHULUAN

Pada masa sekarang ini perkembangan teknologi dan informasi semakin maju, hal ini mendorong perusahaan-perusahaan untuk menghasilkan inovasi baru dibidang teknologi. Informasi yang kurang atau tidak dapat menimbulkan permasalahan dan menghambat produktivitas perusahaan. PT. XYZ adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang penyedia solusi di bidang IT dan peralatan perbankan. Saat ini, PT. XYZ masih menggunakan sistem manual dalam pengolahan data sehingga menimbulkan beberapa permasalahan, antara lain: tidak adanya pencatatan data pelanggan, Kesulitan dalam mencari data pemesanan barang (*purchase order*), sulitnya mengetahui tanggal jatuh tempo pada sales order untuk proses tagihan, kesulitan mengetahui informasi permintaan barang, kesulitan mengetahui informasi pembayaran dan kesulitan mengetahui informasi barang yang sering dijual. Oleh karena itu, peneliti melakukan penelitian untuk membantu pihak manajemen mengatasi permasalahan yang terjadi saat ini. Rumusan masalah yang harus dalam penelitian ini adalah bagaimana membuat model sistem informasi dan membangun aplikasi penjualan barang guna meningkatkan layanan yang mampu memberikan efisiensi dalam pembiayaan kepada perusahaan. Batasan masalah yang dibahas dalam penelitian ini mencakup: cetak sales request, entry purchase order, cetak sales order, cetak permintaan barang, cetak pengeluaran barang, cetak delivery order (DO), cetak faktur pajak, cetak

invoice dan cetak kwitansi, serta laporan-laporan yang terkait dengan transaksi.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Pengertian Sistem Informasi

Menurut Erwan Arbie [1], Sistem informasi adalah sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, membantu dan mendukung kegiatan operasi, bersifat manajerial dari suatu organisasi dan membantu mempermudah penyediaan laporan yang diperlukan.

2.2 Pengertian Penjualan Barang

Menurut Kusnadi [2], bahwa definisi penjualan adalah sejumlah uang yang dibebankan kepada pembeli dikarenakan terdapat barang atau jasa yang dijual.

2.3 Studi Literatur

Berikut ini adalah studi literatur yang berkaitan dengan topik yang penulis bahas dijelaskan dalam tabel berikut ini:

Tabel 1. Studi Literatur

No.	Penulis, Judul Penelitian	Politik Bahasa: Metodologi Penelitian	Hasil Penelitian
1.	Lulu Masitoh, Estarni Widya Sumart dan Sukah [7] Pengembangan Sistem Informasi Pengisian pada Toko Hampas Sentosa Elektronik Kecamatan Koberagung Kabupaten Pacitan	Politik Bahasa : membahas pengolahan data penjualan, data pembelian, laporan transaksi per hari, per bulan dan stok barang. Metode untuk menganalisis dan merencanakan sistem usulan menggunakan Data Flow Diagram. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Visual Basic .Net dengan database Access 2007.	Aplikasi penjualan berbasis desktop.
2.	Windi Luki Lestari [4] Aplikasi Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Pada Toko Cera Computer Cilacap	Politik Bahasa : membahas pengolahan data pembelian barang, retur pembelian, data penjualan barang, retur penjualan dan laporan laporan terkait transaksi. Metode yang digunakan untuk menganalisis dan merencanakan sistem adalah Data Flow Diagram. Bahasa Pemrograman menggunakan Visual Basic .Net 2005 dengan database SQL Server 2005.	Aplikasi pembelian dan penjualan berbasis desktop.

3. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian

Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif dengan studi kasus yang bertujuan untuk mendapatkan gambaran yang lebih mendalam dan lengkap dari obyek yang akan diteliti.

3.2 Obyek Penelitian

Obyek dalam penelitian ini adalah unit penjualan barang pada PT. Murni Solusindo Nusantara.

3.3 Sumber Data

Data penelitian di dapatkan melalui sumber data, yaitu: data yang diperoleh langsung dari hasil wawancara dan data pendukung yang diperoleh dari prosiding, artikel, jurnal dan buku yang terkait dengan topik penelitian.

3.4 Informan

Adapun informan tersebut adalah: *Manager*, Staf Sales Admin, Staf Sales, *Accounting*, dan *inventory*.

3.5 Teknik Pengumpulan Data

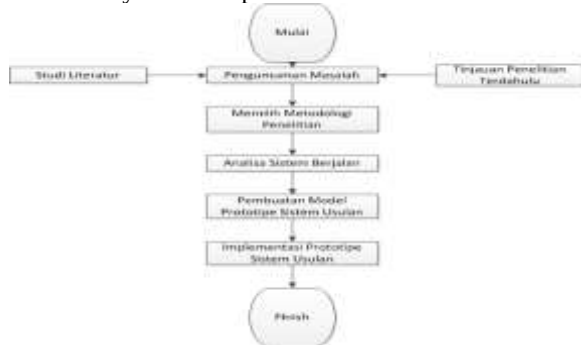
Peneliti menggunakan beberapa teknik pengumpulan data yaitu : observasi, dokumentasi dan wawancara.

3.6 Teknik Analisis Data

Teknik dalam menganalisa data dijelaskan sebagai berikut: analisa proses bisnis menggunakan *Activity Diagram*, Analisa masalah menggunakan *Fishbone Diagram* dan perancangan sistem usulan menggunakan *Use Case Diagram*.

3.7 Langkah-langkah Penelitian

Berikut ini adalah langkah-langkah penelitian untuk menyelesaikan permasalahan diatas :



Gambar 1. Langkah-langkah Penelitian

Penjelasan mengenai langkah-langkah diatas sebagai berikut:

a. Perumusan Masalah

Pada tahap ini yang dilakukan adalah merumuskan masalah yang ada pada Proses Penjualan Barang pada PT. Murni Solusindo Nusantara

b. Studi Literatur

Pada tahap ini, penulis membaca berbagai sumber referensi dari buku, artikel maupun skripsi yang telah dipublikasikan.

c. Tinjauan Penelitian Terdahulu

Penulis melakukan kajian terhadap penelitian terdahulu sebagai studi banding terhadap permasalahan yang penulis hadapi saat ini.

d. Menentukan Metodologi Penelitian

Pada tahap ini, peneliti menentukan metodologi penelitian yang akan digunakan dalam menyelesaikan masalah penelitian.

e. Analisa Sistem Berjalan

Pada tahap ini, peneliti melakukan analisa proses bisnis sistem berjalan menggunakan tool *activity diagram*, mengidentifikasi permasalahan yang terjadi dan memodelkan permasalahan tersebut menggunakan tool *Fishbone Diagram*.

f. Pembuatan Model Prototipe Sistem Usulan

Pada tahap ini, peneliti melakukan identifikasi kebutuhan sistem usulan, memodelkan sistem usulan menggunakan tool *Use Case Diagram* dan memodelkan data menggunakan *Class Diagram*.

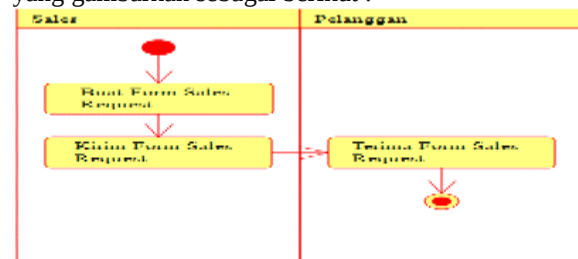
g. Implementasi Prototipe Sistem Usulan

Pada tahap ini, peneliti mengimplementasikan model prototipe sistem usulan menggunakan bahasa pemrograman VB.Net 2008 dengan database MySQL.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Analisa Proses Bisnis Berjalan Sistem Berjalan

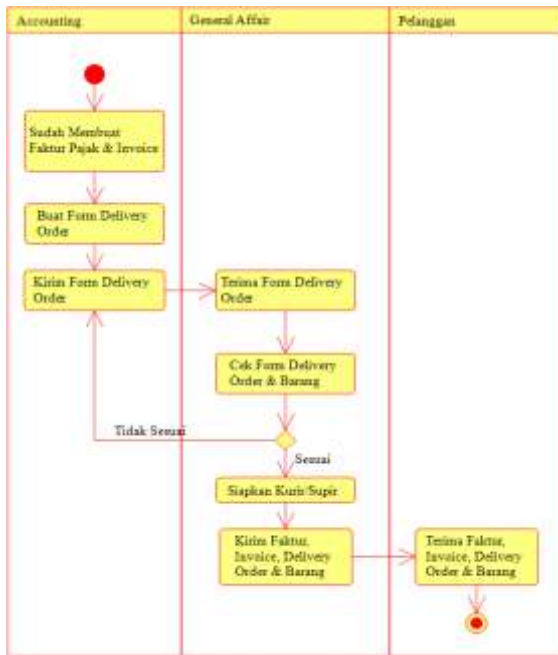
Berikut ini proses pembuatan *Sales Request* yang gambarkan sebagai berikut :



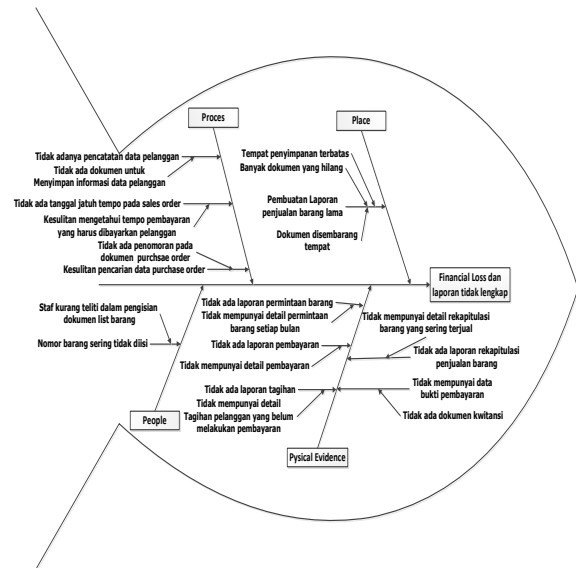
Gambar 2. Activity Diagram Proses Pembuatan Form Sales Request

a. Activity Diagram Proses Pembuatan Purchase Order

Berikut ini proses pembuatan *Purchase Order* yang gambarkan sebagai berikut :



Gambar 9. Activity Diagram Proses Pembuatan Delivery Order



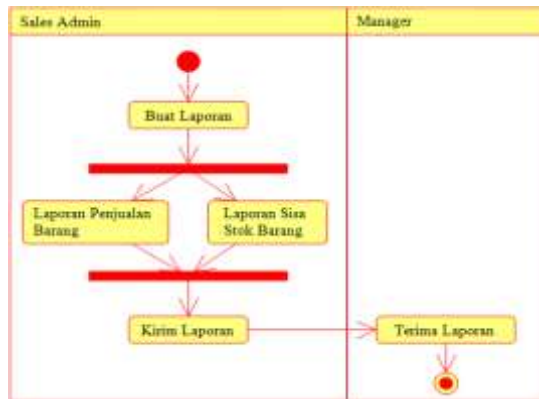
Gambar 11. Fishbone Diagram

4.3. Pemodelan Sistem

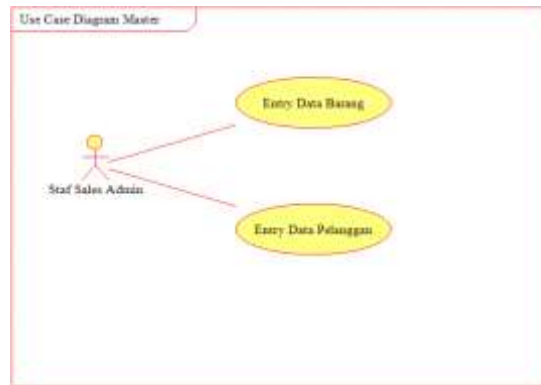
Adapun use case diagram dari sistem yang diusulkan dijelaskan seperti dibawah ini :

h. Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan

Berikut ini proses pembuatan laporan yang gambarkan sebagai berikut :



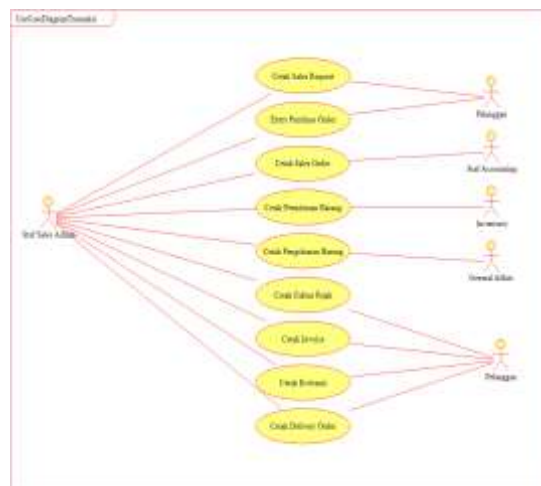
Gambar 10. Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan



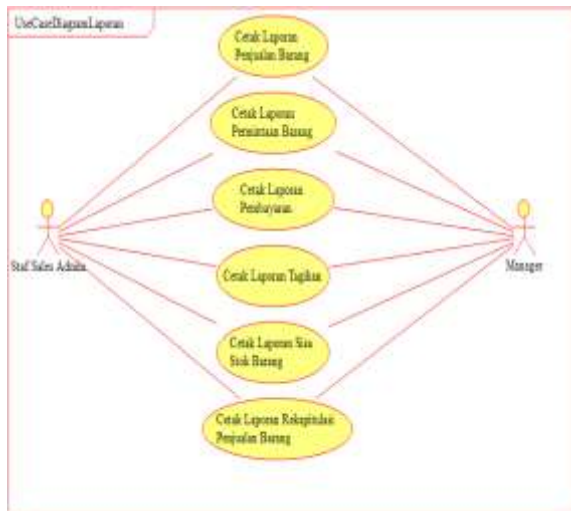
Gambar 12. Use Case Diagram Master

4.2. Analisa Masalah

Analisa masalah dijelaskan menggunakan fishbone diagram berikut ini :



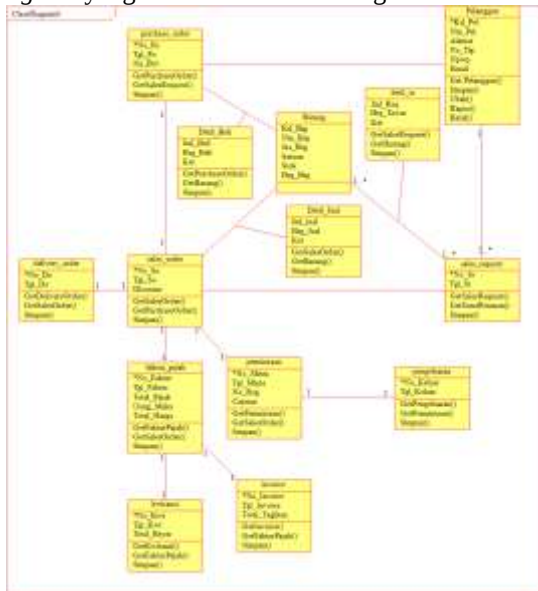
Gambar 13. Use Case Diagram Transaksi



Gambar 14. Use Case Diagram Laporan

4.4. Pemodelan Data

Untuk memodelkan data, penulis menggunakan alat bantu berupa *class diagram*. Adapun *class diagram* yang terbentuk adalah sebagai berikut :



Gambar 15. Class Diagram

4.5. Perancangan Graphical User Interface

Berikut ini adalah rancangan *Graphical User Interface* yang diperoleh dari hasil pemodelan sistem usulan :



Gambar 16. Struktur Tampilan Menu Utama

a. Rancangan Layer File

Adapun rancangan layar adalah sebagai berikut :

Gambar 17. Rancangan Layar Form Entry Data Barang

Gambar 19. Rancangan Layar Form Cetak Sales Request

b. Contoh Rancangan Keluaran Program

Berikut ini contoh rancangan keluaran program berikut ini :

