

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PADA PT.KINANTI KREASI INDONESIA BERBASIS DESKTOP

Sopan Bukhari Lubis¹⁾, Safitri Juanita²⁾

Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Budi Luhur
Jl. Raya Ciledug, Petukangan Utara, Kebayoran Lama, Jakarta Selatan 12260
E-mail : sopanbukhari@gmail.com¹⁾, safitri.juanita@budiluhur.ac.id²⁾

Abstrak

Sistem penggajian pada perusahaan-perusahaan sebagian besar sudah menggunakan teknologi komputer atau sistem informasi berbasis komputer, namun masih ada beberapa perusahaan yang belum mengimplementasikannya seperti halnya pada PT. Kinanti Kreasi Indonesia. Pada perusahaan ini dalam sistem penggajiannya masih menggunakan perhitungan secara manual dan menggunakan program bantu MS. Excel sehingga sering terjadi keterlambatan pendistribusian gaji karyawan. Adapun tujuan pada penelitian ini menghasilkan aplikasi sistem informasi penggajian karyawan pada PT. Kinanti Kreasi Indonesia yang dapat mempercepat dalam penggajian karyawan. Pembuatan sistem informasi penggajian karyawan ini menggunakan bahasa pemrograman Vb.net dengan Microsoft Visual Studio 2008 sebagai tools dan untuk databasenya menggunakan MySQL. Kesimpulan dari penelitian sistem penggajian ini maka dibuat laporan penggajian karyawan yang berguna bagi perusahaan.dengan Dibuatnya sistem komputerisasi, membantu memudahkan dalam menghitung proses transaksi gaji karyawan.dan membuat laporan-laporan yang dapat menyelesaikan pengeluaran serta meminimalisir kesalahan-kesalahan seperti human error ataupun ketidak sengajaan dan informasi yang dibuat akan tercatat ke dalam database, sehingga data tersusun rapih dan tidak mudah hilang.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penggajian Karyawan, berbasis desktop

1. PENDAHULUAN

Sistem informasi ini tentunya memudahkan dalam melakukan penyimpanan data dan pencarian data-data. Namun masih banyak pula perusahaan yang belum menerapkan sistem informasi dalam operasionalnya seperti halnya pada PT. Kinanti Kreasi Indonesia, yang belum memiliki sistem informasi khususnya dalam sistem penggajian. PT. Kinanti Kreasi Indonesia adalah perusahaan yang berdomisili di provinsi Banten yang bergerak dibidang penyedia ketenaga kerjaan kepada perusahaan. Saat ini PT. Kinanti Kreasi Indonesai dalam mengelola data penggajian karyawan masih menggunakan program bantu MS. Excel, Dimana perhitungan gaji karyawan masih menggunakan rumus di excel dan data tidak disimpan di database. Sehingga sering terjadi keterlambatan dalam pendistribusian gaji karyawan, dan salah dalam perhitungan gaji karyawan. Selain itu dalam pembuatan laporan penerimaan gaji setiap bulannya Direktur Operasional harus merekap gaji karyawan yang kemudian akan diinput menjadi laporan gaji setiap bulannya.

2. STUDI PUSTAKA

2.1 Teori Umum

Penggajian adalah besaran nominal biasanya berupa uang ataupun hasil kerja yang diberikan kepada karyawandan pada suatu saat akan dievaluasi.

Biasanya jumlah hasil gaji dan fasilitas yang diberikan kepada karyawan, akan mengalami penurunan. [1].

karyawan atau tenaga kerja adalah penduduk dalam usia kerja (berusia 15-64 tahun) atau jumlah seluruh penduduk dalam suatu Negara yang adapat memproduksi barang dan jasa ada permintaan terhadap tenaga mereka, dan jika mereka mau berpartisipasi dalam aktivitas tersebut[2].

2.2 Penelitian Sebelumnya

a. Sistem Informasi Penggajian Karyawan Mitra Karya Prima Di Pembangkit Listrik Tenaga Uap 1 Pacitan. [3]

Pengolahan gaji pada perusahaan Pembangkit Listrik Tenaga Uap 1 Pacitan khususnya karyawan Mitra Karya Prima dilakukan dengan cara semi komputerisasi yang menggunakan MS Office dan MS Excel untuk alat bantu pengelolaan gaji, penyimpanan data masih menggunakan media kertas sehingga masih sering terjadi kesalahan dan hilangnya data.

Metode pada penelitian ini menggunakan observasi, wawancara, kepustakaan serta analisis sistem, yang dapat menghasilkan suatu aplikasi untuk penggajian karyawan seperti yang diinginkan

Dengan Sistem Penggajian Karyawan yang dibuat ini mempercepat dan mempermudah kinerja admin di Perusahaan pembangkit listrik tersebut.

Perbedaan penelitian ini dengan penelitian yang saat ini dilakukan peneliti adalah penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman PHP sedangkan penelitian yg peneliti lakukan dibangun menggunakan bahasa pemrograman VB.NET.

- b. Analisis dan perancangan sistem informasi penggajian karyawan (Studi kasus : PT.Kosambi Laksana Mandiri) [4]

Permasalahan yang terjadi pada sistem penggajian PT. Kosambi Laksana Mandiri saat ini adalah data tidak tersimpan dengan baik karena belum menggunakan basis data, data gaji karyawan harus diperiksa berulang kali pada kolom-kolom yang diisi, terjadinya kesalahan perhitungan gaji karyawan, dan proses cetak slip gaji yang memakan waktu yang lama. Selain itu dalam pembuatan laporan penerimaan gaji setiap bulannya bagian personalia harus merekap dan memisahkan data gaji karyawan tetap dan karyawan kontrak yang kemudian diinput menjadi laporan gaji setiap bulannya.

Metode yg digunakan adalah metode prototype, Metode ini dimulai dengan pengumpulan kebutuhan pengguna, dalam hal ini pengguna dari perangkat yang dikembangkan adalah sistem penggajian

Sistem Informasi penggajian PT. Kosambi Laksana Mandiri masih menggunakan program *Ms. Excel* sehingga bagi pihak personalia cukup kesulitan dalam melakukan pengelolaan data gaji karyawan setiap bulannya, karena harus melakukan perhitungan satu per satu karyawan, data tidak tersimpan dengan baik, dan pembuatan laporan setiap bulannya memakan waktu yang lama.

Perbedaan penelitian ini dengan penelitian yang saat ini dilakukan peneliti adalah penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem prototype sedangkan penelitian yang dilakukan peneliti menggunakan metode *waterfall*.

- 3. Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Studi Kasus: pada PT. Uniteknindo Inti Sarana Jakarta [5]

Sistem yang ada pada perusahaan PT.Uniteknindo Inti Sarana masih dilakukan secara konvensional atau manual, mulai dari data karyawan, sampai penyimpanan data-data lainnya yang berhubungan dengan proses sistem penggajian karyawan hingga pembuatan laporan, sehingga kemungkinan pada saat proses berlangsung terjadi banyak kesalahan dalam pencatatan, kurang detailnya laporan yang dibuat dan keterlambatan dalam mencari data-data yang diperlukan.

Pada jurnal ini metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak menggunakan model air terjun atau biasa dikenal dengan model waterfall.

Penerapan berbasis web merupakan salah satu media yang tepat bagi perusahaan PT.Uniteknindo Inti Sarana untuk memberikan informasi dan pelayanan kepada para karyawannya sehingga meminimalisir yang namanya kesalahan data dalam penggajian. Dengan sistem penggajian berbasis web diharapkan seluruh karyawan dapat mengetahui tentang informasi gaji dengan lebih detail.

Perbedaan penelitian ini dengan penelitian yang saat ini dilakukan peneliti adalah penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman PHP sedangkan penelitian yg peneliti lakukan dibangun menggunakan bahasa pemrograman VB.NET. [5].

3. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Kerangka Pemikiran

Kerangka pemikiran pada penelitian ini dijelaskan pada gambar 1 berikut ini:



Gambar 1. Metodologi Penelitian : Kerangka Pemikiran

3.2 Metode Pengumpulan Data

- a. Wawancara

Pada tahap ini langsung mengajukan pertanyaan-pertanyaan kepada Bapak Andry Rezeki selaku Staff operasional PT.Kinanti Kreasi Indonesia yang merupakan aktor dalam aktifitas proses penggajian karyawan.

- b. Observasi

Setelah mewawancarai, pada tahapan berikutnya penulis diberi kesempatan untuk melakukan observasi langsung ke dalam beberapa tahapan proses bisnis yang ada didalam PT.Kinanti Kreasi Indonesia yang beralamat di Jl. Tekno Widya Ruko Buolevard Blok D No.01 BSD Kota Tangerang Selatan – 15310.

- c. Studi Kepustakaan

Mempelajari yang terdapat dari buku-buku yang menjadi acuan sistem penggajian karyawan yang akan dirancang.

3.3. Desain tools

Pada tahapan desain untuk membuat proses bisnis, *fishbone diagram* dan *ERD (Entity*

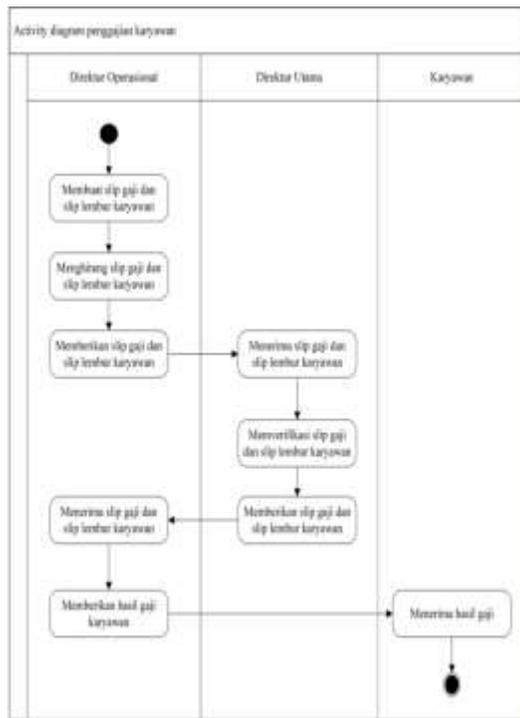
Relationship Diagram) penulis menggunakan *Microsoft visio 2016* dan untuk membuat aplikasi penggajian ini, bahasa pemrograman yang digunakan adalah VB.Net. Dalam tahap ini penulis menggunakan aplikasi *Microsoft Visual Studio 2008*.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Proses Bisnis Berjalan

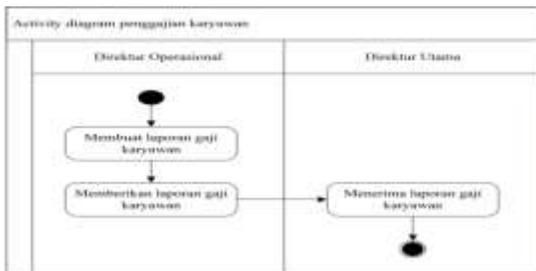
Proses bisnis berjalan yang terjadi pada PT.Kinanti Kreasi Indonesia dalam bentuk *activity diagram*:

a. *Activity diagram* Proses Penggajian Karyawan



Gambar 2. Activity Diagram Proses Penggajian Karyawan

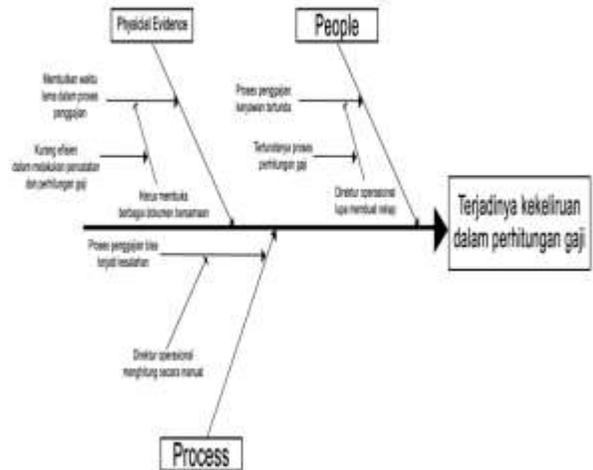
b. *Activity Diagram* Proses Laporan Penggajian Karyawan



Gambar 3. Activity Diagram Proses Laporan Penggajian Karyawan

4.2. Analisa Masalah

Dalam menganalisa masalah penulis menggunakan *tool fishbone diagram*. *Fishbone diagram* tersebut dapat dilihat gambar berikut.



Gambar 4. Fishbone Diagram

Berikut ini adalah tabel dari *fishbone diagram*

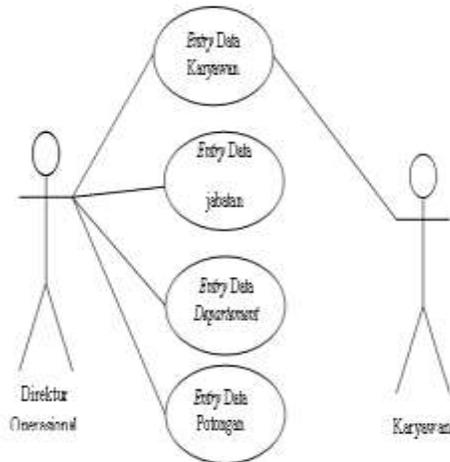
Kategori	Masalah	Penyebab	Kebutuhan
PEOPLE	Proses penggajian karyawan tertunda	Direktur operasional lupa membuat hasil rekap	Disediakan <i>form</i> cetak rekap gaji sehingga tidak perlu membuat hasil rekap tetapi hanya melakukan pencarian data hasil rekap.
PROSES	Proses penggajian bisa terjadi kesalahan	Perhitungan gaji karyawan masih dilakukan secara manual	Disediakan <i>form entry</i> cetak gaji karyawan dengan perhitungan secara otomatis sehingga bisa mengurangi kesalahan
Physical Evidence	Kurang efisien dalam melakukan pencatatan dan perhitungan gaji	Harus membuka dokumen secara bersamaan	Dibuatkan fitur-fitur dalam sistem sehingga membuat pencarian data menjadi efisien dan efektif

4.3. Perancangan Sistem

a. Identifikasi Kebutuhan

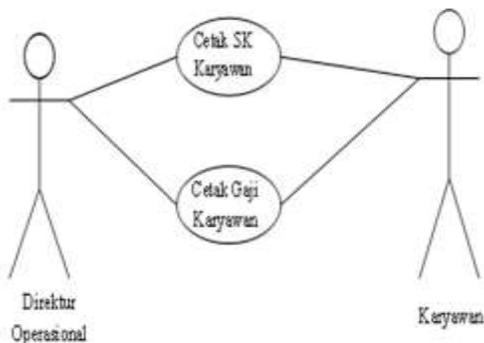
Merupakan rangkupan sistem yang dibutuhkan dan tergambar dalam use case diagram.

1. Use Case Diagram Master



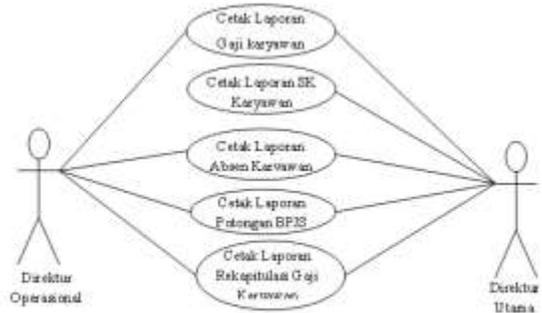
Gambar 5. Use Case Diagram Master

2. Use Case Diagram Transaksi



Gambar 6. Use Case Diagram Transaksi

3. Use Case Diagram Laporan

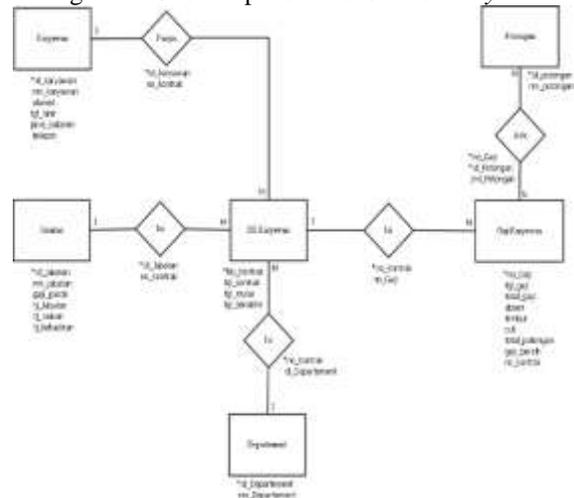


Gambar 7. Use Case Diagram Laporan

4.4 Pemodelan Data

a. Entity Relationship Diagram (ERD)

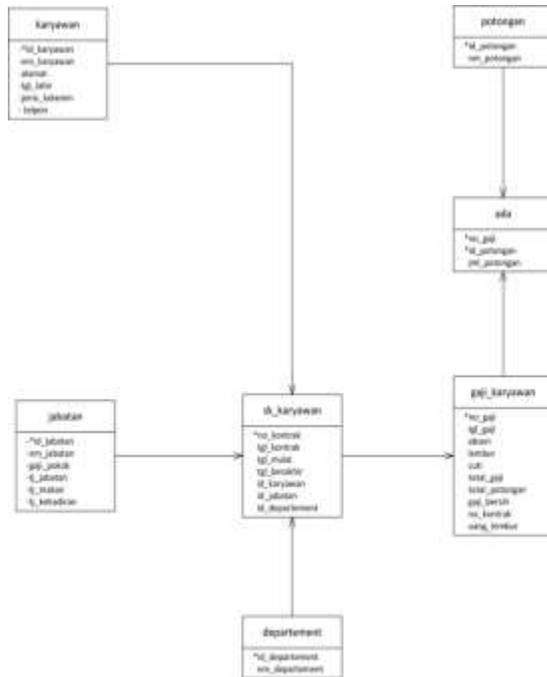
Berikut ini adalah ERD yang digunakan pada gambar 8. Terdapat 5 relasi one to many.



Gambar 8. Pemodelan Data : Entity Relationship Diagram (ERD) Pada Sistem Penggajian

b. Logical Record Structur (LRS)

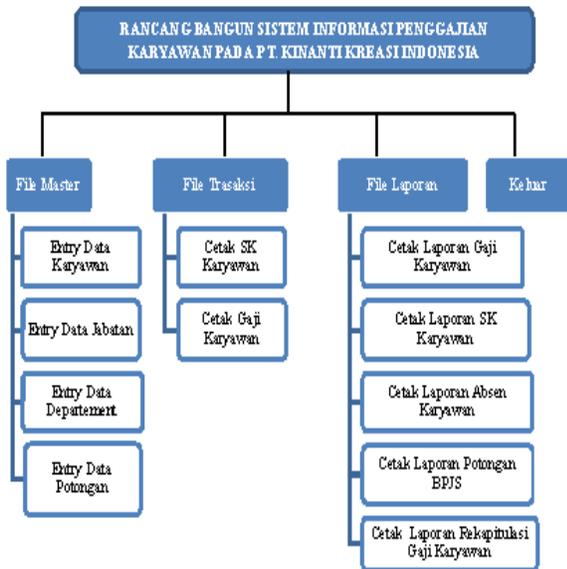
Berikut ini adalah LRS yang digunakan pada gambar 9. Terdapat 7 entitas yaitu karyawan, jabatan, sk_karyawan, departmen, gaji_karyawan, ada dan potongan.



Gambar 9. Logical Record Structur (LRS)

4.5 Implementasi Program

Adapun gambar 10 merupakan dari menu sistem PT. Kinanti Kreasi Indonesia :



Gambar 10. Struktur Tampilan

4.6 Implementasi Program

Berikut ini adalah tampilan pada program sistem penggajian karyawan PT.Kinanti Kreasi Indonesia.

a. Form Menu Utama Master

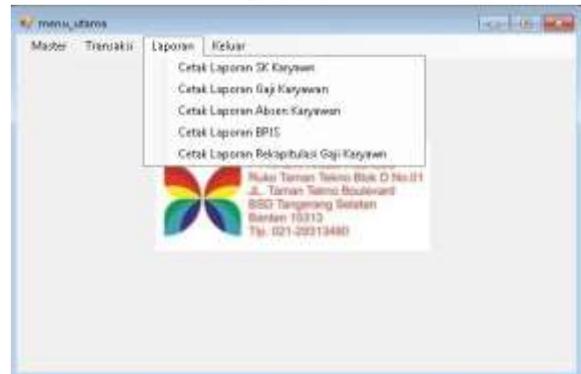
Tampilan Program *Form Menu Utama* yang terdiri dari Master, Transaksi, Laporan dan Keluar



Gambar 11. Tampilan Program Form Menu utama master



Gambar 12. Tampilan Program Form Menu utama Transaksi



Gambar 12. Tampilan Program Form Menu utama Laporan

b. Tampilan *Form Entry Data Karyawan*

Tampilan untuk *entry* data karyawan ini terdiri dari id karyawan, nama karyawan, jenis kelamin, tanggal lahir, alamat, dan nomor telepon.



Gambar 13. Tampilan Program Entry Data Karyawan

- c. Tampilan Data Karyawan
Tampilan untuk melihat data karyawan ini terdiri dari kata kunci dan tombol batal.



Gambar 14. Tampilan Data Karyawan

- d. Tampilan cetak SK (Surat Kontrak) Karyawan dan Hasil Keluaran
Pada tampilan cetak SK karyawan hanya mencari data karyawan, data jabatan, dan data departemen.



Gambar 15. Tampilan Cetak SK (Surat Kontrak) Karyawan



Gambar 16. Tampilan Keluaran Cetak SK (Surat Kontrak) Karyawan

- e. Tampilan Cetak Gaji Karyawan dan hasil keluaran

Pada tampilan cetak gaji karyawan mencari nomor kontrak pada tombol cari di sebelah nomor kontrak lalu akan otomatis terinput data-data yang ada. Setelah itu menginput data absen, lembur, cuti, dan potongan gaji karyawan.



Gambar 17. Tampilan Cetak Gaji Karyawan



Gambar 18. Tampilan Keluar Cetak Gaji Karyawan

f. Hasil Keluaran Program Laporan

1) Laporan SK (Surat Kontrak) Karyawan

Laporan Surat Kontrak Karyawan

No. Kontrak	ID Karyawan	Nama Karyawan	Nama Jabatan	Tgl Mulai	Tgl Berakhir
S-K001	0001	sapan	Admin	23/07/2019	23/07/2019
S-K002	0001	sapan	Admin	23/07/2019	23/07/2019
S-K003	0001	sapan	Admin	23/07/2019	23/07/2019
S-K004	0002	subhan	Marketing	25/07/2019	25/07/2019
S-K005	0003	sapa	Admin	25/07/2019	25/07/2019
S-K006	0004	masli	staff gudang	26/07/2019	26/07/2019
S-K007	0001	sapan	Admin	26/07/2019	26/07/2019

Gambar 19. Laporan SK(Surat Kontrak) Karyawan

2) Laporan Slip Gaji Karyawan

Laporan Slip Gaji Karyawan

No	ID Karyawan	Nama Karyawan	Jabatan	Total Pendapatan	Gaji Bersih
1	0001	sapan	Admin	6.212.000	Rp. 4.712.000
2	0001	sapan	Admin	5.112.000	Rp. 4.727.000
3	0002	subhan	Marketing	3.000.000	Rp. 5.475.000
4	0002	subhan	Marketing	3.000.000	Rp. 2.400.000
5	0003	sapa	Admin	4.900.000	Rp. 4.340.000
6	0001	sapa	Marketing	9.000.000	Rp. 3.400.000
7	0004	masli	staff gudang	4.420.000	Rp. 4.000.000
GRAND TOTAL, GAJI BERSIH KARYAWAN					Rp. 27.807.000

Gambar 20. Laporan Slip Gaji Karyawan

3) Laporan Absen Karyawan

Laporan Absensi Karyawan

No	ID Karyawan	Nama Karyawan	Departemen	Jabatan	Absensi
1	0001	sapan	Perawatan	Admin	20
2	0001	sapan	Gudang	Admin	20
3	0002	subhan	Perawatan	Marketing	20
4	0002	subhan	Perawatan	Marketing	20
5	0003	sapa	Office	Admin	24
6	0003	sapa	Perawatan	Marketing	20
7	0004	masli	Gudang	staff gudang	20

Gambar 21. Laporan Absen Karyawan

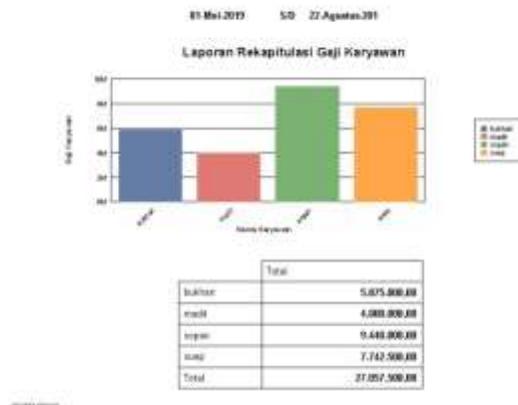
4) Laporan Potongan BPJS

Laporan Potongan BPJS

ID Karyawan	Nama Karyawan	Jumlah Potongan
0001	sapan	300.000
0001	sapan	125.000
0002	subhan	125.000
0002	subhan	1.500.000
0003	sapa	125.000
0003	sapa	125.000
0004	masli	125.000
Total		2.510.000,00

Gambar 22. Laporan Potongan BPJS

5) Laporan Rekapitulasi Gaji Karyawan



Gambar 23. Laporan Rekapitulasi Gaji Karyawan

5. KESIMPULAN

Setelah mempelajari permasalahan yang dihadapi dan juga solusi pemecahan yang ditawarkan, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yang dapat dirinci seperti di bawah ini :

- Maka perlu dibuatnya laporan penggajian yang berguna bagi perusahaan mendapatkan informasi yang akurat terkait penggajian karyawan.
- Dengan dibuatnya sistem komputerisasi, Membantu memudahkan dalam menghitung proses transaksi penggajian dikarenakan suatu proses dilakukan oleh komputer. Sehingga

sedikit kemungkinan terjadi kesalahan dalam perhitungan penggajian.

- c. Dibuatkan sistem komputerisasi dengan laporan-laporan yang dapat menyelesaikan perhitungan pengeluaran yang sudah berada pada data-data yang sudah tersimpan di database komputer.
- d. Meminimalkan kesalahan-kesalahan yang disebabkan oleh keterbatasan seperti human error ataupun ketidaksengajaan manusia dan dapat meningkatkan efektifitas dalam pengolahan data, sehingga menghasilkan laporan yang dibutuhkan saat diperlukan dalam pengambilan keputusan.
- e. Dengan penerapan sistem terkomputerisasi data yang dihasilkan akan tersimpan di dalam database, sehingga data tersusun rapi dan tidak mudah hilang.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Moeheriono, 2012. Pengukuran Kinerja Berbasis Kompetensi. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- [2] Subri, M., 2012. Ekonomi Sumber Daya Manusia. Jakarta: Raja Grafindo Persada..
- [3] Mania, Miki., Purnama, B.E. & Sukadi. 2016. Sistem Informasi Penggajian Karyawan Mitra Karya Prima di Pembangkit Listrik Tenaga Uap 1 Pacitan. Indonesian Journal On Software Engineering, 2(1), Hal.39-43. Available at : <https://ejournal.bsi.ac.id/ejournal/index.php/ijse/article/download/600/491>
- [4] Oktaviani & Devitra, J., 2017. Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Studi Kasus : PT. Kosambi Laksana Mandiri). Jurnal Manajemen Sistem Informasi,2(2), Hal.470-482. Available at : <http://ejournal.stikom-db.ac.id/index.php/manajemensisteminformasi/article/view/457>.
- [5] Septiani, N.A., Goni, A. & Sayfulloh, A., 2017. Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Studi Kasus: Pada PT. Unitekindo Inti Sarana Jakarta. Jurnal Swabumi, 5(2), Hal.161-68