

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA UD. ANEKA JAYA JAKARTA

Rafli Ardiansyah¹⁾, Ady Widjaja²⁾

¹Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Budi Luhur

^{1,2}Jl. Raya Ciledug, Petungkang Utara, Kebayoran Lama, Jakarta Selatan 12260

E-mail : seventhschintilla@gmail.com¹⁾, ady.widjaja@budiluhur.ac.id²⁾

Abstrak

UD. Aneka Jaya Jakarta adalah salah satu perusahaan yang bergerak dibidang penjualan dan pembelian bahan bangunan yang memiliki tujuan utama yaitu memenuhi kebutuhan para pelanggannya, khususnya pada bidang pembangunan. Terdapat beberapa masalah dalam perusahaan ini yaitu informasi penjualan dan informasi pembelian yang kurang akurat sehingga perusahaan sulit dalam mengetahui segala penjualan dan pembelian yang terjadi selain itu informasi pengiriman barang, pembayaran, dan pelunasan harus mengecek terlebih dahulu dari catatan yang pernah dibuat sebelumnya sehingga dinilai kurang efisien dari segi waktu. Disamping itu perusahaan juga sulit mengetahui barang-barang yang paling sering dibeli pelanggan, sehingga perusahaan mengalami kesulitan dalam menentukan barang yang harus disediakan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut dibutuhkan sebuah sistem informasi penjualan dan pembelian dengan menggunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual Studio 2008 dan menggunakan database MySQL-front. Adapun metodologi yang digunakan adalah metodologi berorientasi obyek dengan model Waterfall. Diharapkan dengan adanya sistem informasi penjualan dan pembelian diharapkan dapat mengatasi permasalahan yang ada di UD. Aneka Jaya Jakarta.

Kata kunci: Sistem Informasi, Penjualan dan Pembelian, Berorientasi Obyek.

1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kebutuhan informasi semakin diperlukan karena sangat efektif dan efisien untuk mempermudah suatu pekerjaan. Begitu pula dalam bidang usaha penjualan dan pembelian maka sangat diperlukan Informasi yang cepat, tepat dan akurat untuk pelayanan yang lebih cepat dan baik.

UD. Aneka Jaya Jakarta merupakan salah satu badan usaha yang bergerak dibidang penjualan dan pembelian bahan bangunan yang memiliki tujuan utama yaitu memenuhi kebutuhan para pelanggannya, khususnya pada bidang pembangunan. Untuk mendukung terciptanya suatu sistem dan cara kerja yang efektif, maka diperlukan sistem yang sudah terkomputerisasi sehingga dapat menunjang kinerja perusahaan serta pengolahan data dapat dilakukan dengan lebih cepat, tepat dan akurat.

1.2. Masalah

Berdasarkan hasil riset, observasi, dan wawancara pada sistem berjalan di UD. Aneka Jaya Jakarta ditemukan beberapa permasalahan yaitu:

- Informasi penjualan barang kurang akurat, dikarenakan sering terjadi kekeliruan dalam memasukan harga barang yang sudah dijual.
- Informasi pembelian barang kurang detil, karena tidak terdapat nama supplier atau nama toko, akibatnya jika barang yang dibeli tidak sesuai maka perusahaan tidak bisa melakukan komplain.

- Informasi pengiriman barang harus mengecek terlebih dahulu dari bukti surat jalan, sehingga perusahaan membutuhkan waktu yang lama untuk mengetahui barang-barang yang sudah dikirim sales.
- Informasi pembayaran harus mengecek satu-persatu dari bukti faktur sehingga perusahaan membutuhkan waktu yang lama untuk mengetahui segala pembayaran yang pernah dilakukan pelanggan.
- Informasi pelunasan masih harus mengecek terlebih dahulu dari bukti kwitansi sehingga dinilai kurang efisien dari segi waktu, akibatnya sulit mengetahui pelunasan yang sudah dilakukan pelanggan.
- Tidak mengetahui barang-barang yang paling sering dibeli pelanggan, sehingga perusahaan mengalami kesulitan dalam menentukan barang yang harus disediakan.

1.3. Tujuan dan Manfaat Penulisan

- Membantu dalam membuat laporan penjualan dengan lebih akurat dan mengurangi resiko kesalahan.
- Membantu dalam membuat laporan pembelian yang lebih baik.
- Menyediakan laporan pengiriman barang untuk mengetahui segala pengiriman barang yang terjadi.

- d. Menyediakan laporan pelunasan pelanggan yang berguna untuk mengetahui pelunasan yang sudah dilakukan pelanggan.
- e. Menyediakan laporan pembayaran pelanggan untuk mengetahui segala pembayaran yang pernah dilakukan pelanggan.
- f. Menyediakan laporan rekapitulasi barang terlaris untuk mengetahui barang-barang apa yang harus dibeli dan lebih banyak disediakan.

1.4. Batasan Masalah

Agar pemasalahan yang tercakup tidak berkembang terlalu jauh dari pokok permasalahan. Maka penulis melakukan adanya batasan masalah penelitian mengenai pada sistem penjualan dan pembelian barang.

Hal tersebut guna menghindari timbulnya salah pengertian terhadap pembahasan pada penulisan laporan ini, sehingga tidak dibahas dalam sistem yang dirancang. Ruang lingkup yang akan dibahas dalam laporan ini antara lain:

- a. Proses Pemesanan
- b. Proses Pengiriman
- c. Proses Pelunasan
- d. Proses Pembayaran
- e. Proses Pembuatan Laporan

2. STUDI LITERATUR

2.1. Konsep-konsep Dasar

Menurut Hutahaean [1] Sistem adalah sebuah jaringan kerja yang saling terhubung satu dengan yang lain untuk melakukan sasaran tertentu dalam hal ini lebih menekankan urutan operasi didalam system.

Menurut Djahir [2] Sistem Informasi adalah Sebuah data yang sudah diolah dengan sedemikian rupa sehingga memiliki arti atau nilai yang bermanfaat untuk pengambilan keputusan.

Menurut Sukanto dan Shalahuddin [3] adalah suatu analisa dan desain yang dilakukan dalam membangun sebuah perangkat lunak serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek.

Menurut Prabantini [4] Fishbone diagram terdiri dari garis horizontal utama dimana garis kecil bercabang garis diagonal utama.

Apabila ingin menggunakan diagram *fishbone*, kita terlebih dahulu harus melihat di departemen, divisi dan jenis usaha apa diagram ini digunakan. Perbedaan departemen, divisi dan jenis usaha juga akan mempengaruhi sebab-sebab yang berpengaruh signifikan terhadap masalah yang mempengaruhi kualitas yang nantinya akan digunakan.

2.2. Teori Pendukung

Menurut Mulyadi [5] Penjualan adalah Suatu usaha yang dilakukan oleh seseorang dalam menjual suatu produk atau jasa kepada orang lain (pembeli) guna mendapat suatu laba.

Menurut Soemarso [6] Pembelian adalah Suatu kegiatan yang dilakukan dalam pengadaan barang yang dibutuhkan oleh perusahaan untuk menjalankan usahanya dari pemilihan sumber sampai memperoleh barang yang dibeli.

2.3. Penelitian Sebelumnya

- a. Iqbal Rumanta [7] pada tahun 2013 membuat penelitian dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Pada Oka Putra Motor Pacitan”. Yang diterbitkan dalam “Seruni-Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer FTI UNSA 2013-ISSN: 2302-1136”.
- b. Muhammad Rangga Perkasa, Asep Deddy, Partono [8] pada tahun 2014 dengan judul “Perancangan Aplikasi Penjualan Sparepart Pada Bengkel Fajar Motor Menggunakan Metode Berorientasi Objek”. Yang diterbitkan dalam “Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut Vol. 11 No. 1 2014-ISSN : 2302-7339”. Rancangan sistem yang digunakan adalah metodologi berorientasi obyek.

3. METODE PENELITIAN

3.1. Identifikasi

Dalam Penyusunan penelitian ini, terdapat beberapa proses yang dilakukan dalam identifikasi kebutuhan pada UD. Aneka Jaya Jakarta :

- a. Memahami masalah merupakan tahapan inialisasi dari kegiatan penelitian terhadap permasalahan yang dihadapi UD. Aneka Jaya Jakarta.
- b. Hasil identifikasi masalah pada proses bisnis berjalan digambarkan dengan menggunakan Fishbone Diagram, nanti akan terlihat sebab dan akibat terjadinya masalah.
- c. Mengidentifikasi masalah pada UD. Aneka Jaya Jakarta berdasarkan hasil wawancara dan dokumen yang berkaitan dan kemudian digunakan dengan Activity Diagram.
- d. Menggunakan model data dengan Use Case Diagram dan Activity Diagram untuk menggambarkan hasil identifikasi kebutuhan.
- e. Menggambar model data sistem Entity Relationship Diagram (ERD) lalu di transformasikan menjadi Logical Record Structure (LRS).
- f. Membuat Analisa dan Perancangan sistem Informasi Penjualan dan Pembelian berorientasi obyek pada UD. Aneka Jaya Jakarta.

3.2. Metodologi Pengumpulan Data

Untuk menyelesaikan masalah yang ada pada UD. Aneka Jaya Jakarta, Penelitian ini mengumpulkan data yang diambil dari sistem berjalan saat ini dalam beberapa metode diantaranya : metode observasi, wawancara, analisa dokumen dan tinjauan kepustakaan.

3.3. Implementasi Sistem

Implementasi sistem yang akan digunakan adalah bahasa pemrograman *Microsoft Visual Studio 2008* dengan *database MySQL-front* yang diharapkan dapat berfungsi secara maksimal untuk menunjang segala kebutuhan yang dibutuhkan dan untuk mengetahui sejauh mana efektifitas informasi yang dihasilkan.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Profil Organisasi

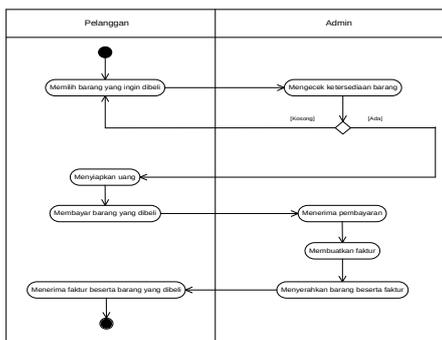
UD. Aneka Jaya Jakarta adalah Perusahaan yang didirikan di Cengkareng Jakarta Barat yang beranggotakan dari Pegawai, Sales dan Pemilik dari UD. Aneka Jaya Jakarta. Perusahaan ini didirikan berdasarkan pada tanggal 4 Juni 2000 di Cengkareng yang beralamat di Ruko Pelangi Blok D-70, Komplek 1000 Ruko Taman Palem Lestari. Jl. Lingkar Luar Cengkareng, Jakarta Barat 11730 Telp : (021) 5596 3822.

4.2. Analisa Sistem Berjalan

Adapun proses bisnis yang terjadi pada UD. Aneka Jaya Jakarta adalah sebagai berikut:

a. Proses Penjualan Barang

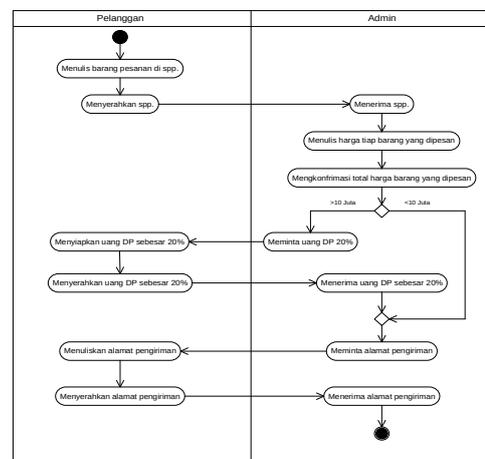
Pelanggan datang langsung ke UD Aneka Jaya Jakarta, kemudian admin menerima pembelian dari pelanggan dan mengecek ketersediaan barang jika barang ada maka pelanggan dapat melakukan pembayaran ke admin. Kemudian admin membuatkan Faktur sesuai dengan barang yang dibeli oleh pelanggan dan menyerahkan barang ke pelanggan.



Gambar 1. Proses Penjualan Barang

b. Proses Pemesanan Barang Pelanggan

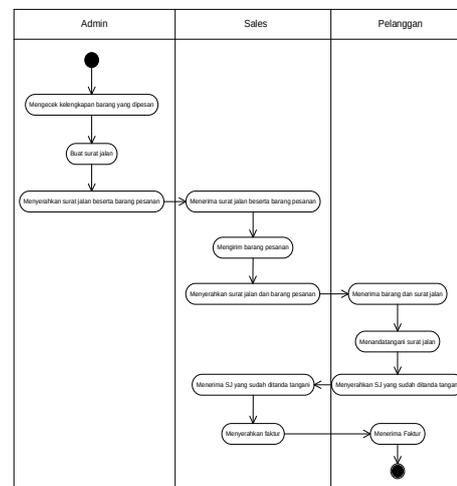
Pelanggan yang ingin melakukan pemesanan bisa langsung datang ke UD. Aneka Jaya, Pelanggan menulis pesanan di surat pesanan pelanggan dan langsung di terima oleh admin, Setelah itu admin akan menuliskan harga tiap barang di form pesanan pelanggan dan menyebutkan total harga yang harus dibayar. Jika total harga yang dibeli pelanggan mencapai Rp. 10.000.000 maka pelanggan harus melakukan pembayaran DP dengan minimal 20% dari total harga, Setelah itu admin meminta alamat pengiriman.



Gambar 2. Proses Pemesanan Barang Pelanggan

c. Proses Pengiriman Barang Pelanggan

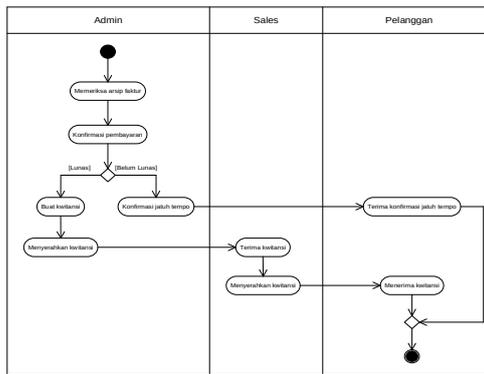
Admin akan mengecek kelengkapan barang yang telah dipesan oleh pelanggan. Setelah barang pesanan lengkap admin akan membuatkan surat jalan lalu diberikan kepada sales, Sales akan meminta tanda tangan pelanggan di surat jalan dan Sales akan memberikan Faktur ke pelanggan.



Gambar 3. Proses Pengiriman Barang Pelanggan

d. Proses Pelunasan

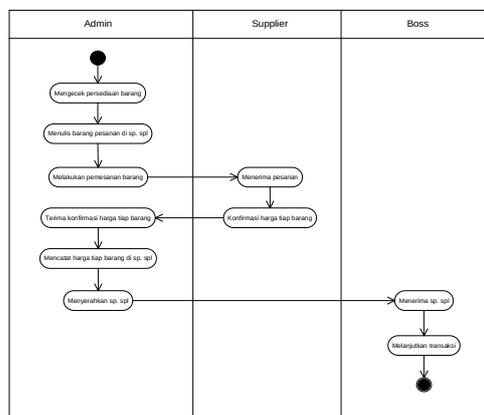
Pada setiap periode tertentu, admin akan memeriksa arsip Faktur, Jika ditemukan Faktur yang hampir jatuh tempo, maka admin akan menghubungi pelanggan untuk mengingatkan pembayaran hampir jatuh tempo. Jika pelanggan sudah siap untuk melunasi maka admin membuat Kwitansi untuk pelunasan dan diserahkan kepada Sales. Setelah Pelanggan membayar sisa uang pelunasan maka Sales akan menyerahkan Kwitansi pelunasan kepada Pelanggan.



Gambar 4. Proses Pelunasan

e. Proses Pesanan Barang Supplier

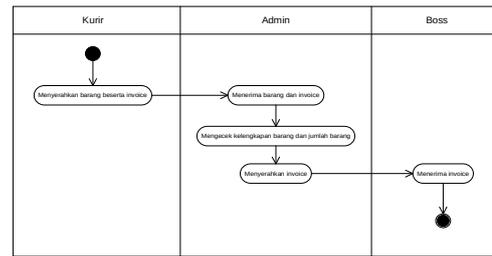
Pada saat ingin melakukan pemesanan barang, Pertama-tama Admin akan melakukan pengecekan barang di gudang. Admin menulis pesanan di surat pesanan supplier berdasarkan hasil pengecekan barang yang sudah hampir habis dan menuliskan jumlah yang akan dipesan dari masing-masing barang. Admin menghubungi supplier untuk melakukan pemesanan barang berdasarkan yang sudah ditulis. Setelah admin mengetahui harga dari tiap barang tersebut, maka admin akan mencatatnya ke dalam surat pesanan supplier dan menyerahkannya kepada boss untuk melanjutkan transaksi.



Gambar 5. Proses Pesanan Barang Supplier

f. Proses Penerimaan Barang Masuk

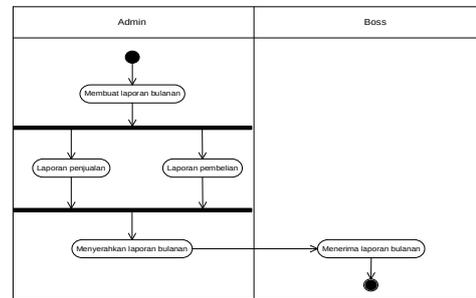
Admin akan menerima barang-barang beserta invoice yang telah dikirim oleh supplier melalui kurir. Admin akan mengecek nama barang beserta jumlah barang untuk mencocokkan dengan pesanan yang sudah dibuat kepada supplier. Setelah pengecekan selesai, admin akan menandatangani surat jalan yang diserahkan oleh kurir. Admin akan menyerahkan invoice tersebut kepada boss.



Gambar 6. Proses Penerimaan Barang Masuk

g. Proses Pembuatan Laporan

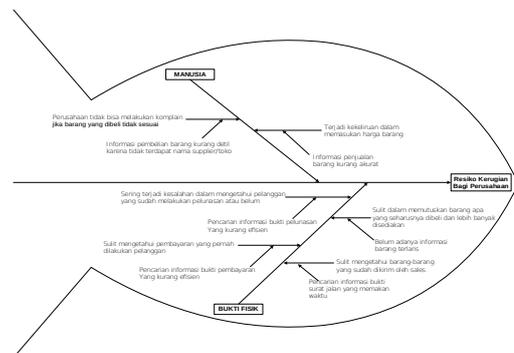
Pada setiap akhir bulan admin akan membuat laporan diantaranya; Laporan penjualan dan laporan pembelian yang akan diserahkan kepada Boss UD. Aneka Jaya Jakarta.



Gambar 7. Proses Pembuatan Laporan

4.3. Analisa Masalah (Fishbone Diagram)

Untuk menganalisa masalah yang ada dapat dilihat pada gambar berikut :

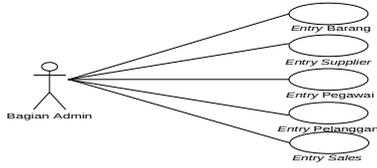


Gambar 8. Fishbone Diagram

4.4. Perancangan Sistem

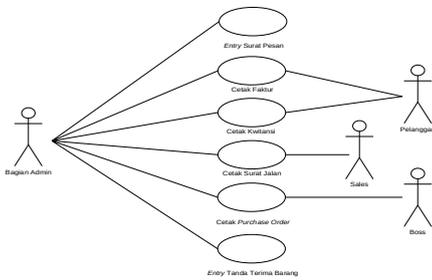
1) Use Case Diagram

a. Use Case Diagram (Master)



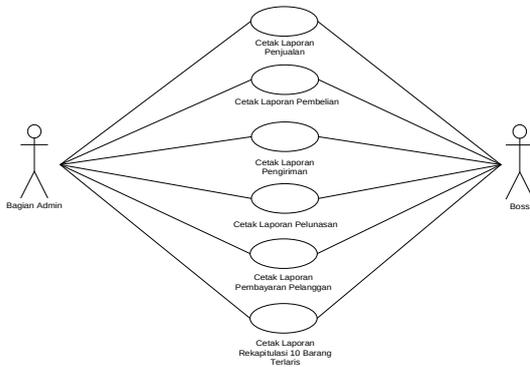
Gambar 9. Use Case Diagram Master

b. Use Case Diagram (Transaksi)



Gambar 10. Use Case Diagram Transaksi

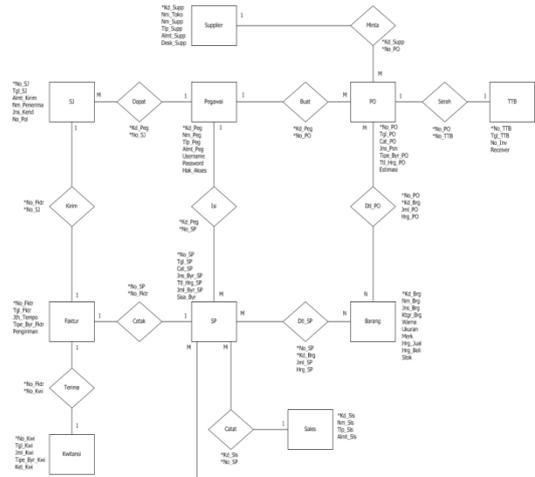
c. Use Case Diagram (Laporan)



Gambar 11. Use Case Diagram Laporan

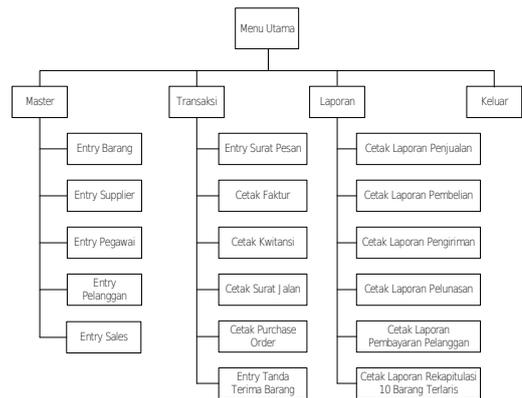
2) Entity Relationship Diagram

Berikut ini merupakan model data yang dituangkan dalam bentuk ERD sebagai berikut :



Gambar 12. Entity Relationship Diagram (ERD)

3) Stuktur Menu



Gambar 13. Struktur Menu



b. Rancangan Layar Form Surat Pesanan

Form Surat Pesan

No. Surat Pesan: <<Autonumber>>
 Tanggal Surat Pesan: 1 Mei 2018
 Kode Pemesanan: <<Tempo>>
 Nama Pemesanan: <<Tempo>>
 Jenis Bayar: <<Tempo>>

Kode Barang: <<Tempo>>
 Nama Barang: <<Tempo>> Harga Jual: <<999.999.999>>
 Jenis: <<Tempo>> Jumlah: <<999>>

Cari:

Kode Barang	Nama Barang	Jenis	Kategori	Warna	Harga Jual	Sisa	Kode Barang	Nama Barang	Warna	Jumlah	Harga	Subtotal
<<7>>	<<30>>	<<20>>	<<20>>	<<20>>	<<999.999.999>>	<<999.999.999>>	<<7>>	<<30>>	<<20>>	<<999.999.999>>	<<999.999.999>>	<<999.999.999>>

Grand Total: <<999.999.999>>
 Jumlah Bayar: <<999.999.999>>
 Sisa Bayar: <<999.999.999>>

Form Purchase Order

No. Purchase Order: <<Autonumber>>
 Tanggal Purchase Order: 1 Mei 2018
 Kode Supplier: <<Tempo>>
 Nama Supplier: <<Tempo>>
 Jenis Pesan: <<Tempo>>

Kode Barang: <<Tempo>>
 Nama Barang: <<Tempo>> Harga Beli: <<999.999.999>>
 Jenis: <<Tempo>> Jumlah: <<999>>

Cari:

Kode Barang	Nama Barang	Jenis	Kategori	Warna	Harga Beli	Sisa	Kode Barang	Nama Barang	Warna	Jumlah	Harga	Subtotal
<<7>>	<<30>>	<<20>>	<<20>>	<<20>>	<<999.999.999>>	<<999.999.999>>	<<7>>	<<30>>	<<20>>	<<999.999.999>>	<<999.999.999>>	<<999.999.999>>

Faktur

No. Faktur: <<Autonumber>>
 Tanggal Faktur: 1 Mei 2018
 Jenis Bayar: <<Tempo>>
 Jatuh Tempo: 1 Mei 2018
 Pengefektifan: <<Tempo>>

No. Surat Pesan: <<Tempo>>
 Tanggal Surat Pesan: 1 Mei 2018
 Nama Pemesanan: <<Tempo>>
 No. Tlp: <<Tempo>>
 Tipe Bayar: <<Tempo>>

Kode Barang	Nama Barang	Warna	Jumlah	Harga	Subtotal
<<7>>	<<30>>	<<20>>	<<999>>	<<999.999.999>>	<<999.999.999>>

Grand Total: <<999.999.999>>
 Jumlah Bayar: <<999.999.999>>
 Sisa Bayar: <<999.999.999>>

Form Tanda Terima Barang

No. TTB: <<Autonumber>>
 Tanggal TTB: 1 Mei 2018
 No. Purchase Order: <<Tempo>>
 Tanggal Purchase Order: 1 Mei 2018
 No. Invoice: <<20>>

Nama Toko: <<Tempo>>
 Nama Supplier: <<Tempo>>
 No. Tlp: <<Tempo>>
 Jenis Bayar: <<Tempo>>
 Tipe Bayar: <<Tempo>>

Kode Barang	Nama Barang	Jenis	Kategori	Warna	Ukuran	Merk	Jumlah
<<7>>	<<30>>	<<20>>	<<20>>	<<20>>	<<20>>	<<20>>	<<999>>

Form Kwitansi

No. Kwitansi: <<Autonumber>>
 Tanggal Kwitansi: 1 Mei 2018
 Nama Pemesanan: <<Tempo>>
 No. Tlp: <<Tempo>>
 Grand Total: <<Tempo>>
 Jumlah DP: <<Tempo>>
 Sisa Bayar: <<Tempo>>
 Tipe Bayar: <<Tempo>>

No. Faktur: <<Tempo>>
 Tanggal Faktur: 1 Mei 2018
 No. Surat Pesan: <<Tempo>>
 Tanggal Surat Pesan: 1 Mei 2018
 Keterangan: <<20>>

Form Surat Jalan

No. Surat Jalan: <<Autonumber>>
 Tanggal Surat Jalan: 1 Mei 2018
 No. Faktur: <<Tempo>>
 Tanggal Faktur: 1 Mei 2018
 No. Pabrik: <<20>>
 Jenis Persewaan: <<Tempo>>

Nama Pemesanan: <<Tempo>>
 Nama Pemesanan: <<Tempo>>
 Alamat Kirim: <<Tempo>>

Kode Barang	Nama Barang	Warna	Jenis	Kategori	Jumlah
<<7>>	<<30>>	<<20>>	<<20>>	<<20>>	<<999>>

UD. ANEKA JAYA
 Ruko Paksi Blok D-70, Komplek 1000 Ruko
 Taman Paksi Lestari II, Lingsar Luar
 Cengkayong, Jakarta Barat 11730
 Telp. : (021) 5596 3822

LAPORAN PEMBELIAN
 Periode: 01-Feb-2018 s.d 02-Feb-2019

No.	No. TTB	Tanggal	No. Invoice	Nama Supplier	Nama Barang	Warna	Ukuran	Merk	Harga	Jumlah	Total
1	TTB0001	04-Jan-18	INV0000	Sanyo	Jes Shaver DM6-S3W	Perih	-	Chari	147,500	140	Rp. 20,650,000
					Eran Shaver T Stainless SS	Silver	8"	Walker	50,000	20	Rp. 1,000,000
					Eran Trimok Long 5595-C	Silver	-	Walker	120,000	20	Rp. 2,400,000
					Eran Tassek Long LS6991	Perih	-	Walker	100,000	30	Rp. 3,000,000
					Subtotal						Rp. 25,050,000
2	TTB0002	25-Jan-18	INV0000	Sanyo	Eran Shaver T Stainless SS	Silver	8"	Walker	50,000	50	Rp. 2,500,000
					Subtotal						Rp. 2,500,000
3	TTB0003	25-Jan-18	INV0000	Bati	Eran Shaver T Stainless SS	Silver	8"	Walker	50,000	25	Rp. 1,250,000
					Subtotal						Rp. 1,250,000
4	TTB0004	25-Jan-18	INV0000	PT. ABC	Asses Zinfans 4 Deltas	Black/Oran	5.5"	Asses	90,000	50	Rp. 4,500,000
					Subtotal						Rp. 4,500,000
5	TTB0005	25-Jan-18	11111	PT. ABC	Asses Zinfans 4 Deltas	Black/Oran	5.5"	Asses	90,000	50	Rp. 4,500,000
					Subtotal						Rp. 4,500,000

Grandtotal:
 Rp. 41,300,000

UD ANEKA JAYA												
UD. ANEKA JAYA JAKARTA		Ruko Pelang Blok D-70, Komplek 1000 Ruko Taman Pelang Lestari J. Lingkar Luar Cengkareng, Jakarta Barat 11730 Telp. : (021) 5596 3822										
LAPORAN PENJUALAN												
Periode : 01 Feb 2018 s/d 23 Feb 2019												
No	No Fakt	Tanggal	Nama Pelanggan	Nama Barang	Kategori	Warna	Ukuran	Merk	Harga	Jumlah	Total	
1	NR020001	01-jul-18	Kernal Mesi	Asus Zenfone 4 Dual	Gegeit	Black/Oran	5.5"	Asus	Rp.	5.000.000	20	Rp. 100.000.000
				Asus Shover T Strahl	Rumah	Silver	8"	Walker	Rp.	55.000	8	Rp. 440.000
				Subtotal								Rp. 100.440.000
2	NR020002	01-jul-18	Nesmar JR	Asus Shover T Strahl	Rumah	Silver	8"	Walker	Rp.	55.000	40	Rp. 2.200.000
				Ruko Taman Lang LSH	Rumah	Putih	-	Walker	Rp.	150.000	10	Rp. 1.500.000
				Subtotal								Rp. 3.700.000
3	NR020003	06-jul-18	Mario Verrini	Asus Zenfone 4 Dual	Gegeit	Black/Oran	5.5"	Asus	Rp.	5.000.000	10	Rp. 50.000.000
				Asus Shover M7070	Rumah	Putih	-	Clari	Rp.	88.000	100	Rp. 8.800.000
				Subtotal								Rp. 58.800.000
Grandtotal												
Rp. 194.740.000												

5.2 Saran

Dari kesimpulan diatas, berikut saran-saran yang berguna untuk perkembangan sistem selanjutnya, antara lain :

- Melakukan *back-up* secara berkala terhadap data-data yang penting untuk mengantisipasi keadaan yang tidak diinginkan, seperti kehilangan data.
- Menjalankan prosedur dengan baik dan benar dalam penggunaan sistem penjualan yang penulis sarankan terutama dalam hal pengentrian data harus lebih diperhatikan agar tidak terjadi kesalahan memasukan data.
- Perlu dilakukan perawatan secara rutin, untuk menghindari berbagai kesalahan yang mungkin terjadi pada sistem ini dan pengawasan terhadap sistem serta adanya tanggung jawab mengenai sistem yang ada.
- Mengontrol data dengan tepat, agar menghasilkan laporan yang akurat dan tepat waktu, sebagai bahan untuk mengambil keputusan.

5. KESIMPULAN

Kesimpulan yang didapat adalah :

- Dengan dibuatkan laporan penjualan, tentunya dapat membantu UD. Aneka Jaya Jakarta dalam mendapatkan informasi penjualan barang yang lebih baik dan akurat. Disediakan database sebagai tempat penyimpanan yang memiliki kapasitas yang besar dan aman sehingga tidak ada dokumen yang menumpuk.
- Dengan dibuatkan laporan pembelian, tentunya dapat membantu UD. Aneka Jaya Jakarta dalam mendapatkan informasi pembelian barang yang lebih baik dan akurat.
- Dengan dibuatkan laporan pengiriman barang, tentunya sangat bermanfaat untuk UD. Aneka Jaya Jakarta dalam mengetahui informasi pengiriman barang yang sudah dikirim sales.
- Dengan dibuatkan laporan pelunasan, tentunya dapat memberikan kemudahan untuk UD. Aneka Jaya Jakarta dalam mendapatkan informasi pelanggan yang sudah melakukan pelunasan.
- Dengan dibuatkan laporan pembayaran pelanggan, tentunya dapat memberikan kemudahan dalam mendapatkan informasi rincian pembayaran yang dilakukan pelanggan.
- Dengan dibuatkan laporan rekapitulasi 10 barang terlaris, tentunya dapat memberikan kemudahan untuk UD. Aneka Jaya Jakarta dalam menyediakan 10 barang terlaris yang sering dibeli oleh pelanggan.

6. DAFTAR PUSTAKA

- Hutahaean, Konsep Sistem Informasi, Yogyakarta, DEPUBLISH. 2015.
- Djahir, Bahan Ajar Sistem Informasi Manajemen. Jakarta. 2015.
- Sukamto, Shalahuddin. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika. 2015.
- Prabantini, CRACKING CREATIVITY The Secret of Creative Genius. Edisi 1, Yogyakarta, Andi. 2010.
- Mulyadi, Sistem Akuntansi. Edisi Empat, Cetakan Kelima. Salemba Empat. Jakarta. 2016.
- Soemarso, Akuntansi Suatu Pengantar. Edisi Kelima. Jakarta: Salemba Empat. 2007.
- Rumanta, Iqbal Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian "Perancangan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Pada Oka Putra Motor Pacitan". "Seruni - Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer FTI UNSA 2013 - ISSN: 2302-1136". 2013
- Perkasa, M. Rangga., Deddy Asep., Partono 2014 Sistem Informasi Penjualan "Perancangan Aplikasi Penjualan Sparepart Pada Bengkel Fajar Motor Menggunakan Metode Berorientasi Objek", "Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut Vol. 11 No. 1 2014 - ISSN:2302-7.